Что произошло? как они умерли?

□□ Ло Шао взглянул на Пяомяо с шоком и недоумением, желая знать ответ.

□□ Пяомяо покачала головой, как бы говоря, что не знает.

□□ Она сыграла лишь чуть больше игр,чем Ло Шао, просмотрела множество гайдов, но всё же у нее не было так уж много опыта игр. Она бы даже не стала играть в игру, если бы ей не предложили такую работу в семье Ло.

□□Не то, что она, даже Чен Бинг не сразу понял, что произошло.

Разумеется, эти люди были убиты контратакой отважного слайма и его тени, но урон шипастого щита всего лишь 20%, и это не так много. Такой эффект мог вызвать только Щит Отваги с его AoE уроном.

□□ Но даже у слайма платинового качества, щит отваги не имеет 100% шанса заблокировать с контратакой, а атаки всех этих людей были заблокированы и сработала контратака, вернув назад урон каждого из этих людей в виде AoE с таким же уроном, мгновенно убив этих семерых.

□□ "У них не получилось пробить защиту слайма, и поэтому сработал эффект контратаки?"

□□ Подумал Чен Бинг о такой возможности.

□□ Урон среднестатистического игрока первого уровня без оружия составляет максимум 10. У отважного слайма 10 физ защиты, плюс 20% защиты от шипастого щита. Естественно, атаки этих игроков не смогли пробить защиту отважного слайма.

□□Щит отваги тоже мгновенно увеличивает защиту слайма, так что, пробить защиту слайма для этих игроков просто невозможно.

□□ Эффект контратаки не обычный эффект скилла, а мутировавший. Если условие активации - "полностью заблокировать атаку врага", 100% срабатывание в данном случае не невозможно.

□□ "Этот слайм слишком странный, пойдём отсюда!"

□□ Семеро из них были мгновенно убиты, и Пяомяо понимала, что они вдвоём с молодым мастером Ло Шао ничего сделать не смогут, так что она хотела убежать.

□□ "Убей их!"

□□ Приказал Чен Бинг отважному слайму.

□□Догадка об эффекте щита отваги может быть проверена только на деле.

□□ Нельзя дать уйти этим двоим, что хотели убить его, да и к тому же они - опыт.

□□ В "Острове Эволюции" можно получить энергию эволюции, убивая любых живых существ, в том числе и игроков.

"Рррарр!"

□□Когда слайм услышал приказ, его глаза загорелись, и, слайм, подняв щит с мечом повыше, прыгнул в сторону Хуа Пяомяо и Ло Шао

□□ Для обычного слайма невозможно догнать игроков, которые больше, чем в 10 метрах от него, однако аттрибуты отважного слайма намного лучше, чем у игроков первого уровня.

□□ Тень слайма последовала за отважным слаймом.

□□ Ло Шао хотел сбежать, но, неизвестно, был ли он настолько напуган двумя слаймами, или по какой-то ещё причине, он оступился, и упал на землю..

□□ Бесполезный парень!

□□ Пяомяо покачала головой, этот молодой мастер такой бесполезный!

□□ Поскольку она зашла в игру только для того, чтобы работать на молодого мастера, она не могла оставить его и сбежать, так что, она вернулась назад, и потянула молодого мастера за собой.

□□ Но, отважный слайм вместе с тенью уже догнали их.

□□ Хуа Пяомяо пыталась дать отпор, сражаться за шанс сбежать.

□□ Но аттрибуты игрока первого уровня намного хуже, чем у слайма.

□□ Она не могла пробить защиту отважного слайма. Сражаться с ним, все равно что избивать себя. Отважный слайм вместе с тенью взмахнули мечами, и Пяомяо с Ло Шао умерли.

□□ Тела двоих быстро исчезли.

□□ В лесу, на другом острове, Ло Шао появился на земле, полной опавших листьев. Он медленно открыл глаза.

□□ Он встал, осмотрелся, но не обнаружил других игроков вокруг.

□□ "Не думал, что буду убит слаймом, но это хорошо, что удалось пораньше избавиться от надзора этой женщины."

□□ Ло Шао остановился поразмыслить, его действия некоторое время назад соответствовали образу расточительного молодого мастера, был напуган и убит слаймом, здесь не к чему придраться.

□□……

□□ "Рррар!"

□□ Легко убив этих двоих, слайм с самодовольным видом подпрыгнул к Чен Бингу, как бы прося похвалы, но был выпнут им прочь.

□□ Чен Бинг нагнулся и поднял кинжал с того места, где слайм только что стоял.

