

Сила веры и Золотого боевого флага

Судя по жуткому скрежету, голем хоть и разрушался изнутри, но гордо держался на ногах и с презрением смотрел на противницу сверху вниз:

- Это битва Плейнсволкеров, Ина, а правила таких сражений неизменны с начала времен. Пора научить тебя их уважать! Наша госпожа прожила по ним всю жизнь и нашла бы использование в бою чего-то кроме Карт Судьбы достойным презрения, - и, неодобрительно покачав головой, добавил, - признаю: я - мощная боевая единица, но буду следовать правилам и не вступлю в бой.

- Сумасшедший идиот! - топнула копытом Ина, - что ж, ты об этом пожалеешь! В этот раз победа будет за мной, несмотря ни на что! Пора растоптать твою гордыню - это же не более чем иллюзия! Все, ученик-Плейнсволкер, пора задать этой металлической башке!

Нетвердо, но гордо держась на ногах, почти сломанный голем готовился встретить свой конец. Больше тысячи лет длилось их с Иной противостояние, но они не могли назвать себя врагами: скорее этих двоих связывала дружба, а разделяли непримиримые разногласия в идеалах. И все же, несмотря на все эти годы, изучившая его вдоль и поперек Ина и представить не могла, что тот решится стоять до конца, слепо следуя правилам битвы Плейнсволкеров даже ценой жизни. Сейчас ее раздирали невероятное разочарование, злость и одновременно - печаль.

Поняв, что Брэндель не отвечает, она перевела на него полный отчаяния взгляд:

- Эй, парень!

А тот ушел в себя, вспоминая легенду о непобедимом монстре времен войны с Сумеречным драконом. Эмракул, Шип Торна... Да от одного его присутствия воздух сгущается, дышать трудно!

- Нам его не победить, - с трудом выдавил Брэндель наконец.

- У меня остался Колизей Судьбы, бесцветная Божественная Карта - на него сработает! Задержит секунда на двадцать-тридцать - тебе этого хватит, чтобы покончить с... железякой?

- Правда? - загорелся было Брэндель, окинув взглядом голема и остатки призванных им существ. Горстка Стражей смерти, остатки Горнил Кошмаров и самая большая проблема - победивший дракона дьявол. Духи Пауков Ветра со Священными Мечами против него недостаточно быстры, да и самому ему понадобится больше времени.

И совершенно точно больше двадцати секунд.

Лучшим выходом ему самому казалось бегство, но яростно сверкание глаз Ины не позволило высказать такое вслух:

- Не уверен, совсем не уверен. Трудно будет уложиться... Уверенности никакой, - вырвалось как-то само собой.

- Ничего, я тебе доверяю. Как бы то ни было, я на тебя надеюсь: выложись на всю! Буду тебе должна, - шепнула Ина, - и неважно, как оно сложится, но попробовать я обязана. Наверняка

этот бой у нас последний, так что никаких сожалений, только вперед!

- Понимаю, – кивнул Брэндель, почувствовав прилив энергии.

Так всегда и случалось, когда кто-то на него надеялся и рассчитывал.

Так и оставшийся сторонним наблюдателем голем сосредоточился на Ине. Управляемый им Эмракул вышел на поле боя, сгустив и без того гнетущую атмосферу. Поблуднели все до единого призванные создания, за исключением и без того бледной Андреа.

Не сводя взгляда с голема, Ина выбросила карту Колизея Судьбы. Золотое сияние окутало ее саму, всех ее созданий, Эмракула, а напоследок – и Брэнделя.

В нем они и исчезли, провалившись в другое измерение.

Первым делом Брэндель с облегчением перевел дух: давление от присутствия кошмарного создания здесь не ощущалось.

«Два немертвых Архангела, Андреа, Духи Пауков Ветра... Ускорение, Золотой боевой Флаг, Экронский Заклинатель и Вампирский барон – как со всем этим сражаться? Комбинация не самая эффективная. Лучше всего было бы призвать Вампирского барона – он что-то да прибавит к способностям Андреа – но ЭП Тьмы кончились!»

Секунда.

Брэндель огляделся: Архангелы летают и могут атаковать голема, но против него Элите 20 уровня не выстоять, а прикажи тот Стражам смерти его защищать – атака и вовсе забуксует. Атакуй Андреа с Ропаром – им помешает дьявол, и здесь силы окажутся равны. Огневая мощь формации Пауков с Мечами нужна чтобы разобраться с Горнилами, а тех не меньше сорока, и закончится все это взаимным уничтожением.

Вторая.

Решение не искалось, а времени на раздумья у него не осталось.

- К черту, сам пойду! – схватив Гальран Гайю, Брэндель глубоко вдохнул и заорал, – В АТАКУ!!!

