Фух, фух, черт бы все это побрал. Последние этажи просто убивают меня...

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Найдено новое интересное место: [Водный узел Главраса], этаж 4

Я имею в виду, кто делает пятый этаж гребаным водным каботажным судном!? Не говоря уже о том, что без спасательных колец и спасателей!! А "машина" - это просто большая раковина! И на полу было несколько кобр, размер которых сказал мне, что они были недостающим звеном между обычными кобрами и королевской коброй с этажа 9!

А до этого, на шестом этаже, мне нужно было играть на трапеции над пропастью, заполненной вещами, на которые я даже смотреть не хотел! Единственное, что было хорошо, так это то, что там почти не было монстров и много еды (овощей). Если бы не эта дурацкая проклятая пропасть...

Но хуже всего было на седьмом этаже! "Почему", спросите вы? Потому что это была долбаная зона боевых действий!

Я не мог поверить своим глазам, когда пришел туда. Тонны черепах, пауков и динозавров сражались с этими сахуагинами из прошлого. И у них был динос, который помогал им!

Голубоватые пауки были жутко большими, на полразмера больше меня. Их брюшко было меньше, чем у обычного паука, до такой степени, что его там не было. Они сражались, выплевывая воду мощными очередями на противников. Был также более крупный тип паука, с его головой, сформированной как верхняя часть человеческого тела, руки и все остальное. Но на Арахну паук не слишком походил.

Кажется, динозавры были похожи на тех велоцирапторов? Я не дино-профессор, но они выглядели как те, как и в фильме о парке с динозаврами. Их тела были окрашены в темно-серый и темно-синий цвета.

Кроме того, некоторые из этих парней выглядели как эволюция рапторов. По крайней мере, они были крупнее рапторов. Потом у них были какие-то плавники на руках и ногах. Довольно хорошенькие, если бы они не были на кровожадном хищнике!

Черепахи выглядели так же, как обычно. Но с ними были и некоторые эволюционировавшие друзья. Куча больших черепах с двумя головами! Ну же!

Сахуагины выглядели так же, как обычно. Наверное, те парни на девятом этаже были разведывательной группой, потому что похоже, что сахуагины пытаются завоевать это место.

Самое странное, что у сахуагинов тоже было несколько динозавров на их стороне. И к тому же из той же расы! Единственное отличие состояло в том, что на сахуагинских динозаврах было оборудование, чтобы люди не приняли их за тех, кто с другой стороны.

И это только рядовые участники войны. С моей точки зрения, на каждой стороне конфликта было по три монстра ранга лидера.

На стороне "Главраса" был большой, похожий на тираннозавра монстр, вероятно, еще одна эволюция динозавров. Потом появился какой-то глупый большой паук с брюшком больше, чем все остальное! И вдобавок он пульсировал, как сердце. Фу. Наконец, у нас было то, что выглядело как высшая эволюция черепах, долбаная гидра с панцирем!

На стороне "Сахуагинов" было три супер-диноса. Один из них был похож на спинозавра с

лопастями по всему телу. Второй парень был похож на анкилозавра. Третий походил на рэкса, но у него было довольно яркое оперение. Он был похож на одного из тех шаманов из мультиков.

Излишне говорить, что было очевидно, что у меня не было никаких шансов против этой "королевской битвы всех звезд водного узла". Мои навыки [скрытности] и [камуфляжа] каждый достигли 10-го уровня задолго до того, как мне удалось прокрасться вокруг битвы. Похоже, я не смогу завершить поиски седьмого этажа, если они зайдут так далеко.

Ну, вернемся к текущему этажу. Четвертый этаж больше похож на обычную пещерную систему, чем на любое другое место. Монстров тоже не так уж много. Я думаю, что подземелье было вынуждено переместить все свои силы на 7 этаж, чтобы остановить вторжение сахуагинов, оставив только голый минимум личного на других этажах, за исключением этажа 9, который охраняет королевская кобра. Должно быть, это последняя линия обороны подземелья.

Ну, думаю, теперь я могу начать охоту. Я устал все время жевать сорняки. Не то чтобы я мог приготовить мясо... с моим желудком все будет в порядке?

