Янтарный меч – том 2 глава 17

29 МАРТА 2016г. ~ SILENTWOLFIE

Наконец-то виден исход битвы. Различные типа раритетов и предметов теперь буду ранжировать как «предмет XXX ранга». Будем надеяться, что не забуду это правило, lol.

Глава также спонсирована, большое спасибо.

Глава 17 – Расчищая поле битвы

—————— Принцесса ——————-

“Рыцарская дуэль?” Услышав это, серебреволосая принцесса не смогла сдержать улыбки, под впечатлением от того, как Черный Рыцарь продумал тактику и постарался затянуть время. Но, придя в себя через мгновение, она вздохнула и вернулась в реальность, наблюдая за танцем пыли в солнечном свете. Она нахмурилась: поводов для беспокойства было несколько.

[Отказаться от чести? Отбросить рыцарскую гордость во избежание битвы с «темными цветущими розами Мадара»? … Эту землю веками терзала война, и у ее жителей теперь вряд ли осталась любовь к ней, но неужели эта молодая поросль, поведшая их в бой, заставила их изменить мнение?]

Принцесса не знала, что ее предсказание сбудется. Она обернулась к Обербек, и обе они долго хранили молчание.

- Мудрый Король, Эрик, наш первый предок, повел жителей из Киррлутца к независимости, чтобы сразиться с бесконечной коррупцией в империи. Наша страна основана на отрицании высокомерия и жажды наживы знати.

А теперь и наша знать стала жадна и высокомерна. Мы настолько растеряли свою благодетель и стремление защитить справедливость, что не можем более сплотить людей?”

- Не стоит ничего предполагать наверняка, и даже при том, что знать коррумпирована донельзя, по крайней мере граждане все еще верят в корону, - ответила Обербек.

Принцесса кивнула, настроение ее легка улучшилось.

Обербек смогла прочитать ее мысли и продолжила говорить.

- Насколько бы не прогнила почва, семя найдет способ прорасти, моя леди. Со времени нашего предка-короля у Ансена были зубы: мы тренировали милицию и собирали силы во имя того, чтобы эти семена проросли. Этот молодой человек, молодая поросль, смог отказаться от своей гордыни и чести, показав молодому поколению Ауина, что наши силы не меньше, чем у Мадара.

Тем не менее, ни одна из них не стала подчеркивать, что молодой человек был из горных рыцарей, и не имел отношения к короне. И все же принцесса не могла даже представить, зачем он отказался от рыцарской чести.

Чего они не знали, так это того, что Брэндель изначально и не был рыцарем.

————— В битве ————-

Кселса не знал этого тем более, так что ему оставалось только умереть в унижении под объединенной атакой ополченцев-наемников.

Брэндель полностью его игнорировал, кроме момента, когда тот взмахнул мечом без предупреждения. Кселса вовремя парировал удар, но с коня его сбросили, и Брэндель приказал наемникам немедленно атаковать.

Брэндель встретился взглядом с Кселсой в атаке, и увидел в глазах Черного Рыцаря веру в подлинную честь.

[Один человек может удержать ровно столько силы, сколько ему доступно, но когда десять тысяч людей соберутся вместе, сила одного станет силой многих. «Цветущие черные розы Мадара» начинают формироваться, но я, к сожалению, с этим благородным классом не согласен, и не намерен к ним примыкать]

Но Кселса, смотревший на молодого рыцаря-человека снизу вверх от земли, видел в его холодных глазах противоположное – только прагматизм.

Брэндель знал, что может произойти в будущем, но знал и то, что никто не поверит в наступление такого будущего. И поэтому он должен был стать еще сильнее, дать своим крыльям вырасти и окрепнуть со временем, добиться уважения в этом мире, так что до этого момента вся его слава была не более чем данью тщеславию.

[В спасении Ауина и всех остальных я могу полагаться только на себя самого. Черный Рыцарь пытается изменить мое мнение из-за глупой рыцарской дуэли? Глупость]

Для рыцарской дуэли нужны беспристрастные свидетели с обеих сторон, ряд церемоний и ритуалов. Никогда в здравом уме он не приял бы столь неразумное приглашение. Возможно, «рыцари» этой эры согласились бы и отдали оппоненту дань уважения, чтя благородство и благодетель, но он был из другого мира.

[Единственный метод ведения войны для меня – война без ограничений, а не глупые долбаные дуэли!]

До конца Кселса не смог понять, почему Брэндель отказался от дуэли, и ушел с бесконечным сожалением, когда силы милиции пронзили его грудь разнобойным оружием.