□□[Экипировка: Изящный Кинжал]

□□□Тип: Оружие□

□□□Система: Общая□

□□ [Качество: Серебро]

□□□Можно ли взять домой: Да□

□□ [Требования: Уровень 10]

□□[Аттрибуты: Атака 10-18, Сила 3, Ловкость 5]

□□ [Прочность: 10/10]

□□□Особые эффекты: Нет□

□□……

□□ "Хех, серебряный кинжал 10 уровня. Жаль этот кинжал был у женщины, такой кинжал больше подходит для мужчин!"

□□ Выбив кинжал, Чен Бинг был в хорошем настроении.

□□ Хоть не впустую убил столько людей.

□□ В эту игру можно взять один предмет экипировки, Чен Бинг был уверен, что у Ло Шао тоже был какой-нибудь предмет на руках.

Настройки экипировки в домашних землях совсем не такие, как в тех традиционных играх, в которые играл Чен Бинг.

□□ В домашних землях, есть эффект "реализма".

□□ К примеру, есть кинжал и дубина, оба имеют 100 урона в аттрибутах. Но урон кинжалом будет намного выше, чем урон дубиной.

□□ Если хочешь наносить большой урон, надо экипировать острое оружие. Чем острее, тем выше урон.

□□ Но это не значит, что кинжал намного круче дубины. У дубины тоже есть свои плюсы. Урон дубины ниже, но она может вызвать эффект "Шок".

□□ Когда "Шок" накопится до определённого уровня, цель будет парализована, неспособная двигаться какое-то время, и может лишь стоять и ждать смерти.

□□ Тоже самое и с бронёй. Различный тип брони будет иметь различный эффект.

□□ С этими "реалистичными" настройками, реальный эффект экипировки сильно зависит от многих внешних факторов, так что нельзя судить о шмоте тупо по аттрибутам.

□□ На панели аттрибутов игрока нет аттрибутов атаки и защиты именно поэтому.

□□ Эти аттрибуты сильно зависят от действий и мастерства игрока.

□□ Пройдя 5 игр, Чен Бинг опробовал много орудий, и его любимым был кинжал.

□□ Изящный кинжал может быть экипирован только на 10 уровне, так что Чен Бинг бросил его в инвентарь.

□□ С остальных убитых, к сожалению, ничего не упало.

□□ Однако, опыт отважного слайма поднялся, став 18/60.

□□ Как и говорилось ранее, убийство игроков тоже даёт энергию эволюции. В этой игре, питомцу для поднятия уровня требуется в шесть раз больше опыта, чем игроку. Прежде чем битва началась, Чен Бинг настроил так, чтобы слайм получил весь опыт.

□□ Чем сильнее поглощённый для поднятия уровня монстр, тем больше будет получено аттрибутов..

□□ Чен Бинг планирует сначала прокачать слайма, и потом с его помощью убивать высокоуровневых монстров и поглощать их.

□□ "Убийство игрока 1 уровня приносит 2 очка энергии эволюции. Прокачка на монстрах выйдет быстрее."

□□ Глядя на опыт слайма, Чен Бинг покачал головой.

□□ Девять игроков дали всего лишь 18 энергии, убивать игроков для прокачки не имеет смысла.

□□ "Подойдите, слушайте мои приказы."

□□ Чен Бинг снова вышел на берег, с отважным слаймом и его тенью.

□□ За те пять минут, что формировалась тень слайма до этого, Чен Бинг достаточно понаблюдал за поведением мобов.

□□ По приказу Чен Бинга, тень слайма прыгнула на ближайшего к лесу койота 3 уровня.

□□ Видя, что тень прыгнула вперёд, отважный слайм хотел тоже последовать за ней, но был остановлен Чен Бингом.

□□Исходя из наблюдений Чен Бинга, атакуя этого койота 3 уровня, можно заагрить максимум только еще одного койота, 4 уровня. Воспользовавшись преимуществом местности в виде деревьев вокруг, двоих Чен Бинг ещё сможет потянуть.

□□ "Вуууууу!"

□□ Но на расстоянии, у моря, лидер койотов, стоявший на верхушке перевёрнутой лодки, холодно уставился на выпрыгнувшую тень слайма, и издал волчий вой.

□□ Койоты на пляже сразу же подняли головы, их глаза загорелись холодным светом, и затем все они бросились в сторону тени слайма.

□□ "Бля! На игровые гайды и правда нельзя положиться!"

□□ Чен Бинг был в шоке от происходящего, и затем осознал, что настройки этой игры всё же немного отличаются от предыдущего "Острова Эволюции".

http://tl.rulate.ru/book/47345/1141301