Во всяком случае, охотиться на четвертом этаже слишком рискованно. Мне нужно добраться до первого, прежде чем думать о чем-то подобном. Однако... Мне нужен какой-то реальный способ нападения. Самое близкое, что у меня есть под рукой, - это [аура тьмы], и это ближе к дебаффу, чем к атаке.

Одним из требований к классу изгоев было убивать существ незамеченными другими. И мне нужно сделать это 50 или более раз!

Мне нужен какой-то способ довести дело до конца, иначе я могу распрощаться с любой надеждой получить Кур Кигал. Мне нужно начать поиски... но сначала мне нужно хорошенько выспаться. Где находится кемпинг?

Одна самодельная паутинная база позже...

Это заняло некоторое время, но теперь мне удалось построить безопасное место для отдыха. - Фуухх, я уже слишком давно не спал как следует.

Я обнаружил в стене небольшое, едва различимое отверстие, которое вело в самую пещеру. "Это место идеально подходит для укрытия", - подумал я, когда увидел его, поэтому я начал работать над ним сразу же после того, как проверил, что место было безопасным.

Я накрыл вход плащом того же цвета, что и стены подземелья (самодельный, не спрашивайте о качестве), затем я установил некоторые настоящие, сделки, паутины. Это потребовало некоторых серьезных тренировочных упражнений, чтобы научиться делать. И серьезно, они тоже не очень хорошо ощущаются, но лучше, чем ничего.

Ну, у меня есть лагерь, некоторые (сомнительные) оборонительные сооружения и не липкая паутина-кровать. Я даже собрал огромную сумку, наполненную зеленью для закусок! Я собираюсь выспаться лучше всех на свете. И это кое о чем говорит.

Теперь, когда у меня есть свой лагерь, я могу начать искать способы нападения. Я планировал получить еретические атрибутивные навыки, так что атака такого рода? А может, и нет. Еретический атрибут кричит "Я теряю МР!!" большими буквами и в стерео тоже. [Аура тьмы] нуждается во всем МР, который она может получить, поэтому мне нужно что-то МР-зеленое, и это должно быть связано с классом воров, иии, Кур Кигал.

Хм... а как насчет яда? Это звучит плутовато. И еще более убийственно. Я проверю, что продается.

МАГАЗИН НАВЫКОВ

Доступные очки навыков: 3.0

Поиск по слову: яд

Поиск по навыкам []

Имеющиеся навыки:

[Ядовитый язык ур.1] - 1 Очко

[Устойчивость к ядам ур.1] - 1 Очко

[Ядовитый клык ур.1] - 2 Очка

[Ядовитое подкрепление ур.1] - 2 Очка

Это было больше, чем я ожидал. Неужели я настолько ядовит? Им всем нужен только SP, так что они вроде как то, что я искал... что за чертовщина [ядовитый язык]?!

Мой мозг, должно быть, устал. Давай немного поспим, пока я не свалилась. - Спокойной ночи.

Ззз...! Я уже встал! Я встал, я встал!

- Что происходит? Я далеко не чувствую себя отдохнувшим, но моя сонливость полностью исчезла. И по какой-то причине у меня мурашки бегут по коже.

- ...Что-то приближается. Мое [чувство опасности] говорит мне об этом. И сама моя душа кричит, чтобы следовать тому, что он говорит.

Я сделал веревку из нитей и поставил себя над входом в пещеру. Что бы это ни было, оно не увидит меня здесь с первым. Так кто же наш недружелюбный гость?

……!? Тараканы!?

Имя:

Нет

Раса:

Крашроач | Пол: Мужской

Уровень:

2

HP: 7/7

MP: 1/1

SP: 33/33

STR:7

VIT:21

MAG:1

RES:5

SPD:22

DEX:11

INT:26

LUC:88

О, я ошибся. Подожди секунду! Это явно тараканы! Большие, как кошка, да, но все же!

Хруст, хруст, хруст, хруст, хруст, хруст...

- Эй! Они едят все мои овощи! Не то чтобы это было связано с ними эмоционально, но все же... А теперь они едят мешок с нитками? И камень, который я использовал, чтобы держать сумку на месте!?

Работает ли [скрытность] на этих парней? Потому что быть съеденным тараканами - это не то, чем я хочу быть в свои последние минуты. Пожалуйста, не подведи меня сейчас [скрытность]!