Золотые лучи выстрелили по Горнилам, в ответ полетели бесконечные огненные шары... Один за другим металлические черви накалялись докрасна и взрывались, оставляя после себя металлические лужицы, но сверху ничуть не реже мелькали золотые вспышки, а Пауки дождем сыпались на землю.

Ропар с Андреа с баффом в виде карты Ускорения схлестнулись с оставшимися стражами: во все стороны так и полетели головы.

Брэндель же выступил против дьявола. Тот, вооруженный гигантским мечом в зеленом пламени, намного превосходил его в силе: первый же замах меча раздался в ушах болезненным свистом. Принимать такой удар напрямую категорически не хотелось – пришлось отступить, на ходу активируя Девять соратников Императрицы Ветров. Ядовито-зеленый меч пронесся сквозь иллюзию и буквально на мгновение замедлился, не встретив цели, но Брэнделю с его опытом хватило. На полном Ускорении он наступил напрямик на клинок и взмыл в воздух прямо к голове дьявола, в полете сотворив еще три иллюзии.

Брэндель воспользовался тем, что клоны обладают тем же набором навыков, что и он сам, и приказал им атаковать в разные точки. Но и дьявол оказался не промах: в искусстве владения мечом он ничуть не уступал Веронике. С адским воплем он снова размахнулся, пригнулся и ударил по иллюзиям мечом. Те развеялись, так и не попав в цель.

Зато сам Брэндель под их прикрытием к тому моменту оказался уже позади дьявола. Как следует замахнувшись, он попытался на спуске вспороть тому спину, но ничего не вышло: сила Стального Элемента оборачивала тело противника сильнейшей броней. Острый клинок Гальран Гайи с ужасающим скрежетом скользнул по все длине, оставив лишь царапину и не вызвав у дьявола ничего, кроме легкого недоумения.

Но атака Брэнделя на этом не закончилась: семь клонов одновременно заскрежетали мечами, повторяя его маневр, и сошлись в одной точке. Сам он нанес решающий удар, пробив наконец бронебойную спину.

Ручьем хлынула фиолетово-красная кровь, по залу разнесся вопль боли.

«Вот ведь! Чертова сошка, я бы тебя раньше одним ударом... а в нынешней форме – эх!!» – посетовал Брэндель на ходу.

И тут понял, что вытащить меч уже не может.

- Господин! – предостерегающе взревел Ропар, заметив появление откуда ни возьмись второго дьявола, на вид чуть отличающегося от первого.

Тот уже заносил меч.

- Ну что, помочь? – буднично осведомилась Андреа.

- Не обращай на меня внимания, голема уничтожь! – приказал Брэндель.

Решение пришло мгновенно: надо заманить обоих дьяволов в ловушку и прикончить одновременно. Только вот для этого придется потерпеть...

Не отпуская рукояти меча, он принял удар спиной, позволив клинку с шипением вонзиться в тело. И тут же завопил, чувствуя, как горят все органы. Урон от силы Элемента противника вышел ужасающий: Здоровье разом рухнуло чуть ли не до нуля, активировалась Несгибаемость, а по сетчатке побежало красное предупреждение о скорой смерти.

Стиснув зубы и активировав Транс, он из всех сил потянул меч на себя. Наследие дракона Тьмы дало о себе знать: силы прибавилось в разы. Взревев как маньяк, Брэндель выдернул Гальран Гайю из спины первого дьявола и со всех сил ударил по второму.

Ни один, ни другой даже не успели среагировать. Удар по спирали пришелся дьяволу в лицо, два иллюзорных клона повторили то же самое... И тут лицо второго дьявола взорвалось как перезревший помидор.

«Надо же, а у этого другой Элемент!»

[- Получено 53460 XP] – пронеслось едва не заставившее Брэнделя истерически расхохотаться уведомление.

Для него все это давно перестало быть игрой: дело серьезное, смерть на пороге!

Переведя дух, он осушил полный флакон Зелья Здоровья №7. Раны затянулись, но кровопотеря не восполнилась: от слабости прямо-таки мутило. Тяжело дыша, Брэндель повернулся к первому дьяволу.

Оба пострадали, но дьявол вошел в раж берсерка, а Брэнделю удалось сохранить хладнокровие. Медленно отступая, он попытался увеличить дистанцию.

Андреа с Ропаром к тому моменту успели прорубить себе огромную зияющую дыру в строю стражей и почти с ними расправились. Голем, видя, что уступает, взмахом руки послал на поле боя еще одного дьявола, клона только что убитого.

«Ублюдок что, призывает с Кладбища?!»

Брэндель окончательно отчаялся: оставшиеся карты ему ничем не помогут. Что ж, он сделал все, что мог, и ни о чем не сожалел – хоть перед Иной краснеть не придется.

