

Это видео быстро вызвало восторженный отклик среди сообщества игры «Minecraft», и из-за огромного количества репостов игроки, которые вообще не играли в «Minecraft», также начали обсуждать содержание этого видео.

«Боже мой, эти данные - официальная статистика? Эти люди действительно умеют копать!»

«Всего один парень выкопал блоков примерно на 140 футбольных полей? Слишком страшно! В виртуальные игры можно играть только в течение нескольких часов каждый день, он что, не человек?»

«Такая разбивка серверов довольно интересна. Я вот играю на седьмом сервере. Я думал, что все остальные серверы тоже находятся в огне...но оказалось, что наш сервер особенный!»

«Мне было бы страшно играть на седьмом сервере. Чувак, давай, переходи на восьмой сервер. Тут все работают с общей целью. Мы должны построить ракету!»

«Китайская географическая ассоциация сборище чудаков, они хотят воссоздать Китай один к одному? Seriously?»

----

Это видео вызвало множество дискуссий на официальном форуме. Это видео также привлекло внимание игроков к особенностям каждого сервера.

Многие игроки, которые думали, что каждый сервер одинаковый, открыли для себя целый новый мир.

Некоторые игроки продолжили играть на своем сервере, а некоторые перешли на тот, который им был более интересен.

И после такого открытия многие заметили, что все в игре «Minecraft» было завязано на редстоуне.

Многие здания, которые продавались в «мире Чэнь Мо», пользовались разными схемами редстоуна, с помощью которых могли быть созданы автоматические ворота или лифты.

Из-за этого игроки начали исследовать его возможности и в итоге начали широко применять его и в повседневных делах.

И когда уже появилось множество гайдов по принципам работы редстоуна, начали появляться программисты и мастера музыки.

Каждый день выходил как минимум один ролик, где автор объяснял то, как он сделал игру в игре или еще чего посложнее...

Некоторые люди выкладывали ролики с ремиксами известных музыкальных произведений, которые были выполнены только с использованием ресурсов игры...

Кто-то начал строить полностью автоматические фермы, а кто-то начал изобретать станции по быстрой транспортировке динамита на базу врага...

Один умелец даже создал сложный лабиринт, который каждую минуту менял свои проходы...

Кто-то создал простой 3D-принтер. Для его активации была необходима картина с нанесенным на нее рисунком, и после запуска этой чудо машины она полностью построит рисунок, что был изображен на этой картине...

Некоторые люди были настолько безумны и воссоздавали полноценные компьютеры в игре. Калькулятор? Бери и считай. Змейка? Сапер? Пасьянс? Все это было в этих компьютерах и работало на все сто. В них можно было даже вводить команды, которые могли изменить погоду, окружающую среду, день и ночь...

Кто-то построил телефон, в котором можно было сыграть в «FlappyBird».

Конечно, из-за скорости передачи сигнала редстоуна скорость вычислений компьютеров и мобильных телефонов была очень медленной, но так как многие и не ожидали от игры такого, все были довольны.

После того, как многие великие творцы начали играть в «Minecraft», истинное очарование этой игры было полностью раскрыто.

И с каждым днем появлялось все больше и больше видео по игре «Minecraft», что неизбежно приводило к тому, что продажи этой игры с каждым днем росли все больше и больше. Об игре «Minecraft» стало известно практически всем игрокам, у которых дома был виртуальный игровой модуль.

И стратегия Чэнь Мо, которая заключалась в выставлении маленькой цены, показала себя во всей красе. Хотя количество игроков, которые любили играть в подобные виртуальные игры было невелико, после того, как об игре «Minecraft» стали говорить буквально повсюду, многие из них все же решили глянуть, что это за игра такая, раз уже о ней так много говорят, и когда они видели, что она стоит всего ничего — сто двадцать восемь юаней, они сразу же покупали ее.

Более того, каждый игрок может по-своему наслаждаться этой игрой, и это было прекрасно.

Некоторые игроки любили строить дома в одиночном режиме или играть в режиме выживания с несколькими своими друзьями.

Некоторые игроки любили изучать разные механики, которые были связаны с редстоуном и выпускали различные потрясающие видео о своих творениях.

Некоторым игрокам нравилось работать в большом коллективе, который работал над одной огромной целью.

Сетевой режим был подобен миниатюрной версии небольшого общества, где каждый мог найти свое место и с помощью усилия добиться признания и уважения от других.

Некоторые люди просто относились к этой игре как к туристической игре, шли в мир Чэнь Мо и наслаждались прекрасными постройками.

Кто-то работал информационным агентом и пытался собирать самые последние новости, которые позже публиковали на форуме.

Хотя это и была строительная игра, она вдохновила многих людей и позволила каждому найти давно потерянное удовольствие от созидания.

Более того, игра «Minecraft» стала самой не агрессивной онлайн-игрой, ведь в ней ресурсов хватало на всех и никому не нужно было воевать из-за одного клочка земли.

Да и только благодаря совместным усилиям по развитию науки и техники игроки смогли бы выйти в космос для получения более редких ресурсов. Из-за этого каждый новый игрок был важным, и отношение старых игроков к новым игрокам было очень дружелюбным.

Новички активно постигали новое, а старички с энтузиазмом рассказывали им о том, что знали сами, из-за чего вскоре было сформировано одно из самых позитивных игровых сообществ.

Из-за огромного количества контента, а так же очень маленькой цены, в сочетании с благосклонностью игрового комитета и нескончаемой рекомендацией официального магазина приложений, продажи игры «Minecraft» росли как на дрожжах!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1294402>