Вскоре начали поступать первые отзывы о «I am MT».

«Что это такое? Я хотел увидеть огромные столкновения между Альянсом и Ордой, а не битву каких-то карт!»

«В итоге он сделал карточную игру? Более того, я еще не видел такой тип карточных игр.»

«Игра меня очень разочаровала! Требую возврат денег!»

«Комментатор выше, ты очень...умный... Это бесплатная игра...»

«Я думал поставить ей одну звезду, но после того, как я поиграл в нее час, я решил поставить ей три звезды. Думаю, что через несколько дней я выставлю окончательную оценку.»

«Игра довольно забавная! И карты очень милые... Поставлю ей пять звезд.»

«Комментатор выше, ты вообще когда-нибудь играл во что-то нормальное?»

«Хе-хе, поверишь ли ты мне, если я скажу тебе, что я сыграл в большинство игр, которые сейчас существуют?»

«Мне забавно читать все эти отрицательные отзывы. Чэнь Мо - геймдизайнер класса «С». Более того, это карточная игра. Сейчас для него воссоздать мир Азерота было бы попросту невозможно. На мой взгляд, умение создавать таких персонажей - это уже очень хорошая работа.»

«Да, я тоже думаю, что эта игра неплохая.»

«Вам не кажется, ребята, что эта игра великолепна? В ней нет никакой рекламы плюс игра просто так выдает донатную валюту!»

«Поставил пять звезд только из-за бесплатных рун.»

«Двое комментаторов выше, ваше мнение стоит так дешево?»

«Я за Чэнь Мо! Я бы хотел, чтобы «Защита святого фонтана» тоже стала бесплатной!»

На данный момент «I am MT» имела оценку в 7,6 баллов. Пока что было мало людей, которые поставили его игре одну звезду, большинство из оценок были либо четырехзвездочными, либо трехзвездными или пятизвездными.

Чэнь Мо предположил, что через два дня, когда игроки наконец поймут, сколько на самом деле стоит его игра, оценка упадет еще ниже.

Однако для Чэнь Мо оценка не имела большого значения. Поскольку его игра была бесплатной, игроки все равно продолжили бы играть в нее, пока он не ввел что-нибудь абсурдное.

В это же время Цю Бинь также изучал «I am MT».

- И это все? Не слишком ли все просто? Боевая система слишком однообразна, и сложность уровней не меняется, если игрок буквально проносится сквозь подземелья... Мало того, что игра бесплатна, так она еще выдает так много ресурсов, что даже у обычного игрока не возникнет мысли о донате...

- Кто вообще задонатит в нее? Его игра полностью полагается на покупки, и в основном за деньги можно либо получить новые карты, либо улучшить уже имеющиеся... Есть ли в этом смысл?

- Ты решил буквально раздавать деньги только за то, что игроки будут заходить в твою игру? Ты сам заключил пари! И если доход твоей игры будет слишком маленьким, разве это не будет слишком смешно?!

Цю Бинь поиграл в его игру еще час.

Подземелья по-прежнему были однообразны, а награды буквально за любое действие так и продолжали появляться. Он даже умудрился с первых же десяти прокручиваний получить фиолетовую карту.

- Эта игра просто одно огромное разочарование. Я бы дал ей шанс, если бы он попытался воссоздать огромный мир Азерота. Но он сделал эту игру и сделал ее бесплатной и начал раздавать столько ресурсов...игроки просто не увидят смысл в донате.

- Коллекционирование карт конечно же было хорошим выбором для заработка денег, но сколько игроков на самом деле готовы потратить на карточки свои деньги? Более того, судя по тому, как щедро его игра раздает ресурсы, я бы за два дня смог собрать как минимум половину всех карт. В конце концов разве со временем я не смогу заполучить абсолютно все карты?

- Нет смысла продолжать играть в эту игру, она безнадежна.

Цю Бинь удалил ее с своего телефона. Ну и что, что у нее было больше загрузок? Игроки зачастую ничего не покупают в игре, так что это было бессмысленной статистикой!

С момента выхода игр прошло уже двадцать четыре часа.

«Защита святого фонтана» за двадцать четыре часа смогла достичь отметки в 38938 загрузок, и это число было практически в два раза больше статистики «Растений против зомби» за тот же период.

Но можно было смело сказать, что «Растения против зомби» определенно была поздним цветком, поскольку сейчас она начала набирать все больше и больше загрузок.

С другой стороны, большая часть продаж «Защиты святого фонтана» напрямую зависела от рекламных акций «Императорской династии».

Однако Цю Бинь не волновался. Даже если продажи и начнут уменьшаться в будущем, если текущий темп притока людей сохранится, то число продаж за первый месяц достигнет как минимум отметки в восемьсот тысяч, а это означает, что он получит как минимум восемь миллионов юаней.

Однако Цю Бинь понятия не имел, сколько денег принесет «I am MT», так как «I am MT» полагалась не на продажи, а на доход от покупок в самой игре, и этот доход был известен только Чэнь Мо.

Но Цю Бинь не волновался. По его мнению, у игры Чэнь Мо не было никаких шансов получить хотя бы пять миллионов юаней.

Внутри магазина видеоигр Чэнь Мо.

Чэнь Мо не сводил глаз с различных цифр на экране.

Цзя Пэн и остальные стояли позади него, уставившись на цифры на экране. Сколько бы они ни смотрели на эти цифры, они не могли найти в них никакого смысла.

- Управляющий, не могли бы вы объяснить, что означают эти цифры?

- Выручка «Защиты святого фонтана» уже была выставлена на всеобщее обозрение. Что на счет

дохода вашей игры?

- Скажите уже что-нибудь!

Поднялся гул...

Чэнь Мо посмотрел на цифры, ожидая прибытие еще несколько десятков юаней и сказал: - Не волнуйтесь, статистика моей игры просто уничтожит статистику «Защиты святого фонтана».

Вэнь Линвэй не купилась на это. - Хм? Неужели? Ты же говоришь это не потому, что боишься признать свое поражение, верно? Как ты можешь говорить такое, просто смотря на эти цифры? Покажи нам доход! Но если ты захочешь куда-нибудь сбежать, я знаю одного человека...

Чэнь Мо потерял дар речи: - Перестань говорить об этом...

Чан Сюэ спросила: - Может ты покажешь или расскажешь нам о доходе?

Цзя Пэн кивнул: - Да, ты мог бы кратко рассказать о текущей ситуации, верно?

Су Цзинью прищурилась, пытаясь понять связь между числами и его фразой, но в итоге решила сдаться спустя несколько минут наблюдений.

- Скажем так, - сказал Чэнь Мо, - доход за первый месяц составит не менее двадцати миллионов юаней.

Цзя Пэн чуть не поперхнулся собственной слюной. - Сколько? Двадцать миллионов?

Су Цзинью тоже была потрясена: - Двадцать миллионов? Это же мобильная игра!

Вэнь Линвэй сделала некоторые умственные арифметические вычисления и сказала: - Если игра заработала двадцать миллионов за свой первый месяц, разве это не означает, что она будет зарабатывать как минимум более трех миллионов каждый последующий месяц?!

Все были потрясены.

Двадцать миллионов! В двое больше дохода «Защиты святого фонтана»! Чэнь Мо, должно быть, просто взял с потолка такое число!

Чэнь Мо встал и сказал: - Когда придет время, я покажу всем окончательный доход.

Су Цзинью спросила: - А? Тогда зачем вы сказали нам о таком доходе, раз сейчас не собираетесь ничего показывать?

Чэнь Мо лишь рассмеялся.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1212595