Янтарный меч – том 3 глава 79

Глава 79 – Король подземного мира (30)

[Саундтрек: □□□-□□(□□□)]

Брэндель обернулся, встретившись взглядом с Коэном. Он сразу понял, что тот позвал именно сейчас потому, что видит: больше сражаться ему не под силу. Сложность поединков в Колизее Судьбы повышалась с каждым разом, и следующим, скорее всего, станет бой Элементов.

«Ортлисс уже предупредила, что слияния пока что не повторить. Медисса – персонаж уровня 40+, но не больше. Скорее всего, дальше против меня выставят НПС 60+, и раз вступают Элементы – даже со всей имеющейся помощью шансов победить мало».

- Прости, но я не смогу вам помочь, – просто сказал он правду.

По правде говоря, он подозревал, что именно ребята раскопали Колизей, и из-за них все это началось, но с другой стороны, именно он привел их сюда. К тому же просчитался, не связав рассказы о смертях рабочих с обнаруженными в руднике странностями.

Да еще и подчиненных во все это втянул.

Отмахнувшись от промелькнувшего на подкорке непонятного ощущения, когда он отказался помочь, Брэндель направился было к мечу, но снова вынужден был остановиться.

- Прошу, мистер, погодите! Может, договоримся? Вам решать, соглашаться или нет, но выслушайте, прошу!

Поколебавшись, Брэндель сменил направление и подошел к клеткам. По крайней мере выслушать последнюю просьбу стоило: это меньшее, что он мог сделать. Тем более, что совершенно непонятно было, что ему могли предложить простые рудокопы без способностей. Он даже припомнил, как Майер болтал, будто у Коэна есть что-то странное, но бесполезное.

Но то, что достал хилый паренек, заставило его передумать.

Переменившись в лице, Брэндель задумчиво уставился на две Карты Судьбы в руках у Коэна. Вот уж не ожидал он такой находки.

«Профессия Плейнсволкера – огромная подмога, вытаскивает меня из совершенно невозможных ситуаций».

Подумав, что есть шанс приобрести что-то полезное, он даже самому себе не стал признаваться, что дело в простой геймерской жадности, и взглянул на них через систему:

– Лорд Огненного Когтя

– (Пламенное Племя I)

– Стоимость 20 ЭП Огня

–Батальон воинов-огненных ящеров, элита 33 уровня

– Жаждут боя

– Выпусти Лорда Огненного Когтя на поле боя – и все члены клана Огненного Когтя получат +1 к способности Командовать

– Оплата 1 ЭП Огня, и все копьеносцы Огненного Когтя получают способность «Ускорение»

– Оплата 1 ЭП Богатства и 1 ЭП Репутации за каждый день пребывания Лорда Огненного Когтя на поле боя

– «Лорд Огненного Когтя – лучший командир в армии Адского огня».

– Гномья Сокровищница

– (Артефакт-видение III)

– Стоимость 30 Воли

– Артефакт/ Иллюзорный мир

– Выбранная карта-создание (гном или человек из Киррлутца) получает три вида оборудования из гномьей сокровищницы.

– «Гномья Сокровищница золотом сияет»

Первая карта Брэнделя разочаровала: на этом этапе поединков она уже не поможет – элитные создания 33 уровня по силе приблизительно равны только-только получившему Золотой ранг.

- Господин, первая карта серебряная, к тому же, посмотрите на название: похоже, это ключевая карта в серии! – раздался голос Медиссы позади. Видимо, не сдержалась при виде такой находки.

Брэндель на мгновение завис, после чего снова перечитал характеристики.

«Пламенное Племя I. Цифра обычно обозначает лучшую карту в серии, и с учетом серебряного цвета, похоже, к тому же и редкая. Ладно, да даже если я обе карты сейчас достану – все равно вряд ли поможет».

- Что-нибудь про другую карту скажешь?

- Оборудование… Может, спросить Сиэля? – предложила она.

В ответ Брэндель удивленно покосился.

- Мы сможем общаться даже на таком расстоянии? Неужели для Плейнсволкера и призываемых существ нет границ… слышимости?

- Думаю, нет, господин. Мы с Сиэлем слышим вас с любого расстояния, также и Ночной Тигр как представитель своих наемников.

Брэндель кивнул и мысленно вызвал Сиэля, не тратя времени зря.

- Господин, снова что-то интересное? – разделся у него в голове весьма довольный и беспечный молодой голос.

- Давай сначала скажи как там у тебя.

- Ха, догадайтесь! – не дождавшись в ответ ничего, кроме сопения, Сиэль продолжил, кашлянув, – тут парень один сомневается в вашей личности и требует, чтобы его просвятили.

