

- Скрыть информация?

Остальные три игрока были ошеломлены, когда услышали слова Демации, а затем обрадовались:

- Действительно?

- Старина, ты уверен, что это так?

Демация хлопнул его по груди и сказал:

- Должно быть так! Я играл в игры уже сколько лет, так что больше не вижу такого рода игровых рутин!

- Но брат Му не сказал, что "Королевство эльфов" нельзя измерить здравым смыслом... - прошептал кто-то.

Демация задохнулся от негодования. Он неловко кашлянул, а затем несколько неловко махнул рукой:

- Ну что ж! Как я могу знать, если не попытаюсь?

После этого он взволнованно взглянул на дубового стража, который молчал и ждал, пока несколько человек ответят, и неоднократно предупреждал своих товарищей по команде:

- Я здесь для переговоров, послушай меня, ничего не говори! Это действительно хорошо, когда приходит время, когда несколько братьев делятся поровну!

Оставшиеся три игрока кивнули и успокоились.

Они всё ещё доверяют Демации. Хотя это забавное сравнение, он очень справедлив.

- Вы обсуждали это? - в это время тяжелый голос Барсерка тоже донёсся сверху.

Глаза Демации закатились, а затем он улыбнулся.

Он хотел выглядеть безобидным и честным. Пользуясь благосклонностью дубовых стражников, но я не знаю, как, после внешности красивых эльфов и поведения Демации, всегда есть что-то вроде веселья.

- Кхе-кхе, привет! Мы это уже обсуждали. Ты что, дубовый стражник?

Демация узнал, что другая сторона нарисовала дерево на своей груди в форме символа дороги.

Просто действие немного невзрачное, выглядит очень забавно.

Барсерк немного помолчал и ответил:

- Да, я страж серебряного дуба, меня зовут Барсерк. Проследите за божественным объектом во имя Богини.

- Я ухожу! Серебро? Сколько это уровней нужно?

- Барсерк? Б... Дядя Б?

- Не называй так, это действительно немного похоже на.....

Слушая ответ стража, другие игроки не могли удержаться от шёпота.

Демация обернулся и посмотрел на нескольких человек, сделав движение "тихо", затем повернулась, чтобы посмотреть на Барсерка, потирая руки и радостно сказал:

- Это оказался мастер Барсерк, Кхе-кхе... Это... неуважительно... божественный объект, о котором вы говорили, не так ли?

Говоря, он взял пепел гоблина, из которого были извлечены светло-зелёные кристаллы, найденные в бумаге.

Глаза стража сверкнули, он кивнул в знак согласия.

Это действительно так! Сердце Демации дрогнуло.

Он немного подумал и осторожно подтвердил ещё раз:

- Вы сказали...можете исполнить нашу просьбу?

Он взглянул, кивнул с глубоким значением и искренностью:

- Да.

Он щелкнул пальцами.

Дубовый страж взглянул на эльфа, и на мгновение Демации показалось, что его раскусили.

Он вздрогнул, несколько раз кашлянул и с осторожностью подумал о большой пасти льва, которая только что появилась.

Я видел, как он некоторое время колебался и, наконец, стиснул зубы:

- Вы можете... сказать нам, что это такое?

Он держал пари, что этот неизвестный кристалл - ключ к секретному квесту!

Глядя на отношение стража, им должно быть невозможно получить этот божественный объект.

В этом случае, если сюжет действительно скрыт, то он должен быть связан с информацией об этом божественном объекте!

Слушая слова Демации, Барсерк на мгновение замолчал и спросил:

- Это ваша просьба?

Услышав, что страж ответил, Демация освежился.

Есть такое правило! Если NPC способен продолжить разговор, значит, он выбрал правильное направление!

Он всё больше и больше загорался.

Несколько других игроков также подумали об этом. Они посмотрели друг на друга и увидели проблеск ожидания в глазах друг друга.

Они кивнули вместе, а затем сказали в унисон:

- Да! Пожалуйста, расскажите нам о происхождении этого божественного предмета!

Выслушав игроков в ответ, страж обратился к Демации.

Парень на мгновение опешил, а затем пришёл в себя. Он достал кристалл и вложил его в

гигантскую руку Барсерка.

Вернув божественный предмет, Барсерк снова нарисовал на груди символ дерева, и тогда голос стал фанатично подлинным:

– Это Богиня, оставшаяся после войны Богов тысячи лет назад, кристаллизация божественной крови может помочь ей быстрее восстановить свои силы.

Оказалось, что Богиня использовала это, чтобы восстановить силы?

Несколько игроков слушали, и они были шокированы. А потом вдруг вспомнили об основной сюжетной линии "Королевства эльфов".

Помогите древней Богине Еве Уктрахилл восстановить свои силы и возродить расу эльфов!

– Может быть... Я действительно вышел на скрытую миссию?

Сердца нескольких людей бились от волнения, и у них было какое-то ожидание.

Закончив говорить, Барсерк взглянул на нескольких игроков, и в его глубоких глазах мелькнула тень признательности:

– Избранный, спасибо тебе за твою помощь. Ваша честность и храбрость достойны похвалы. Я пойду в храм природы и сообщу о восстановлении божественного объекта Богини. В то же время я сообщу о вашей заслуге. Ты готова пойти со мной?

