

Цзоу Чжо спустился в вестибюль и заказал чашку чая с молоком на стойке регистрации, желая залечить свою душевную боль.

- Как дела, все прошло гладко? Ты рад? - с улыбкой спросил Чэнь Мо.

Рот Цзоу Чжо слегка дернулся. - Очень рад, очень! Босс, эта игра не кажется тебе более извращенной, чем первая часть? Неужели ты действительно не боишься того, что кто-то рано или поздно побьет тебя?

Чэнь Мо улыбнулся. - Я предупредил тебя, что она будет сложнее, чем первая часть. Я никогда не лгал и никогда не преувеличивал, говоря, что она будет труднее, чем первая часть!

Цзоу Чжо неловко улыбнулся. - Босс, в следующий раз тебе нужно будет говорить это на полном серьезе, а не как всегда...

Чэнь Мо спросил: - А куда ты пошел-то?

Цзоу Чжо немного подумал и сказал: - Э-э, сначала на руины, потом дошел до демона-тельца.

- О, на руины тебе идти еще рано, - сказал Чэнь Мо. - Ну ты хотя бы сам нашел путь до тельца, это уже похвально.

Цзоу Чжо прищурился. - Итак, босс, ты намеренно расставил так много путей, которые ведут на высокоуровневые локации, причем в самой начальной локации? Я первым делом пришел в руины, где был убит призраками два раза, причем я ничего не смог сделать им в ответ!

Чэнь Мо рассмеялся. - Ну да, с призраками обычно будут разбираться к середине игры.

Цзоу Чжо был потрясен. - Только к середине?! Босс, ты слишком добр! Почему бы не заставить всех игроков проходить через них в самом начале? Ну а если серьезно, будет лучше, если ты расставишь несколько подсказок...

- Айя, в чем дело? - Чэнь Мо пожал плечами. - Таков сюжет. Руины связаны с начальной локацией сюжетом, и я не могу просто так изменить сюжет.

Цзоу Чжо был ошеломлен. - Босс, у тебя совсем нет совести? Ты же босс, просто возьми и измени сюжет!

Чэнь Мо покачал головой. - Весь сюжет уже полностью написан и не может быть изменен только ради одной мелочи.

- При создании игры геймдизайнер должен относиться к игровому миру как к реальному миру, ибо только так сюжет игры станет более реальным... Поэтому я ничего не могу сделать.

Губы Цзоу Чжо слегка дернулись. - Босс, то, что ты сказал, имеет смысл, я почти поверил...

Чэнь Мо улыбнулся. - Кроме того, я должен предоставить игрокам широкий выбор. Может кому-то понравятся руины и они захотят пройти их в первую очередь? Может они почувствуют, что город слишком слаб, так что решат пойти за настоящим вызовом.

Цзоу Чжо был ошеломлен. - Босс, разве таких наберется хотя бы один процент от общего числа игроков?

Чэнь Мо праведно сказал: - Ты смотришь свысока на этот один процент? Этот один процент перестал быть игроками? Мы ведь тоже должны учитывать их желания, верно?

Цзоу Чжо долго обдумывал эти слова и наконец выдал из себя фразу: - То, что ты сказал, имеет смысл, я даже не могу это опровергнуть...

Чэнь Мо улыбнулся и тихо сказал: - Тебе всего лишь нужно немного потренироваться, и ты сможешь говорить такие прекрасные речи так же, как и я.

Цзоу Чжо был потрясен. - Правда?

Чэнь Мо рассмеялся. - Нет. Отдохни немного, тебя все еще ждет игра.

----

Новость о том, что приквел «Dark Souls» уже был готов, давно распространилась в сети. Многие любители «Dark Souls» пришли в магазин видеоигр, чтобы испытать его в числе первых.

Однако Чэнь Мо сказал им, что все желающие смогут поиграть в него только завтра...

Поэтому многие игроки почувствовали нетерпение, так как думали, что смогут поиграть в приквел прямо сейчас...

И все эти люди окружили Цзоу Чжо, потому что они знали, что Цзоу Чжо уже смог поиграть в нее, и все они хотели, чтобы он рассказал им какую-нибудь ценную информацию.

А почему Цзоу Чжо мог играть, в то время как они нет? Ну, многие могли сказать, что они с Чэнь Мо были хорошо знакомы.

Цзоу Чжо сразу стал знаменитостью. Многие старые игроки, игравшие в «Dark Souls», собрались и начали просить его рассказать им какую-нибудь полезную информацию.

- Как тебе? Приквел «Dark Souls» хорош?

- Я слышал, что в сюжете есть множество великих персонажей, ты уже познакомился с этими боссами?

- Смысл названия был раскрыт в приквеле?

- Какие боссы есть в приквеле?

У Цзоу Чжо же болела голова, так как он сегодня долго играл, и все эти вопросы были действительно неприятными.

Особенно тот, который затрагивал удовольствие, которое он получал от этой игры... просто Цзоу Чжо не знал, что сказать.

- Ну, честно говоря, я прошел только одного босса, в то время как второй довольно сложный...

- Ощущения от игры все те же, однако многие элементы игры были изменены...

- Что касается сюжета... он намного круче, чем сюжет первой части. Вроде бы мы сможем узнать правду о судьбе нежити только после того, как прозвучат два колокола. Возможно, что за этим кроется нечто большее, во всяком случае, я еще даже не видел эти колокола...

- И приквел... очень хорош, я не могу перестать играть в него!

Эти игроки изначально были преданными фанатами «Dark Souls», и у них с самого утра чесались руки, так что теперь, когда они услышали такие слова от Цзоу Чжо, они хотели поиграть в приквел прямо сейчас.

- Я знал, что приквел будет хорошим! Завтра я приду сюда в шесть утра!

- Я тоже, завтра будет огромная очередь, надеюсь я смогу поиграть в приквел.

Любители «Dark Souls» начали обсуждать между собой планы на завтра.

Пока они обсуждали между собой планы, Цзоу Чжо молча прочертил в воздухе крест и пробормотал: - Я желаю вам успехов и нервов покрепче.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1525679>