Серебро, серебро, бронза!

Результат первого извлечения почти не ослепил Чэнь Гоу.

Двух серебряных достаточно, на самом деле есть один бронзовый сорт.

Вы должны знать, что в библиотеке системных навыков вероятность появления бронзы может быть даже ниже, чем у золота.

В конце концов, для героя, имеющего в общей сложности четыре или пять навыков, если один навык - бронзовый мусор, то сложность стать героем, несомненно, возрастет в геометрической прогрессии.

Сила природы - Призовите нескольких треантов с дерева, чтобы помочь в бою.

Нет ничего, что могло бы призвать треантов. Ключ в том, что их жизни и атаки слишком низки. Они почти такие же, как существа закона первого уровня, и они не сравнимы с Кланом Солнечного Гиганта.

Вместо того, чтобы использовать этот навык в бою, команде по рекультивации пустошей лучше очистить лес. Он может быстро очищать деревья и превращать вызванных треантов в кули, что вполне идеально.

Два других серебряных навыка - это "Зов дикой природы" Мастера зверей Dota 2 и "Святой свет" Трех паладинов Warcraft.

Первый состоит в том, чтобы вызвать дикобраза с ядовитой атакой и боевого ястреба, который может обнаруживать только скрытность, а второй может исцелять союзников или вызывать половину исцеляющей ценности темных существ.

Чэнь Гоу напрямую выбрал Божественный Свет.

Хотя это один навык, его можно использовать как для восстановления, так и для нанесения урона. Более того, ценность священного навыка света в мире Канглан всегда была выше в том же ранге.

"Выбери еще!"

Чэнь Гоу дал инструкции системе.

Система аватарит лотерейный автомат без эмоций, три окна и значки навыков летают в голове

Чэнь Гоу.

Иногда свет платины или даже бриллиантов вспыхивает "перед твоими глазами", словно потрясающая красавица, прислонившаяся к окну и манящая его: Заходи, братишка, заходи.

Но когда был объявлен результат, Чэнь Гоу безмолвно поднял голову, чтобы не расплакаться - я хотел войти, но вы оставили мне дверь!

Серебро, серебро, серебро!

Есть волосатая платина и бриллианты, есть ли волосатая?Даже ни одного.

"Безжалостная железная рука" Руки Ноксуса в Лиге Легенд имеет небольшую вероятность пробить броню при атаке. Дрейус сметет своих врагов крюком на топоре и потянет их на сторону Дрейуса.

"Огненный бренд" бренда League of Legends выпускает огненный шар, который может нанести магический урон передней части. Если цель имеет эффект сжигания пламени, клеймо пламени оглушит цель на 1,5 секунды.

"Рой склепа Смерти" Пророка Смерти Dota 2 вызывает группу мусорщиков, чтобы сеять хаос среди врагов перед Пророком Смерти, нанося определенный урон определенной группе.

Чэнь Гоу размышлял всего несколько секунд, прежде чем выполнить Обещание "безжалостной железной руки".

На данный момент эти три навыка сильны и слабы, и единственное, в чем можно быть уверенным, так это в том, что "Безжалостная Железная Рука" - единственный навык бойца.

Просто Чэнь Гоу был не очень доволен. Для призрачного монаха безжалостная Железная Рука все еще казалась немного посредственной.

Чэнь Гоу не просто смотрит на ранги навыков, но если это навык ниже золотого, он должен обладать выдающимися специальностями, такими как механические летающие когти, прежде чем он захочет потратить уровень мастерства на обучение.

"Система снова будет качать!"

Глаза Чэнь Гоу стали серьезными. Это был последний шанс. Сможет ли призрачный монах немедленно сформировать боевую эффективность, зависит от этого времени.

Тридцать секунд спустя...

"золото!"

Дух Чэнь Гоу был потрясен, и, наконец, у него появился золотой навык.

Божественное действие постоянно меняется, принадлежит герою Dota 2 Фантому Лансеру, золотому классу.

Призрачный Улан временно исчез с поля боя. Через секунду Призрачный Улан и все близлежащие иллюзии появятся в целевом местоположении впереди, и будут сгенерированы две новые иллюзии.