По правде говоря, он не чувствовал ненависти и к голему, скорее даже проникся к нему уважением: винить достойного противника за свое поражение – последнее дело.

«Пусть так. Остался последний рыбок. Призыв Заклинателя мне мало чем поможет: с его уровнем против дьяволов делать нечего. Серебряный Кольт тоже бесполезен. Единственная карта, о которой я ничего не знаю – Золотой боевой флаг, подарок Тулмана, и как ни странно, ей я так и не нашел применения. Да и что это за карта такая, которая сжирает 50 ЭП Света за повышение уровня призываемых созданий всего на «Единицу»? Ладно, допустим, оплатит мне теперь есть чем – спасибо картам Светлых Земель – ну и что с того?»

Пауза на изучение грозила затянуться и отнять несколько драгоценных секунд, но все же...

«Альянс Городов-государств... I? Первая карта в любой колоде – ключевая... И как она может быть лучшей?! Всего плюс уровень!»

Колода «Альянс Городов-государств» вообще казалась на редкость беспорядочной: Скачущие Наемники, Золотой Рудник, Ускорение и еще несколько таких же странным образом собранных вместе случайных Карт ни в какое сравнение не шли с тем же Раем для невзгод.

Шестеренки в голове у Брэнделя завращались с удвоенной скоростью: смертельная опасность и тикающие часики заставили схватиться за все Карты разом, и первым оказался именно Золотой боевой флаг.

Стоило коснуться рубашки – и в воздухе что-то изменилось.

Невозмутимый до того голем вдруг неверяще уставился на Брэнделя и даже указал на него посохом и в отчаянии проревел.

- ТЫ!!!

- А? – Брэндель уж подскочил, словно его обвинили в каком-то преступлении, – что я такого сделал-то?

- Откуда у такого как ты Легендарная Карта? Ты же всего лишь ученик!! – продолжил голем сотрясать воздух воплями, размахивая посохом.

Не приходи все это в разгар боя, Брэндель уже решил бы, что над ним издеваются, но

противник почти победил, а выглядел так, будто стоит на пороге смерти.

«Я выступил против голема всем что есть, а тот и ухом не повел, а теперь... Что же такое с этой картой? Как ни крути - ничего выдающегося не вижу... Ладно, раз так - будь что будет!»

Не тратя времени зря, Брэндель выкинул карту. В руку ему упал сияющий золотом прямоугольный флаг с белой эмблемой Альянса Городов-государств. От неожиданности он застыл на месте, с Гальран Гайей в правой руке и непонятным флагом в левой, весь окровавленный, но не намеренный сдаваться просто так.

А действие карты только начиналось: золотое сияние, разгораясь все ярче с каждой секундой, накрыло всех его созданий.

Ропара обернуло в костяную броню с шипами, все его тело вспыхнуло пламенем, а его булава трансформировалась в покрытую рунами багрово-золотую алебарду. Пламя Брэндель опознал: Огненный Элемент высочайшего ранга!

Наряд Андреа превратился в достойное принцессы бальное платье с доспехом вместо корсета. Перчатки стали латными рукавицами, а изящные туфельки - ботильонами на высоких каблуках в цвет брони. Изменились и ее глаза: один остался багровым, а другой позеленел. Судя по опоясавшему ее пламени, такому же, как у Ропара, и у Андреа Элемент стал сильнее.

Ну а метаморфозы Духов Пауков Ветра и вовсе сразили наповал: к невероятному изумлению Брэнделя сверху на него смотрели уже не пауки, а самые настоящие драконы.

«Духи Драконов Ветра что ли?!»

Судя по подсказке Системы, псевдо-драконы достигли уровня тридцать плюс, но поражало даже не это, а прирост их числа - в разы, прямо-таки абсурдно много! И мало того....

«Да ну нахрен... А Священные Мечи теперь броней вам будут?!» - пробормотал Брэндель, роняя челюсть на пол.

«Такие эпичные перемены от всего плюс единицы к уровню? Может, меня тот дьявол вырубил, и я сплю? Или ошибка в системе?»

- Дом Света, флаг городов-государств! Плейнволкер Тулман! Ты ученик Тулмана!! - вернул его в реальность рев голема.

Тот так и буравил его механическими глазами.

Первым делом Брэндель открыл меню Плейнволкера, и сразу же понял, что сотворил Золотой боевой флаг. Карты Духов Пауков (теперь уже Драконов) Ветра, Священных Мечей и Вождя Огненного Племена засияли серебром, а Андреа - и вовсе золотом.

«НИХРЕНА СЕБЕ «плюс уровень»!! Ну кто так пишет! Я так не играю, формулировать надо точнее!!»