

Глава 89 – Короли и немертвый (4)

Спектральный рыцарь в третий раз поднял копье, сильно замедлившись по сравнению с предыдущими атаками, но выстрел болта Ночного Тигра его опередил. Небесно-голубой болт Ветра ударил по коню противника спереди, закручивая цветные вихри вокруг копыт.

Связующая магия подействовала эффективно: всадник еще больше затормозился.

«-12.7%».

Бегло проверяя статистику, Брэндель оттащил Ночного Тигра подальше от опасности. Атака Спектрального рыцаря ударила в место, где они только что стояли.

«Точность снаряда почти стопроцентная, для кого-то всего лишь в Железном ранге впечатляет. Пока что расстояние между нами дает время прогнозировать движения противника, остается просто привести его в засаду».

А до засады оставалось не более пятидесяти метров. Брэндель рассчитывал, что действие болтов продлится минуты две, чего давало достаточно времени выманить врага.

Спектральный рыцарь, взмахнул копьем, выпуская третий Удар Вихря. Пронесшийся по воздуху снаряд, похоже, создал вакуум, а последовавший взрыв в воздухе исказил картину перед глазами. За мгновение до этого близлежащие деревья стояли невредимыми, теперь же воздушный вихрь с громким треском снес их прочь, попутно направляя отдачу от удара в сторону двоих противников.

Брэндель быстро оттащил Ночного Тигра за каменный валун, попутно доставая карту Магического контроля.

«А сейчас Сейсмозрыв – посмотрим, сработает ли».

Карта ярко засветилась, и развернутый под ее действием поток воздуха ударной волной понесся обратно к Спектральному рыцарю, заставив его сильно зашататься. Брэндель торжествующе хихикнул про себя, увидев, что урон превысил триста пунктов. Удары копья противника выглядели как физическая атака, но геймеры в итоге обнаружили, что это была магия Душевного огня, и начали «красть» ее воздействие, разворачивая против владельца и сводя на нет все такие атаки.

Карта Магического контроля была по сути контрзаклинанием, и Брэндель не ошибся, решив, что здесь она сработает: урон отнял у монстра треть здоровья, почти оглушая и выводя на второй этап схватки с игровым боссом. Рывком подняв Ночного Тигра на ноги, Брэндель побежал вместе с ним по направлению к засаде.

Достаточно высокая статистика Спектрального рыцаря по разуму вселяла уверенность, что второй раз одну и ту же атаку он не повторит.

И пока Спектральный рыцарь пытался встряхнуться и выйти из оглушенного состояния, двое, почти задыхаясь, уже достигли места засады. С начала битвы все противники впервые вышли на пик своих возможностей, и пускай вся схватка и заняла не более тридцати секунд, они начали уставать. Лоб Брэнделя заливал пот, состояние было не самое лучшее.

Ночной Тигр был уверен, что Спектральный рыцарь еще не показал всей своей силы, и оглянулся на Брэнделя, пытаясь понять, какие еще трюки у того остались в запасе, чтобы развернуть ситуацию.

Остальные в засаде думали точно о том же.

При первой же атаке Спектрального рыцаря близняшки-элементалисты почувствовали, как холодеют конечности. Уровень сил в битве превосходил все, в чем они участвовали до этого, и был для них попросту невыносим. Младшая даже задрожала, так что старшей пришлось ее крепко обнять, и обе сжали зубы, не двигаясь с места. Остальные наемники предпочли бы сразу сбежать.

В игре был общеизвестный момент, когда геймеры начали войну с НПС в киррлутцском городе Белая Луцерна с населением в пятьсот тысяч жителей. Одиннадцать геймеров в Золотом ранге уничтожили полгорода, и пускай в итоге их и разгромили, весь масштаб разрушений и потерь от наступления всего лишь кучки высокоранговых авантюристов был очевиден.

В результате контроль за такими одиночками в каждом королевстве многократно усилился.

