

Только не снова...

- Что это за хрень?! - вслух задался вопросом Ной, но от такого тона голоса стало только хуже.

Он только что проснулся, и ему казалось, что голова разрывается от боли. Разговор вслух только усилил боль. Не раздумывая ни секунды, когда Ной почувствовал, что его живот начинает ворочаться, он поспешил в ванную и его вырвало большим количеством жидкости, вероятно, всем тем, что он выпил прошлой ночью.

- Вот дерьмо... - сказал Ной, патетически сидя на полу ванной, - Перл... ублюдок... в следующий раз я сделаю тебе еще хуже, чем вчера.

К счастью для Ноя, перед тем как принять душ, он попытался использовать Целительное пламя, чтобы вылечить свое похмелье, и каким-то образом это сработало. Приведя себя в порядок, Ной выглядел как совершенно новый человек, как будто ничего особенного не произошло накануне вечером.

Выражение смерти на лицах его товарищей по команде было бесценным. У всех было сильное похмелье. Только Ной держался очень хорошо, и поскольку все остальные знали, что он выпил больше всех, злость, которую они испытывали к Ною, была очень велика.

* Конец флэшбэка *

Всю дорогу до чемпионата друзья Ноя умоляли его рассказать им, в чем его секрет, чтобы выглядеть так хорошо на следующий день. И тогда он использовал на них Исцеляющее пламя, отчего выражение лица каждого стало взволнованным до такой степени, что Матео даже сказал:

- Я никогда не думал, что буду благодарен за то, что смогу снова слышать, как нормальный человек.

Все смеялись над этим, пока не добрались до места, где проводился турнир. В отличие от древнего киберспорта, сейчас одним из главных средств развлечения были киберспортивные сражения, особенно с участием Благословений, как это было с Valorwatch, и сегодня был самый большой день киберспорта.

Глядя на огромный стадион перед собой, каждый молодой человек был впечатлен и взволнован при мысли о том, что через несколько часов им предстоит соревноваться внутри него. Ной занимался этим больше не ради денег, а ради компании друзей, веселья и того опыта, который можно получить, соревнуясь перед таким количеством людей в подобном месте.

У стадиона было два входа – один для участников соревнований, другой для публики. К счастью, они уже получили QR-код в своем приложении, который послужил входным билетом через дверь для участников соревнований. Это позволило избежать необходимости стоять длиннющую зритель, которая, вероятно, тянулась более чем на километр.

Когда люди увидели, что они вошли как участники, их любопытные взгляды уже стали очевидными, они пытались угадать, кто эти люди.

Поскольку на этот чемпионат записались сотни тысяч человек, то быть одним из немногих, кому удалось пройти отбор на очный этап, делало таких людей особенными.

Ной не придавал значения подобным вещам, поскольку он уже привык к подобным взглядам на улице. Карлос был таким же, как и Ной, но то же самое нельзя было сказать о Джеймсе, Матео и Кевине. Эти трое были очень горды, даже ходили, выпятив грудь, как три павлина, что заставляло Карлоса и Ноя смеяться над ними, но не до такой степени, так как они знали, что именно ради этого признания они здесь.

Поскольку они проснулись поздно, сам стадион, несмотря на свои размеры, был уже заполнен. Внутри были даже небольшие киоски, где продавались различные вещи: футболки с персональными принтами, брелоки, куклы и разные вещи, которые многие зрители рассматривали и подумывали купить.

Ной и его команда направились к зоне конкурсантов и вошли внутрь. Помещение было довольно простым. По сути, это был длинный коридор с несколькими дверями с номерами сверху, которые указывали, какая комната предназначена для каждой команды. В коридоре находилось несколько команд, о некоторых из них они даже не слышали, о других имели смутное представление, и только одна команда с выражением дискомфорта сидела в углу, очевидно, пытаясь уснуть.

Очевидно, что эта команда была командой Перла. Ной и его друзья даже не раздумывали, когда подошли к новым друзьям, которых они завели, разговаривая как можно громче и получая поначалу враждебные взгляды от похмельной команды, которые быстро превратились в оживленные улыбки, не обращая внимания на похмелье.

– Как дела? – спросил Карлос.

– Определенно не лучше, чем у тебя, я полагаю, – сказал один из парней, ушедших за поддержкой, с болезненным выражением лица.

– Хе-хе, – Джеймс гордо рассмеялся, игнорируя тот факт, что он был исцелен Ноем.

