

- Ух ты, они снова посмели вылезти со своей базы!

- Стреляй в них, че пялишься?!

Союзники Персли начали поливать их огнем. Но когда ракеты, пули и стрелы уже почти поразили вражеских героев, этот странный красноватый щит вспыхнул и заблокировал все летящие снаряды, из-за чего вражеским героям не было нанесено и единицы урона.

В это же время позади закованного в доспехи мужика со щитом появился робот, который спустя секунду превратился в огромный пулемет. И этот пулемет спустя мгновение начал поливать команду Персли плотным огнем!

\*Тутутутуту\*

Гэндзи и Роковая Вдова были мгновенно убиты. Персли только-только показал свою голову, и его тут же убили...

- Я мертв!

- Меня тоже убили!

- У нас осталось в живых еще трое, верно?

- Все в порядке, у меня есть ульт, сейчас я взлечу и убью их всех!

Все: - ... .

В тот момент, когда Фарра взлетела в небо, этот робот-трансформер мгновенно навёлся на нее и убил буквально за секунду...

После убийства четверых защищающихся атакующая команда бросилась вперед и добила оставшихся в живых героев.

- Что это за фигня?

- Вы видели повтор смерти? Этот герой просто слишком странный!

- Этот чертов Бастион просто ненормальный, почему у него так много пуль в обойме?!

Старина Персли тоже посмотрел повтор собственной смерти. И он должен был признать, что

повтор был нужной вещью, ибо с помощью него он мог увидеть, как именно его убил вражеский герой.

- Этот герой... что это за связка?

Старина Персли почувствовал, как его ударили молотом по голове.

То есть, если так называемый Рейнхардт и Бастион будут играть вместе, эта связка, по сути, будет непобедимой? Его Солдат 76 вообще ничего не сможет сделать такой сильной связке!

- Что же нам делать, Бог Персли? Эта связка такая нечестная!

- Чувак, давай просто повторим их стратегию!

- О? Правильно, мы тоже пикнем их!

Старина Персли был только «За». Поскольку эта связка была настолько сильной, разве нужно было придумывать новое колесо и бороться со старым? Гэндзи и Фарра в итоге были сменены на Бастиона и Рейнхардта.

Через две минуты атакующие снова прорвали оборону защищающихся...

- Черт, огневая мощь противника слишком сильна!

- Угу, я даже не успел стать турелькой!

- Братан, ты забыл поднять щит?

- Я то как раз поставил щит, просто у них уже был развернут этот чертов трансформер!

- Так давай подождем их на повороте, они же все равно толкают машину к точке!

- Но это... Бастион как бы сидит на этой машине, а рядом с ним стоит с поднятым щитом Рейнхардт!

Все: - ... .

Бастин сидел на машине, а Рейнхардт стоял перед ним с поднятым щитом. Четыре других игрока же играли в качестве разведчиков и в случае необходимости помогали Бастиону. Такая тактика была слишком извращенной.

- И как играть в эту игру?!

- Даже Бог Персли бесполезен. Тут даже стопроцентная меткость не поможет!

- Верно, все равно все пули разбиваются о щит!

Старина Персли переключился на Гэндзи: - Не паникуем, собираемся вместе, давайте попробуем еще раз.

Когда обе команды увидели друг друга, Бастион начал бешено стрелять в их сторону, но все пули были заблокированы дружественным щитом Рейнхардта.

- Черт возьми, их огневая мощь намного сильнее! Мой щит сейчас сломается!

- Их щит уже сломан! Скорее, убейте этого ублюдочного Бастиона!

- Ах, черт возьми, я умер!

- Я тоже!

- Что делать, Бастион все еще жив!

- Эй? А где Персли? Ух ты, Персли зашел им в тыл!

Гэндзи обошел вражескую команду и начал атаковать бастиона в спину своими сюрикенами.

Реакция Бастиона была очень быстрой, потому что в виртуальной реальности игроки чувствовали входящий в них урон своим телом, так что дуло Бастиона быстро повернулось и начало стрелять по Гэндзи.

Но в этот момент Гэндзи внезапно выставил перед собой свою катану...

~\*Динь-динь\*~\*Динь-динь\*~\*Динь-динь\*~

После серии хрустящих столкновений Бастион врага был убит!

- Черт! Что только что произошло?

- Как погиб Бастион, что произошло?

- Бог Персли просто уничтожил вражеского Бастиона!

Старина Персли сказал: - Разве вы не читали описание навыков? Этот навык Гэндзи отправляет все пули обратно отправителю...

- Так вот в чем дело!

- Ха-ха-ха, потрясающе. Бог Персли убил Бастиона его же пулями!

Все начали радоваться. Если бы старина Персли не убил Бастиона, последствия были бы катастрофическими.

- Ух, они опять здесь! Готовимся!

- Боже мой, Персли, пожалуйста, убей этого Бастиона как можно скорее!

И вот так эти игроки открыли для себя уникальную забаву игры «Overwatch». На самом деле меткость в этой игре не стояла на первом месте, поскольку тут в первую очередь все зависело от команды и ее взаимодействия.

И каждый герой обеспечивал каждому игроку невероятный игровой опыт. Каждый герой был уникален, и каждый герой обладал своей собственной изюминкой.

Эта игра очень сильно отличалась от других шутеров, которые на данный момент спокойно существовали себе на рынке!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1391039>