

[Умение: Монах, Будда и Призрачный образ]

[Место происхождения: Лига Легенд, Старый Труп в Горной деревне]

Заказ: Вариация Золота

Уровень: LV2

[Введение: Сила хранителя линии монахов сочетается с призрачной силой подземного мира, и рождаются ужасные навыки мутации, и разделение рангов для нее бессмысленно.

[Атрибут: Пассивный - каждый раз, когда монах-призрак использует активный навык, потребляющий ману, он получит благословение силы призрака, формируя образ призрака и Будды вне тела, и каждый образ призрака и Будды может дать призраку и монаху все три основных атрибута, увеличивающихся на 10%.

[Замечание 1: Текущий уровень призрачного буддизма может складываться в два слоя в течение 2 минут, и после того, как появится первая дхарма, вторая дхарма сольется с оригиналом, сделав его высотой 2 метра!

[Примечание 2: По мере повышения уровня мастерства будут увеличиваться основные атрибуты, количество стеков, продолжительность и высота призрачных фаз!

[Нет времени охлаждения, нет потребления маны.

[Оценка: Факсян Сенлуо, Призрачный Монах в Будду!

шипеть.....

Чэнь Гоу не знал, как описать свое настроение в данный момент.

Первоначальный навык слепого монаха, Шторм и Дождь, состоит в том, чтобы увеличить скорость следующих двух атак и восстановить небольшое количество маны после использования навыка, что действительно улучшает способность к ближнему бою.

Это просто строгий расчет, но это не так очевидно.

Призрачный образ монаха и будды унаследовал глубокий смысл, который был получен после использования навыков в шторме, но основной глубокий смысл во второй половине мутировал в благословение призрачной силы ситуации закона.

Фаза закона может полностью благословить три основных атрибута, поэтому в дополнение к увеличению скорости атаки и маны благословение силы также усиливает атаку.

"Мутировавшее золото...Неудивительно, что ранговое деление не предназначено для этого навыка, даже если он указан как платиновый, это не слишком много".

Глаза Чэнь Гоу были полны улыбок, и он мог быть уверен, что был прав, взглянув на описание.

Сочетание порыва ветра, дождя и рун изменения призрака дало довольно хороший результат.

На двух уровнях вы можете складывать до двух уровней магических фаз, что означает, что три основных атрибута могут получить 20 % бонус одновременно.

Основываясь на текущих базовых характеристиках Чэнь Гоу, базовая сила, ловкость и интеллект могут увеличиться на 4,2, 2,6 и 5,4 соответственно.

Кажется, что это не так уж много, просто глядя на это сейчас, улучшение в бою даже не так очевидно, как шторм.

Но вы должны знать, что скорость атаки порывов и дождей - это фиксированное увеличение, в то время как изображение монаха, будды, призрака увеличивается на процент, и чем выше базовый атрибут, тем больше он увеличивается.

Последнее, очевидно, чем выше уровень, тем сильнее, потенциал совершенно другой.

И базовые атрибуты не совпадают с атрибутами, добавленными с помощью реквизитов правил. Успех или неудача почти всех столкновений навыков в бою определяется основными атрибутами.

После достижения высокого уровня и преодоления барьера трансцендентности даже сила навыков будет связана с базовыми атрибутами!

"Посмотрите, какие изменения произойдут, когда вы достигнете 3-го уровня..."

Когда Чэнь Гоу подумал об этом, он немедленно вызвал монаха-призрака с 300 юанями маны.

В это время призрак и монах поднялись до 3-го уровня, а изображение призрака монаха и будды также поднялось до 3-го уровня.

Чэнь Гоу провел тщательное сравнение и обнаружил, что произошло три основных изменения.

Во-первых, количество состояний, которые могут быть наложены, увеличилось с 2 до 3!

Во-вторых, продолжительность каждого фазового состояния была увеличена с 2 минут до 4 минут!

В-третьих, высота роста каждой фазы увеличилась с 2 метров до 4 метров!

Атрибуты, добавленные каждым законом, все еще не увеличились на 10%, и Чэнь Гоу был несколько разочарован, но это было разумно.

Количество фаз Дхармы было увеличено на одну, и верхний предел их атрибутов также увеличился на 10%, что уже очень хорошо.

