

Глава 127(2) - Перемены в Петле Пассатов (2)

Полчаса - совсем недолго, казалось бы, но ожидание - скука полная, так что Брэндель решил пока попрактиковаться в заклинаниях огненной магии. И вот пламя подобно живому существу уже затанцевало у него между пальцами, привлекая внимание местных обитателей - в основном детворы из Древесных эльфов и сенья. Столпившись вокруг него, они принялись затаив дыхание наблюдать за представлением.

После каждого нового трюка дети умоляли о новом, и Амандина даже начала волноваться, что Брэнделя это будет раздражать. К ее удивлению, тот заулыбался во весь рот и устроил зрелищное шоу с фейерверками, окончательно покоров сердца публики.

Наблюдая за происходящим со стороны, она только молча умилялась, тронутая до глубины души. Несколько раз открыв и закрыв рот, она так и не решилась высказать ничего вслух.

- А господин - добрый человек... Вот уж не думала, что дворяне могут быть настолько дружелюбными, - тихо шепнула Скарлетт.

Налетевший порыв ветра слегка всполошил ее волосы, оставив полыхающую огненную гриву в игривом беспорядке, а купленная только что на смену ленточка серебряная заколка сверкнула на солнце. Шло ей все это несказанно.

- Мммм....

- Ваш друг? - раздался откуда-то со стороны глубокий голос.

Застигнутые врасплох девушки синхронно дернулись и обернулись. Позади стоял молодой человек с длинными зелеными волосами, украшенными плетеной короной из ветвей и листьев. Удлиненные золотые кончики ушей указывали на происхождение - Древесный эльф, вне всяких сомнений. Удивлял только выдающийся рост и развитая мускулатура, да сиявшая в солнечном свете кожа, но развивавшийся за спиной плащ намекал на принадлежность к друидам, что вызывало вопросы.

Весьма кстати распахнувшаяся с порывом ветра рубашка и вовсе смутила дам, оставив их практически наедине с наполовину обнаженным молодым эльфом.

- Да, - ответила Амандина, краснея и неосознанно отступая.

- Так вы - наши гости из Фюрбурга?

- Да...

- Слышал я о благородных из людей, которые смотрят на нас и сенья сверху вниз и считающих нас варварами, но поступки этого дворянина говорят сами за себя. Неужели мы ошибаемся насчет вас, людей?

- За других дворян говорить не стану, но наш господин ни на кого не смотрит сверху вниз. По правде говоря, он выступил в защиту сенья.

- Ясно, - кивнул эльф, продолжая наблюдать за Брэндедем.

Тот, поглощенный заказами детворы на все новые и новые трюки, исправно их выдавал, припоминая кое-что из игры, и искренне радуясь. Радовались и местные жители: пускай Зеленая башня и была довольно большим поселением, и представлений тут хватало, но редко когда им доводилось повидать именно магические трюки, так что вскоре его окружали уже не только дети, но и взрослые, решившие, что началось нечто вроде праздника.

Зифрид держалась к Брэнделю ближе всех, невероятно довольная тем, какими обожанием смотрят на братика местные обитатели, и решив, что братик, пожалуй, не менее прекрасен и великолепен, чем сам папа.

Несмотря на все фейерверки, очков Элементов Брэндель тратил совсем мало: Плейнсволкеру для использования карты приходилось черпать элементы из собственных запасов, но элементалистам хватало того, что их окружало. Чем сильнее он становился в этой профессии – тем больше заклинаний мог творить.

В количественном выражении на сотворение и выстрел десяти Пламенных стрел, к примеру, ушел бы весь окружающий Огненный элемент, и к тому же, пришлось бы потратить 1 ЭП Огня из собственного бассейна для перестройки баланса Элементов после, и это при условии, что вокруг хватало Огня. Сотворение сложных и крупномасштабных заклинаний, требовавших значительных трат ЭП, и вовсе требовало либо трат из собственных резервов, либо сильного опустошения окружающих запасов.

