

В итоге он был вынужден еще раз перечитать биографию Ли Бая...

Третий вопрос был довольно простым.

[Род занятий Ли Бая?]

[Пьяница; убийца; поэт; гитарист.]

Мальчик был потрясен. - Такой простой? Но почему предыдущие два вопроса были такими сложными? Очевидно, что ответ на этот вопрос является поэтом!

Мальчик выбрал вариант [Поэт], и тут же выскочило уведомление...

[Поздравляем, вы ответили на все вопросы правильно, покупка героя прошла успешно! Хотите поделиться этим событием со своими друзьями?]

Глядя на это уведомление, мальчик был ошеломлен.

Почему ему казалось, что он играет в какую-то викторину?

После покупки Ли Бая у него вдруг появилось зловещее предчувствие... не будут ли все другие покупные герои требовать ответа на подобные вопросы?

----

Вскоре после того, как игра «King of Glory» появилась в сети, многие игроки обнаружили ее особенность в виде необходимости заучивания биографии героев только ради покупки этого самого героя, причем это правило касалось только несовершеннолетних

Поскольку к учетной записи игровой платформы компании «Удар молнии» было необходимо привязать свою идентификационную карту, реальный возраст игрока игра знала с того момента, как он ее запускал.

Подобная система на самом деле присутствовала и в других играх, правда в совершенно другом виде.

Просто... отвечать на вопросы было действительно немного... стыдно!

Сначала нужно прочитать биографию персонажа, потом несовершеннолетний должен был ответить на вопросы, взятые из банка готовых вопросов, причем обычно в течение пятнадцати секунд. Если он отвечал неправильно, он должен начать все сначала.

Интернет помочь не мог, так как времени давалось очень мало.

Некоторые игроки были замучены такой системой и желали, чтобы кое-кто подавился, потому что этот человек сделал самую нелепую и раздражающую систему.

Многие люди делились вопросами и ответами на них в интернете, но вскоре многие быстро понимали, что в этом не было никакого смысла.

Поскольку ответы на все вопросы находились в биографии персонажа, который читал игрок в самом начале, разве постить вопросы и ответы на них не было чем-то слишком глупым и странным?

Многие несовершеннолетние игроки были слишком ленивы и читали биографию как попало, из-за чего в итоге были вынуждены перечитывать ее пару лишних раз.

Наиболее сильные герои стали причиной негодования многих игроков, особенно Ли Бай, Хань Синь, Чжугэ Лян, Чжоу Юй... Многие несовершеннолетние игроки в первую очередь покупали их, из-за чего и страдали они именно из-за них...

Вообще-то они зашли поиграть в эту игру и насладиться ею, а не поучить историю и успехи некоторых исторических личностей...

Большое количество несовершеннолетних игроков разместили на форуме свои гневные сообщения, причем они заявляли в них, что это явная дискриминация!

«Почему такие ограничения накладываются только на несовершеннолетних игроков?» - спрашивали многие.

----

На самом деле, когда Чэнь Мо прорабатывал эту систему, учитывая, что сама система была довольно простенькой, а для многих взрослых игроков она была бы лишь раздражающим фактором, он решил сделать так, что она будет показываться только у несовершеннолетних игроков.

Ведь он хотел позаботиться о еще растущих цветах, а те, что уже расцвели, его не интересовали.

Так что совершеннолетним игрокам не нужно отвечать на вопросы при покупке героев.

Многие взрослые игроки получили немалое удовольствие от чужого несчастья.

«Ха-ха-ха, школьники наконец-то попали в лапы Чэнь Мо?»

«Ха-ха-ха, а я говорил, что это рано или поздно произойдет! Все в порядке, все в порядке, им просто нужно ответить на некоторые вопросы, которые затрагивают биографию персонажа. Подобный ход просто потрясающий! С помощью подобной простенькой системы школьники выучат историю потрясающих людей из прошлого и будут чтить их!»

«К счастью, в этом году я стала совершеннолетней. Какие злые вопросы! Если бы я отвечала на эти вопросы, я бы скорее всего так никого и не купила...»

Многие несовершеннолетние выражали свои протесты везде, где только было можно. Как может существовать такой геймдизайнер?

Они и так потратили столько усилий и сэкономили либо внутриигровую валюту, либо донатили свои кровные, а им в итоге не позволяют сразу купить героя? Это что, шутка?

Многие даже заявляли, что будут жаловаться комитету по надзору за играми...

Взрослые игроки, видя подобные сообщения, могли лишь посмеяться над глупостью их отправителей. В конце концов, им стоило для начала проверить личность Чэнь Мо. Он - почетный член комитета, и они пойдут туда, чтобы обвинить его в чем-то?

Не говоря о том, что ранее Чэнь Мо не боялся даже сражаться с наплывом троллей, и каждый раз он всегда выступал на передовой...

Но вскоре Чэнь Мо все таки опубликовал одно сообщение:

«Ввиду того, что система вопросов и ответов игры «King of Glory» получила столько хороших откликов и столько предложений по улучшению от многих игроков самых разных возрастов, мы решили, что эта система отныне и навек будет работать и покрывать игроков всех возрастов. Мы всегда придерживались принципа равного отношения ко всем игрокам и никогда не будем отдавать предпочтение только несовершеннолетним игрокам. Пожалуйста, будьте уверены в этом!»

Увидев это сообщение от Чэнь Мо, те взрослые игроки, которые наблюдали за этим зрелищем и наслаждались им, были ошеломлены...

«Черт, какого черта? Мы попали под огонь?»

«Это школьники создавали проблемы, так почему под огонь попали мы? Мы - взрослые, так почему мы должны отвечать на подобные вопросы?»

«Черт возьми, Чэнь Мо просто слишком коварен! Сначала он задирал братьев и сестер наших меньших, а теперь еще и нас?! Угх!»

Многие взрослые игроки были недовольны. В конце концов, некоторые из них не были хорошо образованы, и многие из них знали об этих персонажах столько же, сколько знал и обычный среднестатистический школьник...

Многие игроки, которые наслаждались пожаром, сначала обрадовались, когда увидели новое сообщение Чэнь Мо, но когда прочитали его, они были недовольны!

Чтобы купить героя, теперь абсолютно любой игрок должен был ответить на вопросы? Разве подобная система не создавала барьер, который был совершенно бесполезен?

В итоге на этот раз игроки действительно начали сообщать в комитет по надзору за играми о том, что механизм покупки героев в игре «King of Glory» ставил перед игроками барьер. Игрок хотел потратить деньги, но не мог, ибо для начала он должен был ответить на вопросы! В итоге многие начали требовать от комитета по надзору за играми проявить справедливость и защитить законные права и интересы потребителей!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1513783>