

Снаружи, Чен Бинг вытащил слайма на солнышко.

☐☐ Увидев на земле камень, который мог хорошо поместиться в руку, Чен Бинг поднял его, и положил в инвентарь.

☐☐ Пока он проходил игры для новичков, у него появились кое-какие идеи, но у него пока не было возможности проверить их.

☐☐ Пять минут быстро прошли, и сформировалась тень слайма с атрибутами 4 уровня.

☐☐ "Rrrrarr!"

☐☐ Отважный слайм зарычал на только что появившуюся тень слайма, возможно он пытался что-то сказать тени.

☐☐ Тень слайма моргнула, и было неясно, поняла ли она отважного слайма.

☐☐ Чен Бинг в это время подобрал целую пачку камней, и направился вместе со слаймами обратно в крысиную нору.

☐☐ Монстры в "Острове Эволюции" не обновляются, и они уже не появятся вновь после смерти, так что, Чен Бинг дошёл до самой глубокой части крысиной норы без помех..

☐☐ "Если атаки босса не рандомны, проблем быть не должно."

☐☐ Глядя на босса и большую группу крыс 3 и 4 уровней, Чен Бинг снова начал продумывать план.

☐☐ Крысы третьего уровня не смогут пробить защиту слаймов, так что слаймам не нужно атаковать крыс третьего уровня. Сначала надо избавиться от свиты 4 уровня..

☐☐ "Когда пойдём в атаку, не обращайте внимания на тех, что поменьше, идите сразу на больших. Понятно?"

☐☐ Приказал Чен Бинг, похлопав слайма.

☐☐ Глупый слайм возможно не поймёт концепт уровней, но размер отличать должен, наверное.

"Rrrrarr!"

□□ Прорычал отважный слайм, неясно, понял ли он..

Ответив Чен Бингу, слайм снова зарычал на тень. Тень снова моргнула, и Чен Бинг почувствовал, что тень слайма с поднятием уровня, похоже, поумнела.

□□ И, Чен Бинг только заметил, что тень слайма едва видно в этой мрачной пещере. Он даже не мог чётко разглядеть её фигуру, стоя рядом с ней, словно она использовала навык скрытности.

"Идите."

□□ Объяснив, как мог, Чен Бинг не стал тратить время попусту, и приказал слаймам двигаться вперёд.

□□ *писк*

□□ Как только они вошли в область агра босса, он уставился на слаймов, с яростью в глазах.

□□ Увидев вторженцев, крысы бросились на слаймов, окружив их.

□□ Лишь босс так и остался неподвижно стоять, не спеша атаковать, выглядел он необычно спокойным.

□□ "Твою мать, что за проблемный босс."

□□ Чен Бинг расстроился. Он надеялся, что босс тоже подойдёт, и будет получать урон от контратаки, вызванной крысами 3 уровня, и это должно было снять ему примерно треть ХП.

□□ Но крысиный босс, похоже, не собирался атаковать до тех пор, пока всё не станет совсем плохо.

□□ Чен Бингу пойти и вытянуть босса?

□□ Не, он всё ещё на первом уровне, босс его очень быстро убьёт.

□□ Пока Чен Бинг находился в раздумьях, более 20 крыс, окружившие слаймов, начали атаковать.

□□ Там было 8 крыс четвёртого уровня, и 15 крыс третьего. Окружив слаймов, они начали яростно кусать их.

☐☐ Отважный слайм вместе с тенью тоже не стояли без дела. Согласно приказу Чен Бинга, они атаковали крысу четвёртого уровня.

☐☐ Крысы третьего уровня не могли пробить защиту слаймов, но вот атрибуты крысиной свиты четвёртого уровня были намного выше, чем были бы у обычной крысы 4 уровня. Каждая атака такой крысы сносила 10 едениц здоровья слайма.

☐☐ Хорошо, что урон от контратаки может восстановить здоровье слайма за счёт вампирской ауры, иначе слаймы не прожили бы долго.

☐☐ Чен Бинг бросил взгляд на всё это действие, и увидел, что ситуация намного лучше, чем ожидалось.

Щит отваги работает не только от того, что урон не наносится из-за большой защиты, у него так же есть определённый шанс сработать от нормальной атаки. Он так же иногда срабатывал и на атаки крыс 4 уровня. Таким образом, ХП слаймов быстро восстанавливалось.