Повреждения Спектрального рыцаря от Сейсмического взрыва заставили Аамндину замолкнуть. Бесконечная мощь противника казалась абсолютно противоестественной, и эта иллюзия, пускай и мгновенная, не вызвала ничего кроме отчаяния.

Спектральный рыцарь снова понесся в атаку на Брэнделя, на невыносимой скорости преодолевая разделявшее их расстояние и заставляя всех затаить дыхание.

Но похоже, произошло чудо.

В определенной точке он внезапно замер, поднял голову и уставился на двоих перед ним. Последовали два взмаха копья, пронеслись две ударные волны, под давлением ветра от которых ближайшие деревья прогнулись и застонали. Но до того, как атака достигла цели, вихри внезапно исчезли.

[[[[[Что?]]]]]

Спектральный рыцарь скакал туда-сюда вдоль невидимой черты, размахивая копьем в тщетных попытках дотянуться до противника. Все присутствовавшие задались вопросом, не благословила ли Мать Марша их господина.

Удивившаяся было Амандина быстро заподозрила, что события разворачиваются странно.

Ромайнэ, вся на нервах, с облегчением выдохнула и слегка улыбнулась.

«Тетушка, возлюбленный у маленькой Ромайнэ просто выдающийся».

Наемники громкими криками приветствовали происходящее, а Ночной Тигр неверяще уставился на Брэнделя. Тот ни на секунду не расслабился – верно оценивая дистанцию, он понимал, что битва еще не закончена.

- Всем, войти в радиус атаки Спектрального рыцаря.

Теперь неверяще глядели уже все.

- Господин, а сейчас вас что-то не устраивает? Можем сколько угодно его атаковать отсюда, не

боясь, что нам достанется! – воскликнул один из наемников, пока остальные достали арбалеты и прицелились. Беспокойство, что господин на полпути вдруг помешался, казалось общим.

- Господин... – заговорил Ночной Тигр.

- Это мой приказ! Подчиняться будем или как? – проревел Брэндель. Ситуация была далеко не столь проста, как казалось наемникам. Они-то могли решить, что немертвому не хватает мозгов, но не переломи сейчас ситуацию – Спектральный рыцарь скроется в храме.

Он же первым вошел в радиус атаки Спектрального рыцаря, и немертвый не замедлил отреагировать взмахом копья в направлении Брэнделя. Тот, ловко уворачиваясь от атак, выстрелил еще одним Ледяным болтом, усиливая повреждения.

И пусть наемники и не горели желанием сражаться в радиусе его досягаемости, но все же они выдвинулись вперед, повинаясь приказу. С накопленным эффектом от воздействия всех магических болтов им удавалось избегать замедленных атак немертвого.

Тот продолжал попытки, но не мог использовать мощные Сейсмические взрывы или Удары Вихря из-за постоянного вмешательства Брэнделя и Ночного Тигра. Наемники радовались уже тому, что до них не добрались, и словно стая крыс насакивали на противника, наносящая мелкие, но чувствительные повреждения. Они абсолютно не заботились о зрелищности атаки или о том, как трусовато выглядят со стороны.

Ночной Тигр в душе только и успевал поражаться: мощь Спектрального рыцаря была для него невообразимой, но схватка, в которой он сейчас участвовал, была самой странной на его памяти.

Брэндель от выражения лица Ночного Тигра почувствовал себя немного игровым задротом. Геймеры проводили бесчисленное количество часов в попытках сообразить, как можно обойти правила, и такая изобретательность дала простор многочисленным стратегиям. В его прошлой жизни на этот счет ходил очень известный мем: «дай геймеру волю – он и чит обретет».

Любую проблему такие как он стремились решать самым легким путем, иногда не придерживаясь логики и здравого смысла: получил преимущество или ресурс – используй его для победы.

Брэнделя верил в такой подход: он доказал свою правоту и очевидность. Следуя этой мудрости, он продвигался в этом мрачном и воинственном мире, полном препятствий и боли. Оглядев оставшиеся Ледяные болты, он перебросил их командующему наемников.

- Господин? – Ночной Тигр окончательно запутался.