

Мир "Хаоса", как и большинство фантазийных миров, глубоко застрял в средневековье. Сейчас существуют три расы: ангелы, демоны и люди. И лишь две первых являются игровыми. Люди же, только НиПы, причём их население в десять раз превышает всех остальных обитателей "Андион" (континент мира "Хаоса") вместе взятых. И как положено человеческому роду — они довольно слабы. Для демонов, практически не отличаются от мобов, только вот с них может упасть золото, если повезёт наткнуться на кого-нибудь богатого. Для ангелов — объект защиты, они не могут нападать на людей, как впрочем, и ПКашить своих, хотя дуэли возможны. На этом и завязан главный конфликт данной реальности. Одно из двух: либо процветание, либо истребление человечества. Бытует легенда, что после апокалипсиса возможно открытие новой расы и смены своей на оную. Это конечно только для тёмных. Если же цивилизация достигнет своего апогея, то "Золотые врата" распахнутся и будет доступен летающий континент "Рай", войти в который смогут лишь светлые. Теперь немного про особенности каждой из рас. Ангелы, они же вестники неба, поголовно обладают священной магией, что наносит "чистый" урон (не снижаемый маг.резистом) всем существам и дополнительный, служителям тьмы. Имеют довольно мало классов: 1. Священник — способен воскрешать павших на поле брани, ну и хилить разумеется. 2. Паладин — их крылья способны блокировать, как магические, так и физические атаки, превращаясь в подобие щита. 3. Хоуи (1) ("божественный стрелок") — рейнджер. 4. Хранитель — обладает сильной защитной магией, кидает баффы. 5. Страж — "толстокожий" и очень выносливый танк. 6. Оракул — способен предвидеть атаки и использовать "анализ" на врагов. 7. Медиум — призывает священных духов, вселяя их в свое тело. Демоны, также даймоны, и вестники тьмы, способны менять форму с человеческой на демоническую. Имеют прибавку к статам в ночное время и хорошо видят в темноте. Обладают "темным даром" ("дар" — врождённая способность), который является аналогом "вампиризма", каждая попавшая в цель магическая атака крадет у врага часть маны и дамажит дополнительно, в проценте от ее похищенного количества, является уникальным модификатором магической атаки. Имеются следующие классы: Род черти: 1. Дьяволы — имеют "Истинный тёмный дар", который наносит как физ. так и маг. урон в одночасье, плюс доп. урон светлым сущностям. 2. Горгульи — в случае угрозы смерти превращаются в камень, становясь полностью неуязвимыми. Род нежить: 3. Вампиры — имеют множество скиллов на вампиризм. 4. Драугры (зомби) — выносливы, мало подвержены боли, но медлительны. Некоторые способны использовать навык "Восстание". 5. Тени (призраки) — могут становиться бесплотными и прятаться в чужих тенях. Род полу-звери: 6. Оборотни — обращаются в полу-зверей и зверей, то есть имеют три формы. Существует множество кланов от волков до тигров и ласок. 7. Кайманы — полу-ящеры, крепкая шкура дает им отличную защиту. 8. Гарпии — в демонической форме их руки превращаются в крылья, которыми они способны сражаться, так как перья становятся стальными и заостряются. Не могут сражаться в полете, зато имеют навык запрещающий врагу летать, после чего поднимают его и сбрасывают с высоты. Единственные кто из демонов имеют оперение. 9. Ламии — полу змеи, большая скорость и ловкость дают им преимущество в бою, имеют яд. 10. Арахниды — паукообразные, владеют паутиной и ядом. Род человекоподобные: 11. Мары (2) — включают инкубов и суккубов, владеют магией иллюзий, сна и очарования. 12. Нефилимы — гиганты, имеют огромную силу, живучесть и выносливость. 13. Гаки — вечно голодные демоны, способны съесть все что угодно, разрывают плоть и, поглощая ее, пополняют свое здоровье. Так же существует выбор профессии, который может ограничиваться классом, например специализирующийся на атаке нефилим не может стать жнецом. Профессии светлых:

А) Магические: 1. Целитель 2. Знахарь 3. Ворожей 4. Призыватель (существ) 5. Волхв Б) Атакующие: 1. Легионер 2. Каратель 3. Штурмовик (хороши в воздушных сражениях) 4. Часовой 5. Следопыт 6. Смиритель

