

Чавк

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Повышение уровня. Вы достигли ур.8

Вы заработали .1 очка навыков

Благодаря "Чемпиону Альватрии", заработано дополнительно .1 очка навыков.

Тьфу... Я ненавижу это делать. Однако опыт помогает...

Сейчас я нахожусь на третьем этаже подземелья. Устроив базу на выступе стены подземелья и убедившись, что здесь нет никаких жуков или других существ, которые могли бы меня беспокоить, я сделал временную базу и немного отдохнул. А почему бы и нет? Это место слишком красиво, чтобы не остановиться передохнуть!

Этаж 3 - это открытая площадка, как и этаж 9 и 7, но большую часть пространства здесь занимают большие реки. Есть также большие бассейны с более спокойными водами с некоторым подводным соединением с реками. В этих прудах росли огромные деревья, мангровые заросли, не так ли? Они придавали тусклым серым пещерам освежающий тропический вид, не говоря уже о некотором необходимом освещении, так как листья деревьев светились сами по себе. Вот и пропало мое мастерство [ночного видения].

Все, что мне нужно, это модный напиток с зонтиком и кусочком ананаса, и у тебя есть настоящий курорт. Монстры здесь - это серые пещерные крысы, главраский динос и прудовые лягушки. Как та, которую я только что убил.

Увидев слабую статистику крыс, я решил заработать немного опыта и реального опыта. Единственный раз, когда я убивал монстров, это бросал на них камень или несколько тонн воды. Мне нужен был план сражения, чтобы скрыть свою слабость в статистике, так почему бы не попробовать его на ком-то еще более слабом, чем я?

Поэтому я решил сделать звания бича паразитов не номинальным и пошел на какое-то настоящее истребление крыс. Не то чтобы у этих крыс были признаки паразитов.

Еще... крысы слишком тощие, чтобы их можно было использовать в пищу... и опыт относится к той же категории...

Кроме того, были некоторые странные показания, которые [магическое зрение] улавливало от трупов. Оказывается, крысы содержали в себе паразитов...

По вышеуказанным причинам я оставил свою работу дезинсектора. Теперь я охотник на лягушек!

Однако план охоты одинаков для обоих видов: установить сеть между двумя большими объектами, стенами или валунами, а затем ждать, пока идиот попадет. Вы можете сказать, что с этой тактикой я действую по-паучьи.

После того, как монстры окажутся в ловушке, я прикончу их близким и личным укусом. И не просто укусить. Нисколько. Это [ядовитый укус]!!

Я получил 2 очка навыка бесплатно за свой маленький трюк с вредителями на этаже 4, поэтому я использовал их, чтобы наградить себя этим навыком. Я также получил [устойчивость к яду] за 1 очко, чтобы противодействовать любой отдаче от укуса, но, честно говоря, мне это рано или поздно понадобится. Это [сопротивление яду], слышишь меня! Теперь мне просто нужно что-то, чтобы парализовать и оглушить, тогда я буду неудержим!! Ладно, может быть, не так уж и много.

Возвращаясь к сути, я использовал свои недавно приобретенные ядовитые клыки, чтобы избавить крыс и лягушек от страданий, связанных с ловушкой. Хм? Разве быть укушенным и отравленным до смерти не более мучительно, чем быть пойманным в паутину? Нет, наверное, мне это только кажется. Крысы и лягушки обязательно поблагодарят меня на том свете.

Но когда я все это проделывал, мне приходилось держаться подальше от лягушек. В отличие от крыс, у которых не было ни возможности убежать, ни возможности нанести ответный удар, у лягушек был свой дурацкий длинный язык! Они используют какой-то навык хлыста с этими вещами!?

Несмотря ни на что, благодаря успешной охоте на 7 крыс и 3 лягушек, я получил достаточно опыта, чтобы добраться до 8-го уровня, были ли они вкусными? Это необработанное мясо монстра! Неужели вы думали, что он будет иметь вкус чего-то, связанного с настоящей едой!!?

Неважно, у меня есть хорошая идея, чтобы компенсировать все эти отвратительные блюда... но только не растения. Они слишком безвкусны.

То, о чем я говорю, это фрукты на тех мангровых зарослях! Фрукты сладкие! И другие монстры едят фрукты без колебаний и с улыбками на их мордах, когда они едят их, так что это должны быть какие-то супер-пупер хорошие фрукты! Черт возьми, я видел крысу, которая утонула, когда пыталась добраться до деревьев!

У меня же, напротив, есть паучьи нити из тончайшего шелка. И у меня есть прекрасный предлог, чтобы бросить вызов постоянным монстрам, которые ходят вокруг деревьев в любое

время дня и ночи, но эй, у меня есть лассо из тончайшего паучьего шелка.

Поверх всего этого. А теперь я собираюсь поесть чего-нибудь вкусенького!!