Немертвый враг был полностью побежден.

Брэндель позволил коню пробежать последние шаги и остановился. Он развернулся, под странными взглядами всех присутствующих, и тому была причина: отказ от рыцарской дуэли – серьезное дело. Несмотря на то, что наемники многое повидали, мнения остального мира на них до сих пор влияли.

Брэндель убрал меч в ножны.

- Вы, наверное, удивляетесь, почему я отказался от дуэли с ним. Все просто. Дуэли между знатью должны проводиться с уважением с обеих сторон, но вражеский рыцарь осквернил эту традицию, задумав обман.

На мгновение он сделал паузу, после чего продолжил.

- Почему я это сказал? Вы все можете поразмыслить об этом.

Все кроме Лето и Тарона с его людьми все еще чувствовали себя некомфортно. Брэндель сменил тактику, сказав:

- Конечно, в основном все это ерунда. Точнее, мне не интересно принимать пари без ставок и награды.

Это объяснение наемникам было более понятно, и многие приняли его с потеплением, отметив смешками. Многие с энтузиазмом кивали, почти решив, что с Брэнделем они бы поладили.

Лето и Тарон выглядели не до конца убежденными, но все же кивнули в ответ на скрытое за его словами послание, а Брэндель знал, что попытаться объяснить можно только это: дальнейшие слова имели бы обратный эффект.

Он быстро отдал наемникам приказ расчистить поле битвы и собрать трофеи, а сам спешился и подошел к телам Кселсы и черных воинов.

[Время получить свою награду]

Небольшие предметы обгорели вместе с черными воинами, когда в них ударил шип света. Со стороны смотрелось отвратительно, но в его глазах выглядело сокровищем. Пинком он отшвырнул пустые доспехи размером намного больше человеческого: грудной доспех пришлось бы перековывать под человеческий рост, так что в его глазах тот был бесполезен.

[Посмотрим, есть ли магические предметы, которые легко унести ….]

К сожалению, растерев пепел между пальцами, он многого не получил. Нашел только кольцо железного ранга в форме змеи, добавившее +0.1 ОЗ к маневренности, но все же лучше чем ничего.

Пока что ситуация его не очень опечалила: три черных воина были только закуской перед основным блюдом, и получить с них хоть что-то уже его устраивало.

[Теперь к элите, Черному Рыцарю с рангом больше 20…]

Его доспехи из двух полупластин были нужного размера, но наемники понаделали в них дырок и вмятин. Он громко выругался вслух.

[Нет, ну серьезно? Эти чертовы идиоты хоть иногда думают о своем командире? У меня, командира, даже брони нет!]

Брэндель встал на колени перед Кселсой и начал обыскивать его поясную сумку: почти все магические и защитные предметы хранились здесь.

Он быстро нашел статуэтку змеи и три защитных амулета. В игре они считались хорошими находками и могли принести носителю удачу. Изначально их создавали волшебники в северном Ледяном Лесу, но постепенно те обрели известность и с годами распространились, обретя высокое признание. Ранг у них был бронзовый и, что важно – они не ограничивались общими магическими способностями. (Примечание автора: магические предметы обычно можно использовать до достижения предела магических способностей, т.е. если магический уровень Брэнделя был только 100 ОЗ, он не мог собрать магических предметов сверх этого, иначе они бы не работали). Амулеты сами по себе давали по +1 ХП, +2 ХП и +0.1 к защите.

[Что ж, качество изделия, конечно, ужасное, но все же лучше чем ничего]

Амулеты он отложил, после чего внимательно осмотрел змейку, обнаружив, что она отравляет лезвия. Друиды делали похожие статуэтки, но делали их и некоторые некроманты, давая возможность выпускать ядовитую магию после активации.

[Требование по магическим способностям – 12 ОЗ, с повреждением ХП помимо ослабления от выделяемого яда. Черт, ах ты жуликоватый ублюдок, и ты себя пытался выдать за рыцаря? Рыцарь, прибегающий к яду?!]

Брэндель подумал, что ему повезло не быть знатью с их кодексом чести, иначе бы были одни неприятности.

Он надежно запрятал вещицу. По статусу на данный момент он был все еще горным рыцарем, и увидь кто статуэтку – можно столкнуться с осложнениями.

[Рыцарей связывает множество правил, и самое мягкое наказание за их нарушение – лишение титула, а жесткое сравнимо с сожжением ведьмы живьем. С такой дрянью не шутят]

Перевернув труп Кселсы, он проверил его шею и руки. Ни ожерелий, ни колец он не нашел, но увидел стеклянный браслет цвета изморози.