Кроме того, увеличение роста третьего аспекта заставило его немного удивиться.

Какой смысл становиться выше?

В информации о навыках нет четкого описания, и призрачный монах в настоящее время не обладает способностью вызывать призраков.

"Чем выше Дхарма, чем больше шагов, тем быстрее вы идете?"

"Чем длиннее рука, тем больше дальность атаки в ближнем бою?"

"Чем выше ты стоишь, чем дальше ты видишь, тем больше твоё тело, тем более гнетущим оно кажется?"

Размышляя, Чэнь Гоу постепенно кое-что понял.

На самом деле, вам нужно только взглянуть на боевой стиль Гигантских Рыцарей Солнца. Высокое тело действительно имеет врожденное преимущество в ближнем бою.

Эти так называемые кузнечики быстро обходят гиганта сзади, а затем атакуют, играя с гигантом круг за кругом, совершенно само собой разумеющимся.

На самом деле гиганты вовсе не неуклюжи. Вам придется пробежать более десяти метров от передних гигантов до задних, и им нужно только развернуться, чтобы их захлестнула пощечина.

Вероятно, именно по этой причине тела демонов часто бывают очень большими.

Конечно, на нынешнем уровне Чэнь Гоу то, что он предполагал, может быть не совсем правильным.

Все должно быть известно после того, как призрачный монах освоит второй навык. Великий человек сказал, что практика - единственный критерий для проверки истины.

"Второму навыку... все еще не хватает происхождения закона".

Чэнь Гоу посмотрел на происхождение правила о более чем 200 пунктах в балансе системного счета.

Истинное призвание сильно и сильно, но спрос на навыки также действительно ужасающий, особенно когда видение Чэнь Гоу слишком велико, и он предпочел бы быть вне этого.

Если бы не поддержка систематической библиотеки навыков, он не смог бы позволить себе двух боевых охранников.

Потому что скорость сбора высококачественных лонжеронов навыков, убивая демонов, слишком медленная и опасная.

Хороший спарринг навыков почти всегда имеет шанс упасть, убивая тех демонов с редким качеством или выше, и каждый из этих демонов не хорош.

"Я не знаю, есть ли ценные вещи в сокровищнице территории..."

Подумав об этом, Чэнь Гоу немедленно вышел и радостно направился в сокровищницу за особняком лорда.

Результат был разочаровывающим. В дополнение к некоторым продуктам питания и одежде, во всей казне осталось всего более 100 монет, которые должны были быть использованы в качестве стартового капитала для развития территории.

Последний лорд был бастардом, унаследовавшим Хуадао в силу своих предков. С тех пор как на холмах к северу от Хуачжэня появился вход в трещину бездны, он испугался, что Святой Престол вернет себе землю, и убежал.

Поэтому перед отъездом я, естественно, обыскал весь Хуадао, и даже налог с народа был собран три года спустя...

"Похоже, что я могу отправиться в Путешествие на Запад только для того, чтобы найти путь".

Чэнь Гоу беспомощно вздохнул. Теперь он хотел увидеть нескольких демонов в Хуадао и позволить ему убить исходные кристаллы, но демоны - это не то, что вы хотите, чтобы у него было.

Условно говоря, район Разбитого острова Синлуо всегда был относительно мирным, редко населенным демонами, и Хуадао не видел демонов более десяти лет.

Я просто не знаю, почему, кажется, в последнее время он внезапно увеличился.

Чэнь Гоу покинул склад и вернулся в особняк лорда, и увидел, что Орел Стрелы завершил передачу и ждет его.

Нахмутив брови, он сказал в первом предложении: "Милорд, мы сейчас очень бедны..."

"Насколько это бедно?"

"На острове зарегистрировано в общей сложности пять городов, более 100 деревень и более 20 000 человек. Еды хватит только на один месяц и 110 хрустальных монет.

Помимо рыбалки на острове, единственное, чем можно торговать с внешним миром, - это несколько редких цветов, на торговле которыми можно заработать около тысячи хрустальных монет в год.

Через три года после того, как налог был получен бывшим лордом, если налог будет собран снова, многие люди решат съехать..."

<http://tl.rulate.ru/book/48540/1722024>