Профессии темных: А) Магические: 1. Жнец 2. Некромант 3. Шаман 4. Чернокнижник Б)

Атакующие:1. Крушитель2. Палач3. Вор4. Убийца5. Мститель6. Охотник7. Берсеркер

Несмотря на то, что есть специализация классов и профессий на магии или на атаке, атакующие все равно способны применять низшую магию, как и маги, владеть оружием на низшем уровне. Также можно выбрать сверхспециализацию на одном из типов магии: огонь, вода, земля, воздух, молния. Помимо всего этого есть ранговая система: Ангелов от низшего к высшему:1. Ангел2. Архангел3. Ишим4. Арелим5. Малахим6. Офаним7. Хайот8. Элохим9. Херувим (имеют 4 крыла)10. Серафим (имеют шесть красных крыльев)

Демонов:1. Астарот 2. Балберит3. Асмодей4. Бельфегор 5. Абаддон6. Мефистофель7. Левиафан8. Вельзевул 9. Люцифер10. Сатана

Я почти закончил писать, когда услышал:— Эй, я еле тебя узнал, если бы не твои лохмотья, мы вообще прошли бы мимо! — проорал мне демон, закинувший руки за голову. Он и девушка направлялись ко мне. — Так зачем ты маску напялил то? — начал он допрос. — Как всегда ты сплошное хамло, — я улыбнулся и продолжил: — Тебя не учили здороваться, Стрибор? — Ты все такой же занудный, такое чувство, что здесь не я, а ты старикан. — Давно не виделись Шаргот, — произнесла девушка с четырёхлетним с виду ребёнком, на руках и присела рядом со мной. Откуда здесь ребёнок спросите вы? Все просто он НиП- пет. Как получить такого? Так же как и в реальном мире. Да, здесь есть возможность заниматься любовью, но это очень ограниченная возможность. Во-первых, реальный возраст партнёров должен быть больше восемнадцати, они должны иметь уровень более 100 и быть женаты в игре, что довольно нудный и долгий процесс, как впрочем, и развод. Все это сделано, чтобы устранить возможность оказание сексуальных услуг в игре. Также для рождения необходимо сходить к дереву "Иусат"(3), парящему в центре города. Каждый из партнёров должен прикоснуться к его плоду, по форме напоминающему яйцо. Через три дня он созреет и его можно срывать. Ещё через неделю раскроется и внутри будет младенец. IKid как прозвали таких НиПов игроки, растут очень быстро, разделяя опыт с родителями при фарме. Обо всем этом мне рассказала Алия, та девушка, что сидит сейчас рядом.— И тебе всего хорошего, сколько уже прошло? — сказал я, кивая на малыша.— Почти неделя, а он уже 50 уровня, сражаться он, конечно, сможет ближе к 150, ещё месяц пройти успеет.— Да, с ним довольно сложно, наверное?— Ну, он же уникальный, такого не приручить. — Ага, к тому же гибрид вампира и нефилима, мне натерпится посмотреть на его демоническую форму.— Он будет сильнейшим из IKid, гигантский вампир, что может быть страшнее?! — вмешался счастливый папаша. — Он же весь сияет! Ха, ха, ха! — засмеялся я. —Стрибор давно хотел детей, но мы все еще студенты, а работа, учёба и дети просто не совместимы.— Мама, мама, можно погулять? — Иди Элнт, только не далеко, — девушка опустила малыша на землю, и он маленькими шашками помчался по полю.— Так ты меня игнорируешь? Лицо, зачем прячешь? Карнавал? — продолжал нападать на меня мой друг. — Я тут одному художнику недавно позировал, как позже оказалось, он знал, что я "Этёрнал", с тех пор в меня тыкают пальцем и лезут с вопросами, — начал оправдываться я.— Вы не видели моего портрета? — Мы всю неделю в лесах Саража качались, — ответила Алия. — Ты идиот! — грозно прикрикнул на меня Стрибор. "Тринь! Статус изменён на: "Идиот"— временно уменьшены показатели интеллекта и мудрости на 1%."— Ну не оскорбляй человека, кто ж знал, что некто обнаружит его истинное лицо.— Да у него ума нет! Позировать незнакомцу, когда все его ищут, настоящий идиот... идиот, идиот, идиот, идиот... — нарочно повторял он."Тринь! Получен новый титул: "Король идиотов" — теперь любое ваше слово будет иметь меньше веса".— Ну, спасибо...— Сам знаешь, что это заслуженно! Пусть я много времени проводил в одиночестве, но никогда не был интровертом и не мог жить без общения, хотя в большинстве своём мне приходилось скрывать то, кем я являюсь. Алия и Стрибор знали все и верили мне, потому и волновались. Если слишком много народа прознает кто я, то начнут следить за мной и, поймут, что я никогда не

