Все пошло не по плану.

Если все продолжится в том же духе ее раскроют.

В этот момент дверь лифта открылась, и из него вышел молодой человек.

Цянь Кун подошел к Чэнь Мо и сказал: - Босс, я уже говорил, что создал концепт нового героя для игры «Overwatch». Но сейчас нам не хватает рабочих рук. Смотри…

- О, - Чэнь Мо на мгновение задумался. - Новый герой может быть отложен на некоторое время. Лучше разработаем новую игру.

Цянь Кун заколебался. - Кроме того, в интернете все чаще появляются игроки, которые призывают нас как можно скорее выпустить рейтинговый режим. Вот…

Чэнь Мо сказал: - Новая игра для нас стоит на первом месте. Что касается «Overwatch», то нам не нужно волноваться на счет конкурентов. Они появятся только через месяца два-три. Когда придет время, мы просто выпустим рейтинговый режим.

Цянь Кун кивнул. - Хорошо, тогда я пойду заниматься своими обычными делами.

Все это было услышано Фэн Инвань.

Оказывается, что Чэнь Мо был занят своей новой игрой и временно отложил «Overwatch».

Это объясняло, почему он до сих пор не выпустил рейтинговый режим в «Overwatch».

В конце концов ему действительно некуда было спешить, так как конкуренты появятся на рынке через месяца два-три.

Более того, похоже, что Чэнь Мо придавал большое значение этому КПК и играм, что выйдут на КПК, поэтому он отдавал всю свою энергию этим двум вещам.

«Это очень полезная информация. Чэнь Мо еще не знает о истинной скорости нашей компании!»

Фэн Инвань была очень взволнована, но внешне она была совершенно незаинтересованна, как будто она на самом деле была обычным игроком.

После еще некоторого времени, проведенного с Чэнь Мо, Фэн Инвань так и не выудила из него никакой полезной информации.

Поболтав еще пару минут, Фэн Инвань притворилась обычным игроком и отправилась в компьютерную зону, сыграла несколько матчей в «League of Legends», а затем покинул магазин Чэнь Мо.

Хотя этот поход выдался не супер полезным, некоторые полезные сведения все таки были получены.

Вскоре Фэн Инвань передала эту информацию Цзинь Цзегуану.

Цзинь Цзегуан тщательно оценил подлинность предоставленной ему информации. И в итоге он пришел к выводу, что все это было правдой.

Сейчас Чэнь Мо был сосредоточен на КПК, и это было всем известно.

Что касается игры «Overwatch», то она с каждым днем становилась все популярнее, но в то же время игроки с каждым днем все активнее просили о рейтинговом режиме. Хотя другие игровые компании уже начали создавать клоны «Overwatch», даже для создания полной точной копии требовалось немало времени.

И мысли Чэнь Мо были верны на этот счет, но проблема заключалась в том, что компания «Императорская династия» не была простой компанией.

Компания «Императорская династия» уже выпустила игру «Волчья душа» и игру «Antiquity Apocalypse», и многие вещи могли быть взяты из этих двух игр, а так как Линь Чаосю придавал большое значение этой новой игре, на ее разработку было выделено довольно много денег и человеческих ресурсов.

Другими словами, Чэнь Мо предполагал, что новые игры в стиле «Overwatch» выйдут как минимум спустя два месяца, но на самом деле игра «Guns of Fire: Warzone» могла быть выпущена вместе с рейтинговым режимом в течение двух недель.

Выпуск рейтингового режима определенно хорошо скажется на будущем игры, особенно если учесть то, что их игра будет единственной подобной игрой на рынке.

Додумав до этого момента, Цзинь Цзегуан почувствовал себя удовлетворенным.

В кабинете Чжоу Цзянпина.

Чэнь Мо сидел на диване. Сотрудник поставил перед Чэнь Мо белую коробку в твердом переплете.

Чжоу Цзянпин сказал: - Президент Чэнь, посмотрите, есть ли какое-либо отклонение от того, что вы ожидали увидеть.

Все верно, уже был готов прототип первой версии «Switch», но за это время он успел множество раз измениться. Многие из используемых технологий полностью отличались от технологий, что описывал Чэнь Мо.

Однако с точки зрения внешнего вида разница между этим прототипом и версией Чэнь Мо была не так уж и велика.

Он выглядит тоньше и был легче, его рамка чуть меньше оригинала, а задняя панель и экран выглядят намного стильнее, и согласно тестам у него была просто превосходная защита.

Размер у него был такой же, как и у предыдущего «Switch», но поскольку границы экрана стали меньше, визуально сам экран стал намного больше.

Чжоу Цзянпин протянул Чэнь Мо картридж со сложным выражением лица. - Он действительно горький…

Чэнь Мо улыбнулся. - Ты действительно попробовал его на вкус?

Чжоу Цзянпин ничего не сказал, но его неловкое выражения лица рассказала о многом…

Чэнь Мо сказал: - Конечно, создатель должен был опробовать свое творение на вкус...

Чжоу Цзянпин почувствовал, что слова Чэнь Мо, казалось, имели какой-то невысказанный подтекст, и спросил: - Президент Чэнь, ты тоже пробовал эту смесь?

Чэнь Мо улыбнулся. - Нет, я не дурак.

Чжоу Цзянпин: - … .

В этом картридже была установлена демо-версия игры «Super Mario Odyssey». В ней был сделан только один уровень, который был нацелен на проверку элементов управления и не только.

Чэнь Мо снял левую и правую ручки с «Switch» и запустил игру.

Он начал проверять управление. Прыжки, бросание шляпы, скорость поворота камеры и так далее. Кроме того, Чэнь Мо проверил вибрацию и отклик, и в принципе это устройство вполне соответствовало его требованиям.

В конце концов, этот КПК создавался Чжоу Цзянпином, так что проблем с его сборкой возникнуть не должно.

Чэнь Мо еще немного поиграл, после чего удовлетворенно кивнул.

Тем не менее, после этого он сделал несколько предложений по улучшению, а так же указал на моменты, которые необходимо было доработать.

Чэнь Мо вдруг спросил: - Кстати, президент Чжоу, есть ли какие-либо технические проблемы с теми моими предложениями?

http://tl.rulate.ru/book/48330/1445877