Несколько рядов системных ящиков внезапно появились в поле зрения Демации и других, сопровождаемые чудесным звоном:

[Благосклонность Барсерка к вам увеличилась на двадцать пунктов, и ваши отношения стали дружескими]

[Барсака пригласил вас сформировать команду, вы согласны?]

Сформировать команду?

У нескольких людей загорелись глаза.

В "Королевстве эльфов" существует командная система. Опыт, полученный после команды, будет разделён поровну в соответствии с вкладом команды, и миникарта также будет передана.

Однако в прошлом только игроки объединялись друг с другом. Это первый раз, когда NPC предложил объединиться!

В этот момент несколько человек почти на сто процентов уверены, что столкнулись со скрытой миссией!

Демация и другие были счастливы.

- Прими! Мы принимаем!

- Очень хорошо! – огромный дубовый стражник кивнул.

Я увидел, как он слегка наклонился и обратился с просьбой:

- Пойдем, путешествие будет долгим, я отвезу тебя обратно.

Несколько игроков посмотрели друг на друга и разволновались ещё больше.

Существует не так много возможностей использовать стража в качестве транспорта!

Конечно же, скрытая миссия есть скрытая миссия. Это официально не началось, вы можете испытать серебряное крепление!

Представив себе выражения лиц, которые могли бы быть у других игроков, когда они ехали на плечах дубовых стражников и возвращались в лагерь, несколько человек чуть не рассмеялись.

- Поехали!

Они аплодировали, а потом, как проворные обезьяны, забрались на плечи вдоль стволов деревьев, взволнованно сели.

- Эта высота просто великолепна!

- Дядя Ба, вперёд!

- Подвинься туда, я хочу посидеть и полюбоваться пейзажем! Несколько игроков взволнованы.

- Садись, мы ушли.

Увидев, что игрок сел, Барсерк медленно встал и поспешил к Мировому Дереву...

Сказочный Лес, под Древом Мира.

Всё здесь отличается от того, что было двенадцать дней назад.

С помощью бонуса в виде навыков магии и меча, в сочетании с непрерывными усилиями, триста игроков, наконец, довели идею в жизнь...

После нескольких дней строительства лагеря возле Мирового Древа уже претерпел изменения, небо и земля перевернулись с ног на голову, и город волшебников, задуманный несколькими "дизайнерами", наконец обрёл форму.

В центре города находится небольшой и изысканный храм природы, посвящённый Божественному Идолу древнего бога Евы Уктрахилл, здесь же находится резиденция мудреца природы Алисы Ксилосциента.

Перед храмом находится площадь с открытым костром, на которой могут разместиться до одной тысячи человек. В то же время Алиса также построила здесь массив передачи, который может напрямую достигать точки воскрешения игрока на Мировом Древе.

С площадью в центре, есть четыре дороги, расходящиеся в стороны. По обе стороны улицы стоят деревянные дома разной формы, принадлежащие каждому игроку, и многие из них имеют свои собственные дворы.

Смутно, но постепенно сформировалась уникальная деревня новичков...

В данный момент, это во второй половине дня.

Бесчисленное множество игроков всё ещё заняты в городе, выполняя различные строительные задания, чтобы накопить опыт.

Бах

Бах

Внезапно издалека донеслись раскаты грохочущих звуков, голоса становились всё ближе и ближе, как шаги какого-то гигантского существа.

- Какой звук?

Игроки прекратили свои движения, вопросительно подняли головы, двинулись в направлении звука...

В лесу к юго-востоку от города послышался шорох, и оттуда вылетела стая пугливых птиц.

После этого гигантский древесный человек высотой более тридцати метров медленно вышел.

Этот огромный страж настолько могуч, что сразу же привлек внимание бесчисленных игроков, как только появился.

- Чёрт! Что это? Монстр?

- Нет, это страж дуба! Я видел это на краю сектора безопасности! Сила ужасающая!

- Зачем он пришёл в лагерь?

Игроки внезапно пришли в замешательство, им было очень любопытно.

- Подожди... Разве люди на его плечах не Демация и другие?

Внезапно я увидел несколько человек на плечах дубового стража, некоторые вскрикнули от невероятного удивления.

Когда эти слова прозвучали, игроки были ошеломлены.

Страж постепенно приблизился, и упрямое и восторженное выражение лица Демации появилось в глазах всех, игрок внезапно взорвался:

- Я уйду! В самом деле! Это всё из-за этого!

- Это действительно они! Почему они сидели на плечах дубовой стражи?"

- Это так круто! Как завидую им!

- Что с ними случилось?

- Демация! Демация! Как ты это сделал?

На мгновение, когда все игроки отложили работу, он поднялся, любопытный и взволнованный.

Глядя на зависть, ревность и озадаченные глаза вокруг себя, Демация встал с кроны дерева Барсерка.

Я увидел, как он ущипнул себя за талию, поднял голову и торжествующе сказал:

- Хе-хе-хе! Мы запустили скрытое задание!

- Скрытая задача?

Как только эти слова прозвучали, игроки внезапно вскипели.

<http://tl.rulate.ru/book/47336/1801557>