Ставший элементалистом не получал ни значительного прироста ЭП, ни впечатляющего восстановления запасов Элементов, и в игре большинству геймеров приходилось пользоваться кристаллами. Порой для сотворения заклинаний типа сотрясения земли или небес элементалисты разом тратили все свои резервы ЭП подчистую, и лишь лучшие из лучших могли восстановить баланс в окружающей среде после всего пары-тройки настолько серьезных заклинаний.

Для Плейнсволкера вскрытие каждой карты происходило в определенных рамках, где его бассейн ЭП работал как МП мага.

Оценив остаток ЭП Огня, Брэндель продолжил практиковаться: все равно за раз он мог потратить не более 38 ЭП Огня, так что до высвобождения Огненного джинна было еще очень и очень далеко, что, конечно, расстраивало.

[Прим. англ. переводчика: постоянная работа с Элементами дает прирост ЭП]

И тут, откуда ни возьмись, в голове у него словно молния промелькнула, а свободно танцевавшие огоньки собрались над ладонью в круг.

Тут же потушив их, он поспешно полез в сумку, достав:

- Звезду Пламени [магический артефакт]

- Прирост ЭП Огня на 50%, сила Элемента Огня увеличивается на 10 очков]

«А я и позабыл об этой вещице с момента убийств Экмана... Огненных Карт у меня тогда не было, так что... Подумать только, не устрой я это детское представление – и дальше бы не вспомнил!»

Тут же активировав Звезду Пламени, Брэндель с удовлетворением понаблюдал за приростом ЭП с 38 до 57 – более чем достаточно для вызова Огненного джинна. Подавив желание

маниакально расхохотаться посреди толпы, он поспешно залистал альбом в поисках новой карты, собираясь тут же ее активировать.

- Огненный Джинн

- (Разящее Инферно X)

- 15 очков ЭП Огня

- Оживший Элемент: джинн, создание 36 уровня

- Открытие карты причиняет гигантский урон: после вскрытия карту надо убрать назад в колоду.

- Плата - 2 ЭП Огня в день, и гигантский огненный дух останется на поле боя.

- «В сухих землях ужаснее Огненного джинна нет никого»

- Вскрытие карты потребует 50 ЭП Огня.

Полюбоваться новой игрушкой, впрочем, не довелось: кто-то в толпе громко его позвал. Подняв голову, он разглядел знакомую фигуру: ему активно размахивал руками Кодан.

Особого удивления встреча не вызвала: с уходом Вероники и ее бойцов он вызвал командира ящероловцов Огненного когтя, приказав Ропару привести сюда старика. У него было для Кодана ответственное поручение - разузнать, зачем Киррлутц послал своих людей к друидам.

«Вот так. Выглядит он довольным, на вид слился с толпой - и уж точно все лучше, чем ящероловцов посылать на разведку - да и сработал старик быстро. И пары часов с момента стычки не прошло!»

Для начала он с серьезным видом объяснил детворе, что вынужден их покинуть по неотложному делу, после чего с чистой совестью, хоть и не без труда, их покинул, окончательно и бесповоротно завоевав сердца подрастающего поколения. Отпускать нового героя малыши явно не хотели.

- И как прошло расследование? - сразу перешел Брэндель к делу.

Присев на деревянную скамью, Кодан внимательно его оглядел и предложил:

- А ты угадай, парень.

Нетерпеливо вздохнув, Брэндель пошел в атаку:

- И что я тут должен гадать? Они совершенно точно не переменаами в Петле Пассатов интересуются, и, если уже посчитать, когда они выдвинулись из Киррлутца, получается, что намного раньше нас. Даже если их попросили о помощи друиды, империи до них дела нет. Если только... их мог заинтересовать, к примеру, артефакт не хуже Божественного, или какие-нибудь сокровища.... - тут Брэндель почувствовал, как у него по позвоночнику поползли мурашки.

Неужели просочились новости о Вальхалле?

- А ну прекрати ходить вокруг да около и выкладывай уже, что ты там раскопал! - нахмурился

он.

