

Навыки. (Это все сырая инфа с которой я иногда сравниваюсь)

Это список возможных навыков, однако, я собрал не все, и буду пополнять список. Статус в выложенных главах я буду Редактировать, но значительных изменений не будет. Ах, да! Я просто натыкал навыки возможные в этой вселенной. Не все они обязательно встретятся.

Расовые навыки – что-то вроде [Тело дракона], [Кошачий слух] Мне влом все это придумывать и писать, ищите их в самом произведении.

Активируемые навыки: (Приемы)[Удар Лапой] [Удар Хвостом] [Удар головой] [Удар крыльями] [Полет] [Мощный прыжок] [Фехтование] [Укус] [Рев] [Рывок] [Ядовитый укус] [Схватить] [Крепость] [Прихлопнуть] [Удар в спину] [Штурм] [Парализующий удар] [Удар щитом] [Двойной прыжок] [Берсерк] [Жажда крови] [Бросок боевого клинка] [Метание] [Пинок] [Таран] [Провокация] [Запугивание] [Снайперский выстрел] [Град ударов] [Боевой клич] [Пропорциональный удар] [Сокрушение брони] [Защитный Фланг] [Молитва] [Укрытие:Щит] [Угроза] [Обезвредить] [Уронить] [Озверение]

Вспомогательные навыки: Навыки, которые помогают, корректируют и усиливают обладателя. [Регенерация] [Восстановление МР] [Точность] [Коррекция точности] [Перекат] [Спринт] [Плавать] [Закалка] [Гераклова сила] [Скорость кролика] [Приручение] [Уклонение] [Бой без оружия] [Владение оружием – Меч, лук, копье, молот] [Техника боя] [Ближний бой] [Дальний бой] [Жезлы] [Оружие в каждой руке] [Танец с клинком] [Скрытность] [Легкие шаги] [Безумие] [Блок] [Парирование] [Стрельба] [Метание] [Боевой дух] [Стойкость] [Видение Уязвимостей] [Тяжелые удары] [Легкая рука] [Набег] [Скороход] [Воля] [Выносливость Волка] [Ловкость вора] [Мудрость змеи] [Заклятый враг: ***] [Перерожденный]

Мирные навыки: Навыки обычно неспособные напрямую повлиять на битву, но вносящие вклад в обычную жизнь. [Алхимия] [Копать] [Садоводство] [Кузнечное дело] [Ремесло] [Торговля] [Арифметика] [Анализ] [Уборка] [Готовка] [Этикет] [Хорошие манеры] [Переговоры] [Разведка] [Поиск пути] [Логистика] [Верховная езда] [Ремонт] [Танец] [Плотник] [Травничество] [Знание минералов] [Оценивание] [Горное дело] [Животноводство] [Поиск сокровищ] [Инженерное дело] [Разборчивость в еде] [Улучшенная память] [Ведение учета] [Рисование] [Строительство] [Гравирование] [Кожевничество] [Портняжное дело] [Первая помощь] [Взлом] [Лидер] [Кража] [Обнаружение ловушек] [Рыбная ловля] [Снятие шкур] [Свежевание] [Ювелирное дело] [Тактика] [Искусство засад] [Создание Ловушек] [Пение] [Игра на музыкальных инструментах] [Археология] [Воодушевление] [Орлиный глаз] [Внимательность] [Убеждение] [Искусство обороны] [Сбор] [Определение лжи] [Баллистика] [Осада]

Немного инфы про магию и систему. "Что такое система?" Система - Вспомогательная программа вписанная богами в устройство данного мира. Она позволяет оценить уровень силы и упорядочить мир. "Мир не контролируется системой, мир не контролируется богами, мир не контролируется мной. Ничего его не контролирует и однажды он познает конец... Как и другие миры. " (Мирак Арион Дера Арт) "Почему возможны заклинания?" Возможно использовать заклинания, без каста. Нужно лишь обладать высокой уровнем совместимости с сознанием маны. Если совместимость с маной высока, то это способно породить абсурдные навыки, вроде [Создания Навыков]. "Магия это живая энергия и она способна принимать любые формы. Не все способны ей управлять, а полностью подчиняется она лишь единицам." (Мирай Арон Мира Арт)

Магия: Это не заклинания, это магические способности: (Некоторые улучшенные версии других) [Манипуляция маной] [Власть над маной] [Чувство маны] [Ощущение маны] [Слияние с маной] [Телекинез] [Телепатия] [Магия] [Власть элементов] [Стихийный барьер] [Сокращение

каста] [Ускорение песнопения] [Познание элемента] [Дружба с духами] [Видение духов] [Управление чешуей] [Барьер] [Призыв] [Зачарование] [Общение с животными] [Отражение заклинаний] [Контракт] [Превращение в животное] [Кража маны] [Передача маны] [Призыв оружия] [Начертание] [Украсть чары] [Туман] [Парирование] [Пронзающий взгляд] [Духовный удар] [Удар Хаоса] [Хождение по воде] [Уход в Астрал] [Уход в тень] [Придание атрибута] [Парить] [Совмещение атрибутов] [Гипноз] [Святое Благословение] [Благословение друида] [Крик души] [Множественный каст/Навык Мирай] [Усиление магии] [Очарование] [Соблазнение Суккуба] [Гипноз]

Некоторые заклинания доведенные до автоматизма тоже могут стать навыками, но простого автоматизма мало.