Похоже, тараканы закончили свое... "пожирание"? Они уже покидают пещеру, даже не взглянув в мою сторону. Фу, это было...? Двое из них смотрели на меня! Не смотри на меня, я не еда!

.. Два таракана посмотрели туда, где я нахожусь, потом повернулись друг к другу и... скорчили рожи, как будто увидели что-то отвратительное, а потом ушли.

..... Ладно, чертовы тараканы! Называешь меня отвратительным? Я уже завелся!

Я продолжал искать, куда подевались тараканы. Легкая задача, так как все туннельные пути, по которым они шли, были оставлены голыми из-за них. Сколько они могут втиснуть в свои маленькие тела?

Обыскивая туннели в поисках вредителей, я обнаружил, что обитателями этого этажа были либо обычные пауки-главры, либо лягушки вдвое больше тараканов, которых называли прудовыми лягушками, и несколько видов мышей.

Я не очень-то заботился о них, если не считать крыс. Я должен быть в состоянии победить хотя бы их? У них были те же характеристики, что и у других вредителей, но у них не было никакого секретного оружия, подобного стратегии роя тараканов.

Крыс называют серыми пещерными крысами, из-за того, что их часто видели в пещерах, и что они могут есть камни и грязь, чтобы заменить настоящую пищу. Согласно гримуару, они действуют как Нижний питатель нижних питателей. Им не повезло.

После еще нескольких поисков я нашел тараканов. И боже, это было больше, чем я ожидал! Целая пещера размером с бейсбольный стадион, заполненная тараканами от стены до стены. Даже слои из них! А в центре пещеры была совсем другая плотва, размером с небольшой автомобиль. На ней было несколько золотистых рогов, так что, может быть, это был королевский таракан? Подожди, это же королева. Она только что родила несколько новых яиц. Урк…

Но да, мое пламя мести только что погасло. Я имею в виду, что их там слишком много! Это как самый страшный кошмар истребителя вредителей!

Только потому, что туннель, из которого я выглядываю, находится примерно в 50 метрах в воздухе, я могу шпионить за ними, не будучи замеченным. Но в тот момент, когда я попытаюсь напасть, рой заберется на стену и утащит меня вниз, или просто съест меня здесь.

Думая об этом, пауки из прошлого выглядели так, как будто они патрулировали с решимостью раньше. Может быть, из-за нашествия тараканов? Единственный возможный способ, похоже, состоял в том, чтобы позаботиться о группах, которые патрулировали туннели со своими собственными патрулями. В конце концов, все тяжеловесы подземелья были заняты вторжением сахуагинов.

Размышляя о местном управлении подземельем, я вышел из туннеля и направился к перекрестку. Давайте посмотрим, я пришел с тропинки, которая ведет отсюда вниз, но есть еще одна, ведущая вверх. Я выбрал ту тропу, по которой шел сейчас, только потому, что услышала шум тараканов, но разве эта дорога не могла вести наверх, на следующий этаж?

С этой мыслью я продолжал подниматься вверх... только для того, чтобы моя идея лопнула иглой. Туннель заканчивался Т-образным переходом, нижний конец которого был тем путем, по которому я сейчас иду, а два других были выровнены и не шли дальше вверх.

Ну что ж. Я поднялся уже довольно высоко, так что мне следовало бы подойти поближе к следующему выходу... что это за звук? Откуда-то донесся приглушенный, но все еще мощный звук. Я вышел на перекресток, осторожно оглядываясь по сторонам, и попытался прислушаться к источнику звука.

Оно приходит... он исходит из стены? Я прислонил свое... тело... к стене, и... это вода. Тонны воды текут прямо за этой стеной.

Затем... та водяная подставка из прошлого... неужели вся вода идет с этого пола? Или, может быть, четвертый этаж - это простая трубопроводная система, которая подает воду в горку для воды на пятом этаже? Я могу этим воспользоваться.

Патруль Главрас акваретов, паучьих монстров водного атрибута, держал свои многочисленные глаза открытыми после надоедливых паразитов, которые занимали этот этаж величественного подземелья.

Это была тщетная попытка, так как у паразитов была королева, которая могла воспроизвести вредителей менее чем за неделю. И все же, как верные стражи Главраса, аквареты не могли позволить паразитам свободно разгуливать.