- Божественный артефакт, говоришь? – не удержался Кодан от последней драматической паузы, – а ты почти угадал: они здесь из-за Львиного Сердца.

- Львиное Сердце! – едва не подавился слюной Брэндель, гадая, как он мог сюда попасть.

- Ну да. Уверен, ты в курсе странных событий в Шабли полугодичной давности.

У Брэнделя задергалось лицо. Конечно же «в курсе» – ведь он сам и стал тогда причиной Божественного резонанса. Едва справившись с эмоциями, он выдохнул и спросил, – и что же? Ведь та реакция случилась в Шабли, а не в Темном лесу, так ведь?

- Да, и выглядела она точь в точь как Божественный резонанс, и по слухам – напрямую связанный с Львиным Сердцем! Хммм, вот мне интересно, оно разве не в руках у королевского семейства должно быть? – брови Кодана сошлись на переносице, будто он что-то не понимал – ну да не суть. Я слышал, что они начали обыскивать все вокруг с юга Шабли и оттуда вошли в Темный лес. Похоже, результатов не добились, так что поиски продолжаются, и таки они сюда и добрались.

Брэндель тут же понял, что к чему: им вообще не удалось собрать никакой информации, так что они добрались досюда, услышав от путешественников о переменах в Петле Пассатов и решив, что между ними и мечом может быть связь.

«Черт. Совсем не удачное совпадение. У Киррлутцкой империи к Львиному Сердцу особое отношение, и неудивительно, что они послали целого генерала разобраться. Не то, чтобы это было необходимо – скорее показать остальным всю важность меча для Империи. При этом единственное, что мне по-настоящему нужно в Темном лесу – спящая Вальхалла, и побыстрее, но эти люди ни за что не отступят, пока сами все здесь не обыщут. Осложнения те еще».

- Тогда здесь не только люди из Киррлутца, не так ли? Божественный резонанс, должно быть, было видно на многие мили? – спросил он вдруг, – и вряд ли своих разведчиков сюда прислала только империя.

Кодан кивнул в знак похвалы.

- И снова верно. Здесь представители не только Киррлутца, но и много кто еще, и даже наше королевство послало кое-кого, и, естественно, по приказу королевской фракции. Впрочем, этой группе перекрыли все каналы связи еще на подступах к лесу, так что не думаю, что им известно о последних событиях в Трентайме.

- Да даже если – какая теперь разница. Кто еще прибыл?

- Маги Гальбу, Святой Собор и мусор из разных фракций помельче. Большинству не дали доступ даже в центр поселения, но нескольких представителей наиболее крупных полюсов друиды приняли. Хотя слышал я, что посланцев Гальбу можно по пальцам одной руки пересчитать.

- Весьма точное и подробное расследование.

- С таким сборищем случайных подвыпивших людей в пабе никакие новости не утаишь.

Брэндель кивнул. Толпа вокруг них росла, и все шло к тому, что в заварушку затянет всех,

даже случайных искателей приключений. Пока что можно было не волноваться – у него оставалось несколько тузов в рукаве.

В первую очередь, выстроенные отношения с друидами, а еще – Зифрид и обширные знания о Темном лесе. Особенно последнее – здесь ему равных не было.

Почти сразу же их беседу прервал крик. Почти сразу же началась паника – толпа всколыхнулась, словно произошло что-то немыслимое. Брэндель тоже завертел головой по сторонам, пытаясь понять, что случилось, но Кодан дернул его за рукав, указывая вверх:

- Парень, да ты в небо посмотри!

- Что такое? – удивленно глянул Брэндель вверх и едва удержал челюсть на месте.

Казавшаяся бесконечной облачная стена в Петле Пассатов расступалась, словно двустворчатая дверь. Как ни парадоксально, по ощущениям время разом и ускорило, и замедлило ход, так что всего за долю секунды перед ними разверзся проход.

- Ш-шрам на ветру! – пробормотал Брэндель, заикаясь, и неотрывно глядя в небо.

<http://tl.rulate.ru/book/474/396270>