Глава 2 - Илиад.

Аргонавт не стал выбирать город, куда попала его подружка Кристина, но выбрал самый близкий к нему, пусть не сердится. Парень огляделся. Вокруг озирались такие же новички как он. Кто-то в белой робе, как и он, другой в доспехах.

И тут он обомлел, на небе сияло два солнца! Одно было точно такое же как Земное, но совсем рядом сияло второе, поменьше, красное. Это никогда не было бы возможно в реальном мире.

- Новичок! Не хочешь к нам в пати? - не прошло и минуты как к нему уже подошли. Кто-то в доспехах, точно рыцарь. За ним стоял маг и парень с кинжалами, видимо вор или убийца - Мы идем фармить мобов, нам не хватает жреца.

- Не, извиняй, я только появился и хочу осмотреться - вежливо ответил Аргонавт. Рыцарь и остальные кажется ничуть не обиделись.

- Конечно, если передумаешь, пиши.

"Игрок Кайл хочет добавить вас в друзья"

Кликнув да, парень увидел что группа уже ушла и разговаривает с другим жрецом. Быстро они однако, но мне нужно найти наставника.

...

"Жизнь жестока к тем, кто ничего не делает" - подумал юноша - "Но как пройти через эту толпу!?"

Поспрашивав дорогу он нашел нужное место, но Аргонавта и наставника разделяла огромная толпа игроков из жрецов и магов. Сейчас можно было пожалеть что игра настолько реалистична. Все толкались и пытались протиснуться вперед и никто не желал уступать. А когда Аргонавт заходил в эту толпу, его неведомым образом выкидывало из неё обратно. Ощущения конечно не дотягивают до в час пика в аэрокапсулах, что уже давно заменили маршрутки, но ему хватило и парень отправился осматривать город, надеясь что потом народу будет поменьше (наивный).

Игра и впрямь воспринималась как другой мир, одновременно неотличимый от реальности. NPC и игроки, все спешили куда-то по своим делам. И во многих случая было не понятно кто есть кто. Никаких отличительных знаков.

Тут запах свежеиспеченного хлеба привлек его внимание и в животе предательски заурчало. У лавки были и игроки и NPC, но их было не так уж много. Только сейчас Аргонавт вспомнил про деньги и заглянул в инвентарь.

Скудно. Всего 10 медяков и начальный посох "сгодится как дубинка". А также значок "Знак игрока". Но есть хотелось. Он подошел к прилавку.

- Чего желает юный жрец в моей скромной лавке? - поприветствовал его хозяин. Крепкий мужик с усами как у шеф-повара сериала "Кухня". За ним крутились милая молодая девушка, видимо дочка шефа, и женщина постарше, готовили выпечку.

- Сколько стоят эти булочки? - спросил он показывая на... Нет, не на дочку шефа, а на прилавок.

- 5 медяков за штуку - ответил хозяин.

- Шеф, может скинешь до 4? Я тут недавно, с деньгами напряг - Аргонавт посмотрел на свои 10 медяков.

- 5 медяков - не меняя выражения лица, сказал хозяин. Парню оставалось только вздохнуть и ощутить пустоту и внутреннюю и финансовую.

- Давай две - вот так жрец остался без денег в самом начале игры. Но когда он попробовал булочку, все сожаления развеялись.

- Вкусно! Очень вкусно! С этим ваш бизнес должен процветать!

- А то, такие как ты, скупают всё, только успевай готовить. Но вот без них ничего бы не вышло. - он показал на свою дочку и женщину - Моя доча сама вызвалась помогать, никак не ожидал, но справляется ничуть не хуже Фроси, а ведь она в этом деле 8 лет!

- А дочка хороша.

- Не то слово, работает не покладая... - он тут же посмотрел на парня прищурившись - Даже не заглядывайся! Не для тебя вишенку растил! Зелен еще!

- Да я и не задумывался об этом шеф, просто сказал что думаю.

Шеф смотрел на Аргонавта, Аргонавт на него. Искра, буря, безумие. Никто не отводил взгляд. Но тут хозяин похлопал парня по плечу и рассмеялся.

- Я вижу ты парень толковый, не хочешь немного помочь мне?

Квест? В глазах парня загорелся огонек.

- Конечно, никаких проблем, что надо делать?

- Вот, возьми эту выпечку и отнеси моей жене, она живет дальше по улице. Зеленая дверь, дом номер 512.

Получен необычный квест.

"Помочь булочнику"

Отнесите корзину с выпечкой жене булочника.

Награда: 50 опыта, 2 булочки, 5 медяков.

Условия получения квеста: потратить все начальные деньги в лавке, произвести хорошее впечатление на её хозяина в разговоре. Класс Жрец.

В случае провала отношение булочника сильно ухудшится.

"Отлично!" - воскликнул про себя парень. - "Этот квест доступен только новичкам? Возможно его еще никто не получал раньше!"

Парень довольно быстро нашел нужный дом, зеленая дверь очень выделялась, и постучал. Но никто не открыл и он постучал снова.

"Никого нет дома?"

Но тут послышалась возня и дверь отворилась. Женщина имела усталый, потрепанный вид и сонные глаза, возможно она спала, хотя одета была в платье.

- Добрый день, я Аргонавт. Меня ваш муж попросил принести это, я вас разбудил? - Аргонавт показал корзину женщине.

- Ах, нет... Ой, спасибо, вот, держите - запинаясь произнесла она и вытащила из корзинки две

булочки. Аргонавт не стал отказываться, ведь это награда за квест.

- У вас что-то случилось? - спросил он.

- Нет! Ничего! - дверь поспешно захлопнулась. Странно.

Квест "Помочь булочнику" завершен. Получено продолжение "Загадочное поведение жены булочника"

Выясните причину странного поведения женщины.

Награда: ???

Квест изменился. Такое редко бывает, значит это целая линейка квестов! Аргонавт решил продолжить её. И подождать здесь, встав у стены неподалеку. И стал рассматривать свой интерфейс.

Имя: Аргонавт

Класс: Жрец

Атакующий навыков нет, "Лечение" и "Очищение", как и у всех жрецов на старте.

***

Игровой день подходил к концу, сумерки сгущались, скоро Шеф должен вернуться домой. Парень ждал, но тут из дома вышел незнакомец в капюшоне, огляделся и быстро зашагал по улице.

"Любовник?"

Аргонавт немного выждал и последовал за ним, стараясь себя не выдать. Незнакомец не оглядывался, а просто шел вперед, петляя по улочкам. Шли долго и ночь уже опустилась на город, когда человек наконец остановился и постучал в дверь. Кажется Аргонавта не заметили.

Издалека не было не расслышать, но незнакомец что-то сказал, а затем зашел внутрь. Обычный район, обычный с виду дом, вот только как ему туда проникнуть и посмотреть что происходит? Аргонавт не вор, да и физические показатели у жрецов не очень, чтобы лазить по зданиям.

Тут запиликал будильник, пора заканчивать играть, завтра в универ. Или пропустить занятия? Но поспать все равно надо.

Аргонавт прошел обратно той же дорогой, какой шел за незнакомцем чтобы потом появиться в игре поближе к центру и столкнулся с взволнованным булочником.

- Парень мне нужна твоя помощь, скорей за мной! - он схватил Аргонавта за руку и через мгновение уже были в его доме. На кровати лежала бледная, как мел, жена, а дочь сидела и плакала у кровати.

- Ты жрец, можешь сделать что-нибудь?

http://tl.rulate.ru/book/47620/1140332