Вааааа!! НЕТ, ВААААЙ!! Вааааааааа!!

Я не чувствую его вкуса! Эта ... эта сладость! .. Его, его, его там нет!!

Плоды мясистые, сочные и все такое, но вкуса нет! Но почему?! Это должно быть что-то вкусное, иначе другие парни не были бы так без ума от этого! И нет, они не контролируют разум, как плоды мангровых деревьев. Я проверил гримуар. Тогда в чем же причина?

Ах! Это я? Может быть, серые демоны не могут пробовать ничего, кроме плохого мяса? Нееееет!!!

Доказательств нет, но меня и без того тошнит от этого тела! Ух, ну почему такая информация не была записана в гримуаре? Или экранные выборы в том Лимбо-офисе? Меня обманули!!

Ладно, успокойся Гарамы. Тебе нужно только получить еще два уровня, тогда ты можешь эволюционировать во что-то с настоящими вкусовыми рецепторами. Но прежде мне нужно кое-что получить.

МАГАЗИН НАВЫКОВ

Доступные очки навыков: 3.0

Поиск по слову: различать

Поиск по навыкам []

Имеющиеся навыки:

[Различение ур.1] - 3 Очка

Хорошо, что [усиление тьмы] и [управление нитями] достигли 10-го уровня во время охотничьего сезона.

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Приобретен навык в магазине навыков.

Приобретенный навык: [Различение ур.1]

Там. Это должно предотвратить дальнейшую вводящую в заблуждение информацию... когда я получу эти два уровня, я смогу прочитать мелкий шрифт. МВА-ха-ха-ха!!

... В порядке. Вся эта невкусная еда разрывает мой рассудок. Может быть, в этом фрукте что-то есть.

Интересно, до чего я могу эволюционировать. Я в равной степени взволнован этим, но также немного напуган. Я имею в виду, что вы превращаетесь в совершенно новый тип существа... может быть, не "совершенно новый", но вы понимаете, в чем дело.

Еще... до чего я могу развиваться... Я думал, что наличие навыков тьмы и еретика, плюс класс ассасинов, поможет мне получить эволюцию Кур Кигала, но как насчет других эволюций?

- ...Вот и все. Я получаю эти начальные навыки прямо сейчас! По крайней мере, достаточно, чтобы поставить меня на рельсы к Кур Кигалу. Превращение в расы со способностями, подобными Кур Кигалу, в конце концов, увеличит мои шансы.

Давай посмотрим... если мне не изменяет память, то у меня есть еще четыре свободных навыка. Что мне выбрать? Что-то связанное с ловушками? У меня есть хорошая доля навыков скрытности, и еще больше будет с классом... Я хотел взять навык злых глаз, о котором читал в гримуаре, но я недостаточно плох для них... пока.

Может быть, какие-то навыки владения оружием? Но у меня нет никакого оружия. Тогда я должен просто пойти на еретический атрибут навыка? Но даже если бы я разделил свое использование маны между ним и [аурой тьмы], я все еще не знаю, какой навык я должен взять. А если я спрошу о навыках с атрибутом еретика, то получу чертовски длинный список. Слишком долго, чтобы понять, что там хорошо, а что нет.

Это будет сложнее, чем я думал вначале. Очень жаль, что я не могу выбрать навыки монстра как... тьфу! Я упустил из виду возможность просто искать навыки монстра вместо того, чтобы получить [Различение]! Я мог бы принять этот навык за навык инициалов!

Ну что ж. Сделано так сделано. Этот квест на первом этаже даст мне 6 очков навыков. Вся эта штука с удвоения чемпиона включена.

Тогда, должен ли я стремиться к чему-то, что поможет мне в этом задании? У меня есть навык картографирования, [магическое зрение], который позволяет мне видеть точки силы... но у меня нет ничего, чтобы носить эти "устройства слежения". Почему я не подумал об этом раньше? Навык инвентаря - обязательный троп для приключения в потустороннем мире! Я просто должен выразить себя достаточно хорошо здесь...

Выбор начальных навыков:

Количество оставшихся слотов начальных навыков: 4

Поиск навыков: [навык, который поможет хранить в другом измерении или аналогичном]

Имеющиеся навыки:

[Инвентарь ур.1]

Навык, который может сохранять и извлекать ограниченное количество предметов из личного карманного измерения.

[Сундук с сокровищами ур.1]

Навык, который может сохранять и извлекать большое количество предметов типа сокровищ из личного карманного измерения.

[Пространственная тень ур.1]

Навык, который может сохранять и извлекать большое количество предметов из карманного измерения, расположенного внутри тени человека.

[Зеркальное пространство ур.1]

Навык, который может сохранять и извлекать большое количество предметов из карманного измерения с помощью зеркала. Владелец навыка может получить предметы с любым зеркалом.

[Пространственное хранилище ур.1]

Навык, который может сохранять и извлекать большое количество предметов из личного карманного измерения.