☐☐ После двух раз такой активации, крысы третьего уровня были быстро убиты, а у крыс 4 уровня оставалось совсем немного здоровья.

☐☐ *писк*

☐☐ Крысиный босс определённо не ожидал такого исхода, и было уже поздно приходить на помощь.

☐☐ После того, как крысы третьего уровня были убиты, глаза крысиного босса загорелись в ярости, и он бросился на отважного слайма.

Каждый из слаймов взял на себя по 4 крысы четвёртого уровня. У этих крыс оставалось немного здоровья, и двое могут убить одну такую крысу с двух атак, однако, присоединившийся босс мог наносить отважному слайму по 20-30 урона, и ситуация стала опасной.

☐☐ Видя, что крысиный босс собирается ударить отважного слайма, Чен Бинг бросил камень, блокируя им атаку босса.

☐☐ Босс ударил сначала в камень, и после его удар добрался до слайма.

☐☐-13!

☐☐ Цифры урона появились над головой слайма.

☐☐ "Хах, это сработало!"

☐☐ Увидев такой результат, Чен Бинг улыбнулся.

☐☐ Урон босса сильно уменьшился из-за камня в виде препятствия.

☐☐ Чен Бинг решил подобным образом воспользоваться "реалистичными" настройками в игре.

☐☐ Но, подобный трюк может сработать только на низкоуровневых монстрах небольшого размера. Всё таки, у него нет умений броска, и его предел - это бросать камни, которые помещаются в руке.

☐☐ Если уровень монстра будет высок, и размер его будет большим, такой маленький камень не возымеет никакого эффекта.

☐☐ Но этого достаточно, чтобы разобраться с атакой босса перед ним.

☐☐ Крысиный босс непрерывно атаковал слаймов. Каждую атаку Чен Бинг бросал камень, чтобы уменьшить урон.

☐☐ "Ебать! Меткость этого парня, не слишком ли она ненормальна?"

☐☐ Чен Бинг внимательно наблюдал за босом, чтобы не пропустить момент атаки, и не заметил игрока в скрытности недалеко от него.

☐☐ Игрок увидел, как Чен Бинг с невероятной точностью бросает камни в момент атаки босса, и был шокирован этим.

☐☐ Попасть раз-другой, можно сказать, что игрок хорош. Но попадать каждый раз, такая точность и тайминг просто пугают.

☐☐ Даже с навыками броска, игрок был уверен, что никогда не смог бы так же.

☐☐ "Братец Дуотуо, приходи быстрее. Кто-то и правда зачистил крысиную нору. Крысиный босс скоро будет убит этим игроком. Он может упереть ту вещь, которая нужна босу Лану."

☐☐ Игрок в стелсе увидел, как крысы 4 уровня умирают одна за другой под атаками слаймов, и быстро отправил сообщение.

☐☐ В это же время, где-то в крысиной норе, пятеро игроков быстро шагали вглубь.

□□ Одним из них был игрок с ником "Дуо Туо". Войдя в крысиную нору, и увидев, что все крысы были убиты, Дуо Туо послал игрока с навыками скрытности вперёд.

□□ "Мы уже недалеко! Посмотри, сможешь ли ты украсть эту вещь!"

□□ "Идём! Побежали!"

□□ Ответив игроку в стелсе, Дуо Туо махнул рукой, и побежал вперёд на полной скорости, вместе с другими товарищами.

□□ Бегание в игре потребляет выносливость, и если выносливость сильно упадёт, на игрока начнёт действовать статус "Усталость", который понизит атрибуты. Обычно игроки стараются не бегать.

□□ "Аджию, приходите быстрее. Похоже что-то не так с крысиной норой. Эти парни начали бежать на полной скорости. Я последую за ними, поторопитесь."

□□ Дуо Туо даже не подозревал, что позади, кто-то следит и за ними.

□□ "Хорошо, Сяо Инь, будь осторожна, мы скоро будем."

□□ "Идём, не отдадим никому вещь, которую хочет сестрёнка Фенхуа!"

□□ Группа молодых людей быстро вошла в крысиную нору.

<http://tl.rulate.ru/book/47345/1144964>