Аквареты решили подойти поближе к тому месту, где королева устроила свое логово. Они не были настолько глупы, чтобы напасть на рой в целом, но сбривание некоторых паразитов в тот момент, когда они покинули безопасное логово, - это идея, с которой они могли бы жить.

И тут один из акваретов заметил на полу что-то странное. Одна белая полоска и еще две, образующие через определенные промежутки стрелку, указывающую вверх по туннелям.

Акварет был ошеломлен этим странным зрелищем. Они попытались дотронуться до белой полосы, но она застряла на земле. Похоже, она куда-то вела. Хотя Аквареты не были глупы, так как они вычислили возможность ловушки, но новизна странного вещества пробудила их любопытство. Кроме того, аквареты были хранителями подземелья. Почему бы им не

расследовать подобное странное происшествие?

Акварeты продолжали следовать за белой полосой, но обнаружили, что она ведет к стене. На стене висела деформированная фотография одного из паразитов. Паразит смеялся, указывая на зрителей, имея в виду акваретов.

Кровь мгновенно прилила к головам акваретов. Не заботясь о вероятности того, что это ловушка, пять акваретов взорвали картину несчастных паразитов своим мастерством [водяной пушки]... и обрушили всю мощь на стену, на которой была нарисована картина, и та не придумала ничего лучшего, кроме как рухнуть.

Акварeты не могли поверить своим глазам. Стены подземелья могли выдержать все, что угодно! Так подсказывал им здравый смысл, так что потрясение от того, что все рухнуло у них на глазах, настолько замедлило их реакцию, что они ничего не могли сделать, пока их не унесло бушующим потоком.

Счет! Джек-пот! Банзай!

Эти глупые пауки сделали именно то, что я хотел! Все это время стоило ослаблять стену [аурой тьмы]. Я не был уверен, что они поймают таракана, которого я нарисовал на стене подземелья, но они отреагировали именно так, как я надеялся!

Я был на одной из других дорожек в Т-образном перекрестке, наблюдая за водой, вытекающей из "трубопровода", спускающегося вниз по туннелю. Большая ее часть должна была течь по тропинке, по которой я пришел сюда, но часть - в тараканью пещеру!

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Повышение уровня. Вы достигли ур.6

Вы заработали .1 очка навыков

Благодаря "Чемпиону Альватрии", заработано дополнительно .1 очка навыков.

Даже новый уровень! Это хороший бонус... но разве я не должен получить больше? Это были пять здоровенных пауков. Или, может быть, у меня есть только маленький кусочек, потому что я только заставил их покончить с собой из-за своей глупости? Эх, какая разница. Я получил некоторый опыт от этого, не рискуя своей жизнью, так что я счастлив.

СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ:

Вы получили звание: [Бич паразитов]

Вы заработали 1.0 очко навыков

Благодаря "Чемпиону Альватрии", заработано дополнительно 1.0 очко навыков.

И это так... вода, должно быть, достигла тараканьей пещеры. Не похоже, что я получаю за это опыт, но очки навыков тоже отлично.

Теперь, когда мое настроение улучшилось, давайте поднимемся на следующий этаж. Я нашел выход прямо за этим туннелем, так что нет никакой необходимости останавливаться в этом отеле. Это, а также воды, хлещущей из отверстия в "трубе", больше, чем я ожидал. Я не собираюсь оставаться здесь только для того, чтобы быть смытым, когда еще больше его трубы сломается из-за давления воды!

Звание: Бич паразитов

Звание:

Бич паразитов

Условия получения:

Будьте ответственны за смерть 100 или более существ с чертой паразита.

Эффекты:

Дает 0 очко навыков

Описание:

Отправная точка для истребителя паразитов. Продолжайте в том же духе!

Дополнительная информация:

Титул, дарованный в награду тем, кто убивает паразитов.

Он отличается от обычных охотничьих титулов, которые имеют обновленные версии самих себя, и не дает никаких исправлений повреждений.

Другой момент заключается в том, что человек не должен нести прямую ответственность за смерть паразитов. Нужно только сыграть заметную роль в их истреблении.

Комментарий Альватрии: это название было добавлено после предложения, сделанного всеми богинями.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/47925/1178548