Собственно магия:

Выражает способности, в той или иной магии. Можно применять заклятия более высокого уровня, но они будут гораздо сложнее, слабее и энергозатратнее. К названию магии может добавиться слова вроде: Начальная магия. [Начальная магия огня Lvl 4] Продвинутая магия. (Не отображается [Магия земли Lvl 8]) Экспертная магия. [Экспертная Магия холода Lvl 7] Древняя магия. Высшая магия. Божественная магия. Мироздание.

[Магия Крови] [Магия Земли] [Магия Воды] [Магия Астрала] [Магия Огня] [Магия Металла] [Магия Ночи] [Магия Тьмы] [Лунная Магия] [Магия Тени] [Магия Ветра] [Магия Рун] [Магия Хаоса] [Магия Света] [Магия Исцеления] [Магия Яда] [Древняя Магия] [Начальная Магия] [Средняя магия] [Верховная магия] [Изначальная магия] [Магия Времени] [Божественная Магия] [Священная Магия] [Магия Чувств] [Боевая магия] [Магия меча] [Магия топора] [Магия Копья] [Магия Молний] [Магия Призыва] [Магия Природы] [Магия Деревьев] [Личная магия] [Магия Мирай] [Магия холода] [Магия Металла] [Почвенная магия] [Пространственно-временная магия] [Магия Растений] [Магия Контроля Погоды] [Магия Иллюзий] [Магия Льда] [Магия Жизни] [Магия смерти] [Некромантия] [Магия Звезд] [Демоническая Магия] [Создание Магии] [Магия порядка] [Магия мироздания] [Драконья магия] [Магия Разума] [Магия Контроля]

Может показаться, что некоторые магии повторяются, но имеется разница в их свойствах и особенностях.

Читы: (Ненормальные навыки, ломающие систему)

[Ясновиденье] [Предвиденье] [Телепортация] [Увеличение EXP x***] [Управление гравитацией] [Пространственный скачок] [Пространственно-временной сдвиг] [Аннигиляция магии] [Инвентарь] [Портал] [Оценка] [Поедание] [Создание навыков] [Ограбление НР] [Кража навыков] [Стирание] [Возрождение] [Второе дыхание] [Ограбление МР] [Благословение] [Ускорение мозга] [Создание] [Воссоздание] [Проецирование] [Копирование] [Отражение души/___] [Любовь к ___] [Кража EXP] [Кража характеристик] [Передача урона] [Общая мана] [Возврат] [Управление временем] [Управление пространством] [Раскрытие потенциала] [Раскрытие тайн] [Создание жизни] [Создание душ] [Создание подземелий] [Стирание] [Барьер пустоты] [Свет звезд] [Великая Удача] [Кара] [Завет] [Мрак бездны] [Сфера] [Разрыв] [Разрыв предела] [Трансмутация] [Блокировка оценки] [Недействительность ненормальных состояний] [Благословение Древнего/Бога/Мирай] [Абсолютная Защита] [Мгновенный каст] [Разрушение] [Мгновенное восстановление] [Кража душ] [Соккрытие уровня] [Владение Ци] [Нуллификация] [Возврат] [Отражение] [Исключить] [Дупельгангер] [Кровь дракона] [Божественная кровь] [Армагеддон] [Призванный герой]

Соппротивления: Две ветки в порядке возрастания. Уменьшение урона - [Защита]
[Соппротивление] [Иммунитет] [Невосприимчивость] Терпимость - [Толерантность]
[Игнорирование] [Невосприимчивость]

Героические навыки: [Героический рывок] [Героический бросок] [Героический Прыжок]
[Героический удар] [Героический выстрел] [Ярость] [Удар Дракона] [Героическая Отвага]
[Самоубийственная атака] [Ледяной Плен] [Скорость Света] [Запечатывание] [Разъедающий свет]
[Силовое подавление] [Взрыв маны] [Раскол души 000/000] [Героическая аура] [Призыв Святого Оружия]
[Героических навыков будет больше, собственно, как и других.

Не знаю куда: [Разум] [Вампиризм] [Гуманизация] [Метаморфизм] [Управление чешуей]
[Поедание метала] [Врата Мирай] [Бессмертие] [Кровь Мирай] [OSU] [Мираизация] [Удар Мирай]
[Юкай] [Дуэль Мирай] [Око Мирай]

Некоторые задуманные навыки не выложены, чтобы не было спойлеров. Если есть вопросы по навыкам пишите в комментарии. Каждый непонятный для вас навык я распишу позже в конце этой главы. Магию буду расписывать и писать заклинания. Пишите в комментариях какой навык расписать. Распишу все что напишите в коментах кроме [OSU] [Мираизация] [Раскол души] и еще некоторых других (Про навыки со странным названием могу расписать).

P.S. Писать этот список было проще, чем придумывать сюжет. Я этот список сделал, чтобы не запутаться, но и вам скинул. И да, некоторые навыки могут вызвать споры (Вроде лидерства), но автор решил выставить их именно так.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/4748/214125>