[… Стеклянный браслет?]

Браслет элементов! Брэндель опешил и быстро стянул браслет с тела врага. В игре этот предмет даже в бронзовом ранге был крайне полезен: плюс к повреждениям в ближнем и дальнем бою, да еще и с некоторыми элементными повреждениями.

[Минимум такой браслет дает 25 ОЗ, к тому же дополнительные элементные повреждения в районе 4-4! Повреждения от шипа света всего 9-9, без критических]

Брэндель сдержал самодовольство. Предмет был дорог и крайне редок, ведь он не мог позволить себе вещицы с серебряным рангом в игре из-за их большой популярности.

[Повреждения при атаке смертельны, особенно в начале рукопашной схватки. К сожалению, использовать его может только владелец рангом от 20 и выше, так что пока мне он не доступен …]

Он аккуратно убрал в сумку и это, упрятав надежнее, чем шип света.

[Даже при том, что шип света – легендарное оружие, он хорош только для мечников в железном ранге. Как только я выйду на новый уровень, мне понадобится замена…. Особенно с прочностью меча… В схватке с черными воинами с их двуручными мечами я чувствовал себя некомфортно – мой клинок намного тоньше. Браслет в этом плане – другое дело, лучшей замены ему в ранге до 40 не придумать]

Наконец решив, что на теле Кселсы он определенно ничего не пропустил, он встал и вздохнул. Награда от этой битвы была выше всяких похвал. Помимо 770 ХП прироста, полученной амуниции было достаточно для более чем двукратного увеличения общего рейтинга.

Если бы удалось получить еще одно элементное кольцо и браслет, он бы смог создать чистую атаку, достаточно сильную для победы над драконом, плодившимся в районе Виерио. Обнажив меч, он подул на острие, представив, что драконьи сокровища уже были у него в руках.

Мгновение спустя он вернулся в реальность, отбросив иллюзии.

Практически каждый из его окружения что-то нашел, особенно Лето и Мано, которые были поопытнее других наемников. Они нацелились на некромантов, и получили по парочке алхимических предметов, прибавивших им силы.

После расчистки поля битвы Брэндель вновь проверил время. С начала битвы до ее конца прошло сорок пять минут. Милиция также завершила обыск. Предчувствуя, что немертвые всадники Мадара могут возникнуть в любой момент, он быстро проверив окружающую местность. Горгулья могла контролировать только одно направление за раз, так что надо было действовать быстро.

Повстанцы уже отправились по направлению к горгулье под предводительством нескольких опытных наемников. Со смотрящей вперед горгульей он мог не волноваться, что те попадут в неприятности. Он созвал наемников и перегруппировался, после чего группа отправилась на поиски Фреи.

Пока что все шло сравнительно гладко и по его плану, и оставалось только продолжить игру в прятки с Мадара до момента появления созвездия Короля Рыцарей. Он достал статуэтку оленя и поднял взгляд к небу.

От автора: Брэндель обвинил Кселсу в нечистоплотности мотивов, затягивании битвы до обнаружения их немертвыми Мадара, что противоречило духу честной дуэли. Также, похоже, что многие забыли о произошедшем с некромантом, у которого он украл то кольцо-паука. По-моему, Брэндель троллит врагов при любой возможности и редко ввязывается в честную схватку, особенно когда ведет группу мятежников…

От автора 2: вообще понятия не имею, что такое эти 4-4 и 9-9. 4D4? 9D9? Но 9D9 выглядит непомерно для повреждения DnD, и по мне так странно, что колебаний минимум-максимум нет. Чешу голову… Возможно, в дальнейшем не буду включать величины повреждений от оружия – отвлекает от серьезности истории.

Правка: поясню почему величины-цифры – плохо. Обычно DnD применяется преимущественно в атаках, т.е. 21 > 20, и повреждение переходит дальше (9-9 + изменение 1 сила*статус + урон бонусам. Так что если Брэндель ударяет по черному воину и оставляет вмятину, он причиняет ущерб -72 (об этом было пару глав назад). Если удар попадает в грудь (сила атаки 30 > 20) повреждение такое же. И только при атаке типа удара головой (сила атаки 40 > 20 в идеале) наносится повреждение на 144.

Звучит бессмысленно? Так что если в тексте я вижу игровой счет Янтарного Меча, цифры 4-4 и 9-9 смысла не имеют. Я очень за то, чтобы их убрать, так как, насколько мне известно, автор так толком и не пояснил свою «систему».

http://tl.rulate.ru/book/474/25036