[Пространственное хранилище] - это единственный возможный выбор здесь! Тени и зеркала могут звучать круто, но это все. Пространственное хранилище намного лучше, так что никаких колебаний здесь! Буп.

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Приобретен навык: [Пространственное хранилище ур.1]

О, да! У кого в городе инвентарь номер один? Давайте посмотрим, чтобы использовать его мне нужно... это было легко. Прямо передо мной открылось волнистое отверстие. Могу ли я хранить этот камень?.. Я мог бы! И навык не использовал любой SP или MP!

Кстати говоря, мне нужно что-то, чтобы помочь мне с этой постоянной нехваткой полезного MP.

Выбор начальных навыков:

Количество оставшихся слотов начальных навыков: 3

Поиск навыков: [навык, который управляет MP]

Имеющиеся навыки:

[Увеличение MP (малое) ур.1]

Навык, который увеличивает стат MP.

[Уменьшенное потребление MP ур.1]

Навык, который уменьшает необходимый MP для навыков, магических заклинаний и искусств.

[Авто-восстановление MP ур.1]

Навык, который позволяет восстанавливать MP на ходу и увеличивает скорость восстановления MP таким образом.

[Слив маны ур.1]

Навык, который крадет MP у цели. Требуется MP.

Ух. Отдай мне их все!! Если бы у меня были неограниченные слоты навыков... Лучше выбрать тот, который выглядит наиболее полезным, и взять других с очками мастерства. В этом случае автоматическое восстановление звучит как победитель. [Слив маны] звучит заманчиво, но в нем не упоминается, сколько МР необходимо для навыка, и сколько вы можете слить. Но я не спускаю с тебя глаз, [Слив маны].

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Приобретен навык: [Авто-восстановление МР ур.1]

Теперь я сохраню два последних слота для навыка атрибута еретика, и на случай, если мне понадобится конкретный навык позже с этим заданием.

Ха-ха-ха! Теперь меня ничто не остановит! За исключением разве что королевской кобры. И все звезды на седьмом этаже. И многое другое... во всяком случае! Я лучше, чем когда-либо!

Может быть, мне стоит не спеша подняться на первый этаж? Я имею в виду, что нет никакого способа, чтобы кто-то еще мог завершить задание до меня, верно? Ха! Это лучший вариант.

- Здравствуйтесь, ребята. У меня уже готово новое задание. Мы отправляемся на поиски забытой горы, - Мечник

- Забытая Гора? Как в той, где люди рассчитывают найти причину засухи? - Хобгоблин

- Невозможно найти... - орк

- Терд прав. Забытая гора - это место, которое скрывает себя миражоподобным барьером, созданным остатками Бога бытия. Даже боги не могут найти это место, - Жрица

- На самом деле гору было легко обнаружить, но миражоподобная аномалия внезапно появилась 20 лет назад, так что это может быть что-то другое. Впрочем, над теориями, утверждающими, что этот инцидент и внезапная засуха связаны между собой, смеяться не стоит. По крайней мере, так я думаю, - Эльф

- Ты в порядке, но не беспокойся, даже если мы не станем героями, остановившими засуху. Мы будем искать только сокровища, которые были обнаружены из-за засухи в этом районе. Не нужно искать гору, до которой невозможно добраться, - Мечник

- Ну, если ты так говоришь. Но нас пятерых будет ли достаточно? - Хобгoblin

- Вот почему на этот раз у меня есть сторонник, который поможет нам. И поверь мне, она просто находка, - Мечник

- Насколько же как "благочестива"? - Жрица

- Просто лучшая Эльфийская фехтовальщица из Соломара! А теперь собирай свои вещи. Нам предстоит долгое путешествие, - Мечник

- Успокойся, у нас еще много времени. Что самое худшее, что может случиться? Какой-то монстр украдет все хорошие квесты, расположенные там? Ха! Хороший парень, - Хобгoblin

Магический глаз:

Магический глаз - это тип навыка, который сосредоточен вокруг зрения владельца навыка.

Эти типы навыков делятся на два типа:

Навык восприятия волшебные глаза:

резко улучшает свои способности восприятия и один из самых сильных типов навыков восприятия.

Атака - или активный навык магического глаза.

Наносит определенные эффекты всему, что находится в поле зрения обладателя навыка.

Глаза правды и злые глаза:

Среди навыков магического глаза существуют две подкатегории, которые достижимы только тогда, когда у вас есть 100 положительных или отрицательных значений кармы.

Эти навыки более эффективны, чем обычные магические глаза, а также имеют более редкие и сильные эффекты.

Это навыки глаза истины (для положительной ценности кармы) и навыки сглаза (для отрицательной ценности кармы).

Комментарий Альватрии: оглядываясь назад, было хорошо, что хаос сделал предложение по этим навыкам.

<http://tl.rulate.ru/book/47925/1178550>