Десятисекундный отсчет завершился.

□□ [Система: Игра окончена, переход в меню наград! □

□□□Подсчет наград:□

□□ [Игра: "Мир Магии: Основы"]

□□ [Персонаж: Я Жажду Грудь]

□□□Детали оценки:□

□□□Уровень 68, награда 11790 очков□

□□ [437 побед на арене, достижение 100 побед подряд, награда 18650 очков]

□□ [Выполнено 125 квестов E-класса, 77 квестов D-класса, 23 квеста C-класса, 12 квестов B-класса, 3 квеста A-класса, награда 17660 очков]

□□ [В наличии: золото - 18 шт., тёмное золото - 4 шт., предметы особой категории - 3шт., 1364 золотые монеты, награда 14990 очков]

□□□Информация по навыкам отсутствует, награда 0 очков□

□□ [Итоговый счёт: 63 090, 1027 место.]

□□ [Примечание: Вы забираете домой 3 "Семя Подсолнуха", 1 билет для входа в игру "Ночь Ведьм I", 2 очка престижа. Предметы и награды, которые можно взять домой в итоговый счёт не входят. □

□□ [Система: Согласно вашему рейтингу, вы получаете 820 очков домашних земель, 1307 серебряных монет домашних земель, и вы можете открыть 2 сундука наград из 10,]

□□ Чен Бинг смотрел за подсчетом наград с болью в груди.

□□ Такое происходит уже не в первый раз, ему не привыкать.

Как и ожидалось, возникла проблема с подсчётом. Куча его умений уровня мастера и грандмастера не зачлась. К тому же, данные о предметах определённо имеют отклонения.

□□ К счастью, "Семя Подсолнуха" и билет в "Ночь Ведьм I" всё ещё были принесены из игры, и очень редкий престиж домашних земель тоже остался при нём, иначе бы он был расстроен ещё сильнее.

□□ "Использование специального помещения для входа в виртуальную реальность тоже вызывает падение сервера, похоже проблема не в оборудовании, а во мне самом."

□□ Чен Бинг коснулся подбородка в раздумьях.

□□ Другие игроки подумали, что виртуальная реальность еще недостаточно созрела, и поэтому возникли проблемы с сервером.

□□ Но это определённо не тот случай. На этот раз Чен Бинг убедился наверняка, что дело вовсе не в виртуальной реальности, всё дело в нём самом!

□□ За последние пару месяцев, 5 игр завершилось раньше срока, с проблемами и багами, и, можно сказать, что это он всему виной.

□□В этих пяти разных играх, если в игре есть баги, то Чен Бинг наткнётся на них со 100% вероятностью, и если в игре нет багов, Чен Бинг сам станет багом и вызовет проблемы с сервером.

□□ Прямо как в последней игре "Мир Магии: Основы".

□□ По началу, как и остальные игроки, Чен Бинг думал, что всё дело в серверах, но когда он в двух играх подряд наткнулся на баг и сервер упал, Чен Бинг почувствовал, что что-то не так.

□□ "Домашние Земли" существуют уже четыре года, и до этого не было даже слухов о каких-то багах. Почему же он тогда постоянно натыкается на баги?

□□Он начал игру, купив шлем у кого-то с рук. Чен Бинг сначала грешил на шлем, поэтому он отправился в магазин, где можно воспользоваться пробным оборудованием виртуальной реальности за определённую плату, и оно почти новое, там не должно быть никаких проблем.

□□ Но следущие две игры тоже оказались проблемными. Чен Бинг не стал сходу делать выводы, и, перед началом игры "Мир Магии: Основы", он отправился в топовый игровой клуб и арендовав комнату с продвинутым виртуальным оборудованием, зашёл в игру.

□□ Но в итоге он снова сломал игру.

□□ "Может быть это из-за последней миссии перед уходом из армии, когда лаборатория в Африке была разрушена, на тело повлияла какая-то радиация, вызвав проблемы?"

□□ Чен Бинг мог лишь беспомощно строить догадки.

□□ Прослужив в армии в течении пяти лет после выпуска, он, хоть и позабыл множество знаний, но он всё же был задротом учёбы когда-то, одним из лучших студентов Университета Хайдонга, он никогда не забудет того, что действительно важно.

"Возможно стоит пройти обследование? Но после той миссии все мы итак прошли строгое обследование, и проблем выявлено не было. Оборудование в военном госпитале самое продвинутое в стране, и если там ничего не нашли, значит в обычной больнице не найдут и подавно. Бля, разве ультрамен не мутировал после облучения радиацией? Я же не стану ультраменом?”

□□ Чен Бинг выглядел обеспокоенным.

□□ Хоть и считая, что от гражданского госпиталя можно ничего не ждать, Чен Бинг всё же решил обследоваться.

□□ Я боюсь за своё тело. Ультрамен не так плох, лишь бы не мутировать в черепаху-ниндзя.

□□□Система: Пожалуйста, выберите 2 сундука из 10 представленных в качестве награды!□

□□ Десять одинаковых медных сундуков уже давно появились перед Чен Бингом. Он не сделал выбор в течении долгого времени, и система поторопила его.

□□ Чен Бинг выбрал два случайных сундука.

□□ Награды абсолютно случайны, и как бы не выбирал Чен Бинг, разницы не будет

□□Медный сундук - самый низкий тип сундука, но это не значит, что из медного сундука невозможно вытянуть что-то хорошее, если улыбнётся удача, награда из медного сундука тоже может быть неплохой.

□□ Разумеется, в сравнении с серебрянным и золотым сундуком, медный сундук выглядит жалко.