На уровне LV1 два новых фантома имеют разные характеристики: один получает 100 % урона и не обладает силой атаки; другой получает 500 % урона, но наследует 20 % силы атаки тела.

"Оказывается, магическое поведение обезьяны может меняться, она может двигаться и скрывать навыки, а также может порождать иллюзии..."

Очевидно, что основным эффектом постоянно меняющегося духовного поведения является смещение.

Во-вторых, навыки сокрытия требуют высокого уровня способности к прогнозированию, и они исчезнут, когда навыки противника окажутся перед ними, чтобы добиться успеха.

В игре сторона с ограниченными возможностями в основном не думает об этом.

Однако на самом деле может быть проще активировать навыки непосредственно умом.

Короче говоря, несомненно то, что Разновидность Божественного Действия теоретически способна скрывать навыки.

Сила атаки последнего фантома невелика, можно даже сказать, что это лучше, чем ничего, но роль иллюзии состоит в том, чтобы сбивать с толку, и если ее хорошо использовать, она также может сыграть большую роль.

За исключением разнообразия богов, два других навыка - серебряные.

Чэнь Гоу только взглянул на него и без всяких колебаний решил передумать.

Не только из-за золотого качества, но и потому, что навыки перемещения абсолютно

необходимы для ближнего боя. Способность бороться или убегать может в наибольшей степени избежать риска выгула собаки.

Кроме того, время перезарядки постоянно меняющихся навыков богов короче, а LV1 составляет всего менее 1 минуты, что заставляет монаха-призрака даже полагаться на этот навык, чтобы сложить три слоя призраков.

Что касается выхода... увеличение базового атрибута, обеспечиваемое трехслойной фазой призрака, значительно увеличилось в маскировке, не говоря уже о том, что есть третий уровень мастерства, который может компенсировать.

Думая об этом, Чэнь Гоу, не колеблясь, отправил спарринг навыка прямо в зал призыва, чтобы призрачный монах научился.

После того, как лонжерон был активирован, он немедленно превратился в золотой энергетический поток и вошел в тело призрачного монаха, заставляя его излучать сильные колебания закона по всему телу.

Такого рода картина Чэнь Гоу неудивительна, потому что она скоро пройдет.

Но на этот раз энергия золотого закона не только не успокоилась, она была связана с какой-то таинственной черной призрачной силой внутри призрачного монаха и яростно мерцала.

Я не знаю, сколько времени это заняло. Когда все стихло, Чэнь Гоу услышал звук системы.

"Напоминание: Сочетая магическое поведение со следом оставшейся призрачной силы в теле призрачного монаха, навык изменяется в небольшом диапазоне на более подходящий для призрачного монаха!"

[Навыки: Разнообразие привидений]

[Происхождение: Dota 2]

Класс: Золотой

Уровень: LV2

[Введение: Каждый фантом Призрачного Улана - это душа мертвого племени на поле боя, но после глубокого понимания постоянно меняющегося закона Божьего, после ощущения призрачной силы души, это, естественно, ближе к призрачному Разнообразию.

Жаль, что в теле призрачного монаха осталось не так много призрачной силы, поэтому навык претерпел лишь небольшой ряд изменений и не достиг качественных изменений.

[Атрибут: Активен - тело исчезает с исходного места, входит в пространственное пространство и появляется в целевом местоположении в пределах 30 метров перед ним через секунду, вызывая двух призрачных фантомов с виртуальным и реальным состояниями.

[Виртуальное состояние призраков - физические атаки запрещены, вы можете использовать навыки бессилия, чтобы сбить врага с толку, выдерживать 300% урона от заклинаний, но выдерживать только 100% физических атак,]

[Призрачная реальность - Имеет 30 % физической атаки тела, но не может высвободить навыки, наносит 300 % физического урона и наносит 100% урона от заклинаний.

[Иллюзия длится 10 секунд, потребляет 100 очков маны и остывает в течение 50 секунд.

[Примечание: Как виртуальные, так и реальные состояния призраков чрезвычайно запутанны.

[Оценка: Становление - это не истинная сущность этого навыка, это талант!

http://tl.rulate.ru/book/48540/1722030