

Телепортация была невероятной. Пользователь мог мгновенно попасть туда, куда хотел, не заботясь о маршруте, а только о прибытии, перемещаясь из одной точки в другую за мгновение.

Но полет был полной противоположностью. Это было так же невероятно, как и телепортация, если не сказать, еще невероятнее. Если при телепортации человеку достаточно подумать о том, куда бы он хотел попасть, то при полете, когда не на что опереться, путь становится самым важным. Чувствовать каждую каплю адреналина в крови, ощущать каждую секунду свободы, видеть пейзаж вдаль, видеть монстров внизу, которые просто смотрят вверх, не имея возможности что-либо сделать, – это чувство бесценно.

И это было именно то, что Ной чувствовал впервые. Сейчас он скользил обратно с вершины статуи к своим импам. Как бы он ни скользил, не имея реального контроля над тем, куда он летит, это все равно было чувство, от которого Ной стал зависим. Ему хотелось телепортироваться на вершину головы босса и повторять это снова и снова не останавливаясь.

Так было до тех пор, пока ему не пришла в голову идея телепортироваться во время полета. Попытка телепортироваться в точку в воздухе, не имея никаких физических точек опоры, была гораздо сложнее. И что удивительно, это было более энергозатратно. Но к его удивлению, это действительно сработало. Поскольку он скользил, опускаясь только вниз, не имея возможности взмахнуть крыльями вверх, чтобы подняться дальше, телепортация могла решить эту проблему.

Поэтому, прежде чем коснуться земли, Ной телепортировался на высоту 100 метров над землей, что израсходовало почти всю его энергию, но позволило ему воочию ощутить, что такое гравитационное ускорение, увеличив скорость на 10 м/с, благодаря чему он достиг скорости более 100 км/ч всего за 3 секунды. И пока скорость увеличивалась еще больше, он снова расправил крылья и попытался сделать перевернутую параболу, в которой он замедлит скорость падения и преобразует ее в достаточную кинетическую силу, чтобы снова подняться в воздух.

«Хахаха! Мэгги тоже понравится летать!» – подумал Ной, рискнув сделать несколько маневров в воздухе, прежде чем вернуться на землю и приземлиться рядом с импами.

Импы посмотрели на эти крылья, и их взгляд вернулся к Ною с еще большим благоговением. Как и говорила система, крылья были синонимом силы. Чем больше размер и количество крыльев у кого-то, тем более могущественным и важным было это существо как среди демонов, так и среди ангелов.

– У кого-нибудь из вас когда-нибудь появятся крылья? – спросил Ной вслух, глядя на импов, которые, услышав вопрос Ноя, показали редкое выражение стыда и ожидания, как будто они

действительно были группой маленьких детей, что заставило Ноя увидеть их еще более милыми, не обращая внимания на то, что эта беспокойная маленькая группа расправилась с группой монстров ранга D, как будто они были ничем. При этом они делали это со злым смехом и максимально возможной жестокостью, как будто все это не делало их менее милыми, по мнению Ноя.

К счастью, несмотря на то, что он потратил так много энергии на телепортацию по небу, монстров, с которыми они столкнулись, направляясь к Боссу, было достаточно, чтобы пополнить его энергию и даже позволить ему телепортироваться на короткие расстояния с каждым из импов, чтобы посмотреть, смогут ли они научиться использовать Адское туннелирование, но, к сожалению, только тот имп, которого он бросил раньше, смог использовать его.

Ной направлялся к месту, где находился Босс, но на самом деле он ждал встречи с группой Благословенных. Каким бы сильным он ни был сейчас, помимо того, что его импы были весьма полезны, поскольку ему придется иметь дело с Боссом ранга D, Ной не был на 100% уверен в своих шансах на победу в одиночку.

В последний раз, когда он столкнулся с боссом ранга D, если бы не Лилит, он бы точно погиб. К сожалению, из-за характера этого Босса, Ной не верил, что Лилит поможет справиться с Боссом. Кроме того, его импов могло не хватить, чтобы справиться с ним, так как, хотя они и были сильнее, чем раньше, несколько импов все равно погибли, сражаясь с обычными монстрами, не говоря уже о боссе. Всю энергию Ноя придется потратить только на то, чтобы оживить импов во время боя с Боссом, а у него самого не останется сил, чтобы использовать свои навыки против Босса.

Он уже придумал оправдание своему поступку, чтобы исчезнуть, но его не волновало, поверят ли другие Благословенные в его ложь. Единственное, чего он хотел, это чтобы эти люди послужили ему плотским щитом.

После того холодного обращения, которое они с ним устроили, хотя он не сделал ничего плохого, отношение Ноя к ним уже свелось к нулю, и Ною стало совершенно все равно, кто умрет, а кто выживет, точно так же, как, по его мнению, они воспринимали его.

Единственным исключением была девушка, которую он уже знал, Эмбер. Не из-за романтических чувств или чего-то еще (Ной знал, что у него пока нет времени на такие вещи), а из-за того, как она к нему относилась: никогда не пренебрегала им, никогда не недооценивала его и всегда относилась к нему с уважением, несмотря на все происходящее и подозрения группы. В частности, она была единственной, на кого Ной надеялся, что она не погибла, в остальном ему было абсолютно все равно.

Путешествие по Крепости становилось все легче и легче. Монстры снова появлялись только группами по двое, и импы справлялись с ними все с меньшим трудом. В конце концов Ной приказал им начать привлекать два бассейна лавы, что удвоило бы их число, с которым им пришлось бы сражаться, и, соответственно, увеличило бы количество мертвых после каждой битвы.

Но Ной было все равно; он хотел видеть улучшение среди этих маленьких ребят, и это было именно то, что он получал.

Импы были сильны вместе под его командованием, хотя они все еще не имели силы ранга D, из-за стратегии, которую им дал Ной, и из-за единой команды, которую все слышали без колебаний через ментальную связь, которую они имели с ним. Их сила росла в геометрической прогрессии.

Если бы им пришлось сражаться 1x1 против одного из Благословенных в группе, Ной не верил, что хоть один имп победит, но если бы битва была 5x5, все было бы иначе. Синергия, которой обладали импы, не могла быть воспроизведена этими Благословенными, которые почти не знали друг друга и не заботились друг о друге, что делало битву 5x5 легкой победой. Это заставило Ноя подумать об очень забавной возможности для них.

«Представьте себе команду, состоящую из 5 импов в Valorwatch? Эти маленькие ребята определенно смогли бы получить высокий ранг... Хахахаха!» – подумал Ной, смеясь про себя, наблюдая, как импы сражаются с возникшими перед ними монстрами.

Как и во все другие разы, когда они заканчивали уничтожать врагов, Ной воспользовался возможностью поглотить энергию монстров и использовать ее для оживления импов, погибших во время битвы.

Пока большинство импов с завистью смотрели на тех немногих своих товарищей, которым достались глаза для еды, как будто они были самыми удачливыми демонами в мире, внезапный шум отвлек Ноя. По какой-то причине, которую Ной до сих пор не мог обнаружить, шум разбудил его и заставил посмотреть куда-то на один из холмов вокруг того места, где они находились.

Взгляд Ноя привлек и глаза импов, которые перестали смотреть на счастливчика, повернувшись в сторону шума.

А за холмом оказались именно те, кого Ной себе и представлял. В какой-то степени он был даже рад их видеть. Группа Благословенных людей была там. Но, как и ожидал Ной, там было только несколько из них. Поскольку несколько других людей, вероятно, погибли по дороге.

И выражение их лиц, когда они смотрели на Ноя, сидящего среди импов, было бесценным.