Ной тоже делал вид, что это естественно, и с надутой грудью и гордым выражением лица смотрел на Перла, который в конце концов сделал выражение поражения, а затем рассмеялся.

Чемпионат был очень большим из-за большого количества вложенных в него денег. У каждой

команды была своя комната с кабинами виртуальной реальности UltraSense для каждого игрока. Это гарантировало, что во время игры никто не будет подвергаться насилию, нарушению или посягательству на личную жизнь.

Когда Ной вошел в комнату со своей командой, он был немного удивлен, так как не ожидал такого хорошего обращения. Он никогда не пользовался такими кабинами виртуальной реальности. Ранее он использовал только тиары HyperSense.

Судя по отзывам, которые он видел в Интернете, эти кабины были намного чувствительнее и точнее, чем диадема, которую он носил. Единственным недостатком было то, что она была совсем не портативной. В отличие от диадем, которые можно было взять с собой в рюкзаке куда угодно без предварительной установки, кабины требовали предварительной установки.

Зал ожидания был чрезвычайно прост, потому что настоящий зал ожидания был не таким. Это было место, в которое можно было попасть, только подключившись через эти кабины по сетевому кабелю, что обеспечивало большую конфиденциальность и свободу для участников.

Когда Ной подключился через Ультрасенс-кабину, появившись в виртуальной среде, он понял, что все его чувства были намного яснее, чем когда он был подключен через диадему Гиперсенса. Раньше он мог только почувствовать, что его кожа становилась слегка влажной, когда он касался воды, нося диадему. Но с кабиной UltraSense он смог почувствовать, что его рука действительно промокла. В то время как диадема HyperSense просто пыталась спроецировать ощущения, кабина UltraSense действительно воспроизводила каждое ощущение.

Помимо того, что это, вероятно, сделает уровень игры намного более профессиональным, это также обеспечит больше развлечений для зрителей, поскольку среди ощущений, которые стали более четкими, боль была в списке.

При желании игрок мог настроить болевые ощущения на 10%, но 10% проекции боли, как от диадемы, и 10% почти точной копии кабины – это совершенно разные вещи.

Как и снаружи, в виртуальной среде у каждой команды была своя комната. Ной увидел, что его товарищи по команде одеты каждый в свой собственный наряд, который они разработали для команды. В этом не было ничего экстравагантного, каждый мог выбрать тот наряд, который хотел, лишь бы цветовая палитра одежды была черно-красной.

Пятеро в этой комнате, каждый из которых был одет в более яркий наряд, чем другой, все в черно-красной цветовой гамме, создавали впечатление, что они были каким-то злым культом или собранием высокопоставленных демонов, по мнению Ноя.

Выйдя из комнаты, они увидели множество команд. В отличие от внешней среды, где было максимум пять команд, здесь, в виртуальной среде, было более 20 команд. Если все пойдет по плану, то всего будет 32 команды, которые в некоторых раундах будут решать, кто станет чемпионом.

Команда Ноя была не единственной, чьи наряды соответствовали цветовой гамме, но из-за одного единственного фактора команда Ноя выделялась больше всех.

– Черт, этот парень действительно Люцифер? – проговорил человек, похожий на ледяного элементария.

Услышав его слова, его товарищи по команде и другие люди вокруг него тоже повернулись посмотреть и заметили, как Ной со своей командой вошел в вестибюль.

Компания создала виртуальный вестибюль, имитирующий купол посреди океана. Со всех сторон можно было видеть бесконечное количество воды, разделенной лишь тонким слоем стекла.

Все присутствующие знали, что это всего лишь виртуальная проекция, но это не помешало многим конкурентам любоваться прекрасным пейзажем.

Но когда они услышали, что прибыл Люцифер, все без исключения, кто услышал его имя, повернулись и посмотрели в сторону команды Ноя.

Ной заметил, что у всех было несколько типов выражений лиц. Некоторые, глядя на них, проявляли сильную озабоченность, другие просто смотрели так, словно ничего особенного из себя не представляли, возможно, полагая, что легко справятся с ними, а третьи смотрели с уважением, вероятно, желая сразиться с этой командой.

Команда Перла все еще отдыхала в реальном мире, поэтому они не знали никого в этом холле.

Из-за их прибытия почти никто не разговаривал, что делало атмосферу более некомфортной, чем хотелось бы.

Так было до тех пор, пока вдруг один человек не выделился из группы и не подошел к Ною. Что заставило его быстро соображать.

«Нет, только не снова...»