Здорово озадаченный таким ответом Брэндель решил не гадать пока, что к чему, вместо этого рассказав Сиэлю про карту.

- Господин, а рубашка серебряная? – уточнил тот.

- Нет, на вид обычная.

- Обычная карта с оборудованием добавляет к рейтингу создания +5. Посмотрите на само создание, господин: думаю, там можно разглядеть цифру. Итого: если эта карта дает три разных вида оборудования, в итоге можно получить прибавку +15.

- … Числа и уровни, хмм..

- А что не так, господин?

«В игре НПС не пользуются числами и уровнями для характеристики силы. Я только что понял, но… моя система, похоже, точно характеризует карту Плейнсволкера, даже если в игре она ни разу не встречалась!»

- Да нет, ничего. А тебе отдать эту карту я смогу? – спросил он в ответ.

- Боюсь, что нет.

- Почему? Тут же сказано «Человек, из Киррлутца».

- Я – Высокогорный маг, а происходим мы из Серебряного Альянса. Да, наша кровь смешалась с ауинской и киррлутцской, но все же мы – потомки Гальбу.

- Понятно, картой никому из нас не воспользоваться.

- Не совсем так: Наемники из Лоупа могут.

- Погоди-ка, что? – нахмурился Брэндель, – Фелаэрн и Диа из Диких эльфов, а у остальных там множество разных рас намешано, но точно никто не из Киррлутца, ну и гномов тоже нет.

- Зато ключевая фигура в группе – Ночной Тигр, подлинный гражданин Киррлутца, он же из Лоупа.

- … То есть для всех групповых карт действует правило, что ключевая фигура характеризует и представляет всех в группе?

- Да.

- Понятно.

«А эта карта, похоже, лучше, чем мой Золотой Боевой Флаг. Тот прибавляет к уровню всех моих созданий +1, но на этом далеко не уедешь, и к тому же, стоит она целых 5 ЭП Света в день».

Брэндель привел мысли в порядок, раскладывая в мозгу новую информацию. Если ему разрешат в следующем бою достать все карты Плейнсволкера и вывести на поле боя всех

созданий сразу…

«Все равно мало для победы в следующем бою», – сделал он вывод.

«Господин, – услышал он в голове голос Медиссы, – не думаю, что в серии всего по одному экземпляру каждой карты, иначе можно вообще от них отказываться, какой смысл?

Брэндель задумчиво потер лоб.

«Но шанс получить карту из той же серии во второй раз очень мал, и упустишь его – точно второй возможности не будет. Медисса права».

Заметив испытующие взгляды Джаны, Скарлетт и Ортлисс, он понял, что со стороны выглядит отключившимся болваном. С учетом того, что это повторялось после каждой битвы – так недолго и совсем чокнутым прослыть. При поразительной схожести Ортлисс с его командиром из игры однозначно можно было ждать подтруниваний, с ее стороны – точно, а с остальными – как повезет.

Решив не тратить время на дальнейшие пояснения, он просто посмотрел Коэну в глаза и произнес:

- Прости, вынужден отказаться.

После этого он громко выкрикнул в потолок, указывая на клетку Скарлетт:

- Открыть ее клетку!

Отказавшись тем самым от дополнительной награды за предыдущую дуэль. Стоило ему озвучить свой выбор, как сбоку раздался такой знакомый голос:

- Брэндель, ты тоже здесь!

Округлив глаза, он развернулся на негнущихся от шока ногах, чувствуя, как сердце выскакивает из груди. Разглядев знакомое лицо, удивленное и радостное, он заскрежетал зубами от досады.

«… Вот она, карма. Мое наказание за жадность и то, что сразу не спас Скарлетт и парней!»

Пораженно замолчав, он дождался, пока Ромайнэ подбежит поближе, сжимая огромную сумку, чтобы не выронить содержимое.

- Брэндель! – подбежала она прямиком к объекту внимания, игнорируя остальных, и встревоженно оглядела его слегка покрасневшими глазами, – я так волновалась! Тетки-то рядом нет, и случись что-то еще и с тобой…

Подойдя еще ближе, она опустила голову и шаркнула ножкой:

- Понимаю, нельзя было сбегать из-под надзора этих… ангелов, и ты опять будешь ругаться…

И тут же осеклась, краем глаза заметив выражение лица Брэнделя: смесь сожаления и горечи, чуть ли не слезы на глазах. Такое она видела впервые.

- Ч-что я сделала не так?

- …Н-нет, ничего. Это я кругом неправ, – ответил он надтреснутым голосом.

http://tl.rulate.ru/book/474/244293