□□Минимальное качество предметов, выпадающих из серебряного и золотого сундуков отличное и редкое соответственно, а вероятность сорвать куш значительно выше.

"Твою мать, если бы игра не багнулась, имея легендарный сет, первое место точно отошло бы мне. С первым местом можно открыть три золотых сундука. Если бы повезло, можно было вытащить топовый эквип и предметы!"

□□ Глядя на медные сундуки перед ним, Чен Бингу хотелось харкать кровью, весь его тяжёлый труд обернулся ничем.

□□ [Система: Вы открыли медный сундук, получено "Низкоуровневый инкубатор питомцев"!□

□□□Система: Вы открыли медный сундук, получено "Ящик Судьбы"!□

□□……

□□[Предмет: Низкоуровневый инкубатор питомцев]

□□ [Тип: обычный расходный]

□□□Качество: Обычное□

□□□Можно ли взять домой: Да□

□□ [Требования: нет]

□□ [Использование: Может вылупить яйцо питомца первого грейда мгновенно. Так же имеется небольшой шанс продвижения или усиления питомца□

□□ [Описание: Обычный инкубатор низкого качества. Даже если вы случайно потеряете его, не волнуйтесь, скоро вы получите новый! □

□□……

□□[Предмет: Ящик Судьбы]

□□ [Тип:Портативный Ящик Сокровищ]

□□□Качество: Обычное□

□□□Можно ли взять домой: Да□

□□[Требования: 1 000 очков домашних земель]

□□□Описание: Открой его! Открой его! Ящик шепчет тебе на ухо, открой его, это может изменить твою судьбу □

□□.....

□□ "Снова низкоуровневый инкубатор... Вероятность его выпадения уж слишком высока, вместе с теми, что в хранилище, это уже третий? Ящик Судьбы, разве это не знаменитый супер скам для дурачков?"

□□ Два медных сундука, в одном маленький искуроченный шар - низкоуровневый инкубатор, и чёрная, потрёпанная коробка.

□□ Чен Бинг смотрел на это барахло, ощущая, что его лицо уже не может быть темнее.

□□ Когда он смотрел информацию на форуме, кто-то писал, что вытянул постройку для домашних земель "Источник Жизни" из медного сундука. Это суперская вещь, которую даже из золотого-то сундука вытянуть - большая редкость, и этот пост вызвал зависть бесчисленных игроков.

□□ Чен Бинг тоже открыл медные сундуки. Он и не просил дать ему лучшее из возможного, но хотя бы не тот никому не нужный хлам, что ему выпал, и то было бы неплохо.

Питомцы первого грейда совсем не редкость, но опыт бесконечной боли предшественников говорит новичкам не вылуплять питомцев первого грейда. Питомец занимает слот, и у новичков он всего один, и если ты не сможешь найти другого игрока, чтобы сбагрить ему нежелательного питомца, тебе придётся потратить кучу денег и усилий. От питомца можно избавиться только прокачав его до максимального уровня внутри какой-нибудь игры.

□□ Если тебе попадётся бесполезный питомец, он станет лишь бременем. Кроме пожирания твоего опыта, он, разве что может радовать взгляд, если у тебя вылупился милый питомец, разумеется.

□□ Если ты не уверен в том, что у тебя вылупится лучший питомец, не стоит и пробовать.

Очень немногие пытаются выращивать питомцев первого грейда. Низкоуровневые инкубаторы совсем не редкость, и они даже попадаются в магазине домашних земель, ценой в 1 000 серебряных. Но доступность инкубаторов не имеет значения, ведь слоты питомцев игрока ограничены.

□□ Что же до Ящика Судьбы, это ещё одна большая дыра.

□□ Чтобы открыть Ящик, нужна тысяча очков. Да, оттуда действительно можно добыть хорошие вещи, но в большинстве случаев ты получаешь из него лишь негативные эффекты.

□□ Эти негативные эффекты нелегко снять, для этого нужно выполнять специальные квесты в последующих играх, и только тогда они пропадут.

□□ Начинать игру на несколько шагов позади остальных, и, избавившись от негативного статуса и получив возможность нормально играть, ты обнаружишь, что остальные игроки уже далеко впереди тебя.

□□ 1 000 очков домашних земель - немалая сумма. В награду за эту игру, "Мир Магии: Основы", Чен Бинг получил 820 очков, а всего у него этих очков чуть больше четырёх тысяч.

□□ Потратить 1 000 очков, чтобы получить негативный статус в лицо, такое себе развлечение.

Чен Бинг получил два вот таких вот предмета из медных сундуков. Будет совсем не преувеличением сказать, что его удача достигла дна. Даже вытащить серебряные монеты из сундука было бы не так ужасно, ведь их можно использовать, чтобы отстраивать свою домашнюю землю, или покупать предметы у других игроков. Было бы намного лучше, чем те два куска хлама, что ему упали.

□□ [ηζεικλ: μποξνρφΑΕσχΒζτψΓΗυωΔΘΦΡΝΙΚΣΞΛΟ]

□□ Обычно, открыв сундуки, игрок автоматически покидает виртуальное пространство. Однако, Чен Бинга не выкинуло сразу, и строка непонятного зелёного текста возникла перед ним.

□□ "Эй, а теперь то что? Сначала падение сервера, теперь вылезает какой-то непонятный текст!"

□□ Чен Бинг пытался распознать значение написанного, но безуспешно. Он едва узнал пару символов, но это не имело никакого смысла.

□□ Но Чен Бинг всё же заскринил этот текст на всякий случай, и послал себе на домашнюю почту.

http://tl.rulate.ru/book/47345/1131990