выхожу из игры, посчитают читером и накатают заявку сисадминам. Что произойдёт дальше не известно, но они вполне могут удалить моего персонажа, а значит и меня. —Кстати ты снова что-то пишешь? Очередной гайд на секретный квест?— решила сменить тему девушка. В этом мире было возможно писать книги, картины и заниматься музыкой, но это не являлось частью игрового процесса, какие либо навыки вы за это не получали. Зато можно было продавать свои творения или после выводить их в реальный мир на компьютер. Много настоящих писателей и художников занимались своим делом в виртуальной реальности. Ещё была разновидность художников — татуировщики, за их работу платили большие деньги, так как зачарованные татуировки давали своему владельцу полезные бонусы. Это было сравнимо с гравировкой оружия или доспехов, которой занимались кузницы. Я писал много гайдов, так как часто являлся первопроходчиком— немало кто был готов разориться на это. — Не совсем, — я закрыл книгу и спрятал перо с чернилами в мешок.— Итак, я позвал вас, что бы просить о помощи.—Ты! И о помощи?! Я не ослышалась?! — Дело в том, что мне необходимо проникнуть в Нанавис, и для этого нужны вы и, разумеется, Элнт. С ним нас не должны заподозрить. Прикинемся путниками-людьми, что бегут на север, подальше от границы владения демонов.— Все понятно, кроме твоей цели?— Это секрет!— Очередное безумство, Нанавис, почти крайняя деревня, там полно ангелов-часовых, идти втроём... все равно, что положить голову в пасть Цербера! (один из боссов 200 уровня, в своё время загубивший 95 % всех кто на него нападал).— Я же его победил! — Э! Хвастаться тут сейчас не надо! Знаю, что должен тебе десяток жизней, но соваться без какой-либо гарантии не собираюсь. — Понимаю, гарантия значит..., тогда я лично проведу вас в обитель "Огнедышащих кроликов"! В чем был их секрет? В мехе! Они имели самую мягкую шкурку из всех мобов в этом мире. Она была серебристого цвета и стоила по 1000 золотых за штуку. Но, во-первых, мало кто знал, где искать этих существ, так как они прятались в подземельях и постоянно переходили с места на место. Во-вторых, их количество, они нападали сотнями за раз(ну что сказать, кролики же:)).—Почему ты раньше не говорил о них?— Чем меньше ушей, тем меньше ртов.— Не слушай его! Мы согласны! — Алия сладко улыбнулась, обнажая заостренные клыки. Жажда наживы полностью завладела её разумом. Титул: "100% Скупердэй" горело золотым над её головой. — Хм,— Стрибор хмыкнул, но возражать не стал. —Да ты у нас подкаблучник! — нарочито съязвил я. Он прочитал системное сообщение и произнёс:—Малец, ты не знаешь, что такое женщины и как с ними бывает трудно, поэтому не тебе судить, уж поверь. Я понял, что полез не в свою степь и просто кивнул в знак согласия.— И когда же мы отправляемся? — сменил он гнев на милость.— Это зависит от вас, для вылазки понадобится не меньше дня, а то и ночь, точно, поэтому как я понимаю, вы можете только в выходной?— В субботу через четыре дня. Хорошо, — одобрила Алия.

-----

(1)Хоу И - один из знаменитейших героев китайских мифов, борец с чудовищами, сбивший из лука девять солнц, угрожавших погубить всё живое на Земле, и неудачно стремившийся стать бессмертным.

(2) Мара - демоны- душители, не все исследователи согласны с тем что бы причислять этот род демонов к суккубам, но тех и других вместе с инкубами следует причислять к демонам сна. Я использовала это название как объединение суккубам и инкубам.

(3)Иусат— одна из первых богинь в древнеегипетской мифологии, отождествлялась с акацией, которая считалась деревом жизни.

Для рангов ангелов я использовала настоящую иерархию применимую в ангелологии, но в произвольном порядке. Для демонов имена различных демонов и самого Сатаны.

<http://tl.rulate.ru/book/4785/86844>