

- Проклятье. Что по твоему проклятье и быть проклят? - Спросила смотрев на Валинор. Тот на долю секунды задумался. А после подняв голову ответил.

- Проклятье это магия, что можно наложить на вещи или живом существе. Она, для того чтобы принести несчастье жертвы. Лишая удачи или того чего дорожишь. Быть проклят означает что на тебе наложено проклятье что приносит несчастье или даже смерти. Так я думаю об проклятье. - С серьезным лицом ответил.

- Ммм. Нет ты не полностью понял что это проклятье. Проклятье это магия, что приходят от некромантов. Да, да, некромантов. Не тех нынешний, а те что были в древностях. Не смотри на меня так. Древние некроманты, что могли договориться с мёртвыми и не могли воскресить труп. Использовали проклятье, чтобы наказать или убить врага. Но тогда их искусство проклянут других была слаба... Что так смотришь на меня?

- Да не могу поверить что древние некроманты использовали проклятье. Я думал они немощные старики. И демона поставили свой взгляд на них. Только из-за того что могут говорить с мёртвыми.- Ответил он, дальше смотрев на Бабу Ягу как на обманщицу.

По её слов некроманты, что должны быть давным-давно. Использовали проклятье как оружие. Это звучит как бред. Из того что он узнал те старики выполняли последний желания умерших... А если они использовали проклятье например убить бандита, что насилует, а потом убил девушку. А душа девушки желала мести. Тогда использовать проклятье имеет смысл. Не думаю что какой-то старик дрыщ сможет убить опасного бандита.

Баба Яга, что наблюдала за его глазами. Сразу поняла что он осознал. Насколько узко думал. И сейчас думала как отомстить за то что прервала её ценный урок.

- Ну что узколобый понял насколько ты туп. Ни слова, и дай уже продолжать. Я вижу твоё неблагодарность в том что я сама учу тебя. А сейчас молчи и слушай.

Валинор немного приуныл, после чего опустил немного голову и начал слушать рассказ Бабе Яге.

- Ну вот проклятье тогда были слабые, неэффективны, но зато безопасны. Но всё поменялось когда некроманты были пойманы демонами. И когда были усилены, сама ветви проклятье тоже получила толчок. Она начала стремительно расти, но также появились риски. Что зовут их отдачи. Проклятье это магия. Да ты прав, но не полностью в ней используется и эмоции как топлива и усиления. Со временем проклятье стала независимой и стала развиваться больше не используя силу некромантов. Но так же осталось проклятье некромантов. По сути есть два типа проклятье. Первый, что принадлежит некромантов. Для него они используют некроэнергию и души мёртвых, что не попали в водичку. А второе, что полностью отделилась и стала независимой и более универсальной.

Баба Яга остановилось, очистка стол она поставила на него две шары. Оба были кристальные на одном из внутри выходил слабый зеленый свет. Что как змея хотела приблизиться и укусить. А другой чёрный свет, что был не тёплый или холодный почти нейтрален. Почти. Но какой-то беспокоиться вселялось в душе.

- Эти две шары имеет запечатаны две проклятие. Та зелёная была создана с помощью проклятье некромантов. А чёрная, проклятье, ты сам уже должен был догадаться. Ну вот проклятие некромантов полностью нацелено на уничтожения врага. А вот вторая как паук, что ждёт у своей паутины. Так и проклятье как новый виток магии развивалась во все стороны. И не все виды проклятье нацелены убить или мучить жертву.

- Что?

- Да не ослышался. Проклятье развилось во все стороны. Где ты можешь проклинать человека на что-то что по сути не навредит. А напротив даже может принести пользу. Как например проклятие долгой жизни. По факту она даже полезна. Что по сути проклятие это не то что приносит смерти жертвы. А диктованные условия при котором запускается результат. Просто большинство думают о тёмной стороне проклятие. И вот пример кольцо, что при контакте носителя заживляет рану. А ценой будет выносливость. И вот можно уменьшить цену до минимума. И использовать кольцо как что-то что может спасти жизнь. А можно и увеличить цену до максимума. И от простой царапиной ты потеряешь все силы или даже сдохнешь. Проклятье это только условия и цели и оно очень похоже на зачарование предмета. Но всё равно разные. Проклятье не вечно и со временем ослабнет и исчезнет. А зачарованный предмет будет пока он существует. Также проклятье можно наложить на живых, а зачарование предметов нет. Есть ещё много тонкостей. Который узнаёшь со временем.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/47356/1465955>