

Многие были озадачены.

Почему никто не сообщил о том, что они начали разрабатывать такие очки?

Некоторые люди думали, что они просто пропустили какие-нибудь большие новости, но когда они смотрели на чат прямых трансляций, то понимали, что абсолютно все сейчас были в недоумении!

В прошлом году, когда Чэнь Мо поднялся на сцену, вместе с ним поднялась и переводчица, но в этом году Чэнь Мо вышел на сцену без помощника.

На самом деле, уровень английского у Чэнь Мо был в полном порядке, но Чэнь Мо просто хотел говорить на таких важных мероприятиях на китайском.

Но в этом году он не взял с собой переводчика или переводчицы, и многие люди были сбиты с толку. Чэнь Мо решил заговорить на английском?

Чэнь Мо подошел к микрофону и посмотрел на трофей от «TGN».

- TGN VR.....

Это длинное предложение было выпалено на одном дыхании, по-китайски. После того, как он произнес это, многие были ошеломлены.

Как только Чэнь Мо закончил говорить, он чуть отошел от микрофона, и было видно, что он не собирался повторять это снова, но уже по-английски.

Но как раз в тот момент, когда многие были смущены и не знали, что делать, низкий и чистый мужской голос перевел то, что Чэнь Мо произнес ранее: - Спасибо судьям «TGN» и всем игрокам, которые любят игру «PUBG». Это инновационная игра, которая стала очень популярной сразу же после того, как появилась на рынке. В следующем году мы выпустим для «PUBG» больше новых временных режимов, выпустим новую карту, добавим новое оружие и добавим новый режим, так что следите за обновлениями...

Услышав это, многие под сценой и перед экранами задались вопросом: откуда взялся этот голос?

Перевод от Чэнь Мо? Звук, кажется, исходил от микрофона, но этот голос не принадлежал Чэнь Мо, и его рот явно не двигался.

Многие люди, которые внимательно слушали этот голос, обнаружили, что звук был очень

плавным, но имел в себе немного «электронного» звука, который был почти неразличим.

«Он где-то спрятал устройство, которое перевело его слова?»

«Это... это не было переведено им???»

«Да, похоже, что его слова были переведены с помощью переводчика, но он, очевидно, не держит в руках ничего, что могло бы быть переводчиком!»

«Эти очки имеют функцию переводчика? И Чэнь Мо решил лично продвинуть их?»

На самом деле, в этом мире было множество «машинных» переводчиков, и некоторые из них даже помещались в маленькие специальные устройства. Такие устройства имели свои собственные динамики и могли автоматически переводить иностранную речь на язык, который знаком владельцу устройства, но мало кто брал такое устройство на церемонии награждения. И правильность перевода не является главной проблемой. Самая главная проблема заключается в том, что при получении награды одна рука геймдизайнера будет держать это устройство, в то время как сам он будет стоять около микрофона, так что это будет выглядеть немного странно...

Однако у умных очков этой проблемы не было, потому что динамики находились в самих очках.

Даже ведущий был заинтересован в очках Чэнь Мо. Он вышел на сцену и перекинулся с Чэнь Мо парочкой предложений, и многие отчетливо увидели, что с помощью этих очков носители разных языков в основном могли без каких-либо серьезных проблем общаться друг с другом.

Благодаря очкам два человека общались друг с другом совершенно естественно и без каких-либо неловкостей.

И многие видели то, что ведущий был очень заинтересован в этих очках. Если бы они не были на сцене церемонии награждения, то он просто попросил бы Чэнь Мо дать ему опробовать эти очки.

«Очки выглядят довольно круто, и они, должно быть, имеют намного больше функций, верно? В них можно будет сыграть в какие-нибудь игры?»

«Это новый продукт с маленьким устройством считывания мыслей? И почему никто не стал рекламировать его ранее?»

«Они еще не продаются, я все проверил! Может быть, эти очки - индивидуальные очки, что были разработаны только для Чэнь Мо?»

Многие начали искать эти очки, но в конечном итоге так и не нашли ничего даже приблизительного похожего.

Церемония награждения продолжалась, а Чэнь Мо все так и получал новые награды, из-за чего его умные очки с каждым разом попадали на глаза многих людей.

Игра «PUBG» получил награду «Выбор игроков», награду за лучшую многопользовательскую игру и самую популярную виртуальную игру.

Игра «The Last of Us» получила награду в виде «Лучшей виртуальной игры», награду за лучший сюжет, лучшие игровые звуковые эффекты...

Игра «Uncharted» получила награду за лучшую приключенческую игру, лучший художественный дизайн, лучшую графику...

Каждый раз, когда Чэнь Мо выходил на сцену, с каждым его выходом он ненароком раскрывал функции своих умных очков.

В дополнение к переводу в режиме реального времени очки, видимо, предлагали ему речь, а так же запоминали его предыдущую речь, так как каждый раз, когда он появлялся на сцене, его речь была уникальной и яркой.

Более того, Чэнь Мо никак не управлял очками, по крайней мере ни голосом, ни жестами. Все операции, по-видимому, выполнялись с помощью мыслей?

Многие хотели узнать больше об этих очках, но как бы они ни искали, они не могли найти ничего подобного!

Наконец, церемония награждения подошла к финальной награде — игре года!

Перед объявлением игры года на сцену был приглашен оркестр, и он должен был сыграть тематическую песню игры года.

«Это будет «The Last of Us»?»

«Это будет «The Last of Us», это будет «The Last of Us», это будет «The Last of Us», это будет «The Last of Us»!»

Когда раздалась тематическая песня игры «The Last of Us» раздались бурные аплодисменты, и реакция зала, очевидно, была более теплой, чем при номинации других игр.

Ведущий вышел на сцену с улыбкой и сказал с некоторым замешательством: - Честно говоря, игра года в этом году не обладает той самой завесой тайны.

- В этом году появилась игра, которая покорила все игровые СМИ и всех критиков своим пиковым художественным уровнем и захватывающим сюжетом, и она, без сомнения, заслужила бесчисленное количество максимально возможных оценок.

- Для меня является честью то, что я могу объявить лучшей игрой года игру, которая получила от сорока семи игровых СМИ максимально возможные оценки, и это...

- Игра от компании «Удар молнии» - «The Last of Us»!!!

В тот момент, когда ведущий произнес название игры, в зале раздались громовые аплодисменты и возгласы.

Зрители не были удивлены и даже можно было сказать, что многие уже были готовы.

Почти все те, кто следили за новинками в сфере игровой индустрии, понимали, что игра «The Last of Us» покорила всех и вся своим супер высоким уровнем.

На этот раз игра «The Last of Us» забрала награду в виде «Игра года» почти ото всех игровых СМИ, что также доказало одну вещь.

Чэнь Мо теперь входил в число лучших геймдизайнеров всего мира!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1712654>