Длинные десять пунктов рекламного видео, по мнению Ли Му, все кадры-это мягкие сестринские монеты, и я не знаю, сколько денег я осмелюсь заработать таким образом...

За одно очко, с идеальным результатом сто, Ли Му определенно наберет девяносто девять очков. Одним баллом меньше из-за страха быть гордым.

Картинки, персонажи, звуковые эффекты, спецэффекты... Независимо от того, какой из них является абсолютно лучшим в отрасли, вы даже можете смотреть его непосредственно как фильм.

Нет, я боюсь, что подавляющее большинство фильмов не сможет дотянуть до такого...

И так называемая "технология ускорения мышления" также пробудила в нём любопытство.

Однако, в отличие от других пользователей сети, Ли Му не достиг удовольствия сразу после просмотра промо-акции.

Напротив, в этот момент он очень спокоен.

– Рекламный ролик великолепен, но... может ли игра действительно быть такой же, как ролик?

Бесчисленные факты доказали, что виртуальная реальность только появилась в эти годы, и многие игры подсовывают кота в мешке.

Хотя эффект этой игры под названием "Страна эльфов" взорвался, это не значит, что игра действительно похожа на промо-ролик.

Выключив рекламный ролик, Ли Му открыл поисковую систему, а затем неожиданно обнаружил, что "Страна эльфов" уже вызвала широкое обсуждение в крупных социальных сетях.

Очевидно, что такой качественный ролик в сочетании с таинственной новой технологией уже разыграл аппетит пользователей сети.

На самом деле, Ли Му такой же. Ему также очень любопытно зайти в игру.

Не говоря уже о другом, даже если он никогда не слышал об этой игровой компании, парень думает, что эта работа пока что кажется шедевром!

По оценкам Ли Му, стоимость выше, чем у многих игр виртуальной реальности, уже имеющихся на полках магазинов.

В этой ситуации он снова подумал об этом и почувствовал, что какой бы плохой ни была игра, она не должна быть провальной...

Более того, он был очень обеспокоен "технологией ускорения мышления", при этом испытывав любопытство.

Мало того, рекламный фильм "Страна эльфов" уже взорвал общественное мнение, и это также лучший видеоматериал...

Подумав об этом, Ли Му кивнул:

– В эту игру стоит поиграть.

Сразу же парень нажал на ссылку регистрации для игры.

Веб страница снова изменилась, и на экране появился официальный сайт "Страны эльфов".

Официальный сайт очень грубый, как граффити непрофессионала, что заставляет Ли Му серьезно усомниться в том, что это та же компания, которая сняла рекламный ролик со спецэффектами.

Хотя сайи и гнилой, но он маленький и имеет форумы, доски объявлений, информационные доски и так далее.

Ли Му дважды взглянул и нажал на регистрацию на главной странице.

Экран вспыхнул и перескочил на страницу регистрации.

– Добро пожаловать, чтобы зарегистрироваться для внутреннего тестирования "Страны эльфов" которое состоится первого июня.

– Для Вашего игрового опыта, пожалуйста, заполните идентификационную информацию, спасибо за сотрудничество...

Посмотрев на требования к регистрации, Ли Му не удивился.

Игры в виртуальной реальности очень затягивают, поэтому правила были изданы ещё год назад, и требуется проверка реального имени.

Он закончил заполнять свою информацию и нажал, чтобы зарегистрироваться.

– Успешной регистрации! Вы 515494-й игрок, подписавшийся на "Страну эльфов", спасибо Вам за участие!

Увидев это число, Ли Му слегка приоткрыл рот.

– Хорош! 500 000 регистраций... разве это не слишком странно...

– Сможет ли сервер работать?

У сервера игры виртуальной реальности пропускная способность не лучше, чем у обычных онлайн-игр!

Слегка удивленный, он продолжал смотреть вниз.

– Первая партия внутреннего тестирования насчитывает в общей сложности триста мест. Мы случайным образом выберем кандидатов в течение одной недели. Пожалуйста, обратите внимание на свою электронную почту и SMS".

– Спасибо вам за ваше понимание и поддержку!

– Триста? Они шутят?!

В этот момент ему захотелось ударить по клавиатуре.

Мрачное выражение пропало с лица парня после нескольких глотков кофе.

– Просто в худшем варианте одолжить номер у другого.

Большинство ожиданий в моём сердце оправдались, Ли Му покачал головой, закрыл веб-страницу и отправился на поиски другой добычи...

...

Время летит быстро.

Континент Сегуса в сказочном лесу.

Прошёл почти месяц. На данный момент Мировое Древо претерпело некоторые изменения по сравнению с предыдущими.

Хотя большинство ветвей и стволов всё ещё находятся в засохшем состоянии, некоторые из них внизу и вверху уже слегка позеленели.

Это не было задумано Евой, но с пробуждением Мировое Древо, естественно, начало инстинктивно восстанавливаться.

Хотя этот процесс идет очень медленно, хотя Мировое Древо всё ещё находится на грани смерти, пока ему даётся время, даже если он ничего не делает, он может медленно выздоравливать…

Однако этот процесс будет довольно длительным. Без внешней помощи могут потребоваться тысячи лет, чтобы вернуться к пику.

Ева, естественно, не стала бы просто так ждать, в конце концов, одному Богу известно, придёт ли к ней могущественный враг.

В эти дни он приказал охранникам Дуба смести устранять все угрозы в радиусе десяти километров, чтобы подготовиться к "игре", которая вот-вот будет проверена.

В будущем это место станет штаб-квартирой эльфийской цивилизации.

В то же время она также потратила три очка божественной силы на создание защитного барьера, охватывающего максимальный диапазон, который она может контролировать, радиус в десять километров, чтобы внешний мир не мог видеть изменения в Мировом Древе.

Без него этот период времени – самый слабый период Евы. Девушка должна убедиться, что её не потревожат до того, как божественная сила достигнет сотни.

Когда значение божественной силы достигнет ста, она официально покинет околосмертное состояние, и в то же время сможет формировать воплощение и более удобно использовать свои способности.

Взглянув на состояние, Ева в глубине души вздохнула.

– Ценность божественной силы по-прежнему составляет одиннадцать баллов… Я надеюсь, что "Страна эльфов" не подведёт меня.

То есть за последние несколько дней Страж Дубового дерева Барсерк снова вышел на охоту команды полуорков, его значение божественной силы может поддерживаться выше десяти

баллов.

Однако продолжающееся появление орков также забило тревогу для Евы.

Недалеко от Сказочного леса есть племя полуорков, которое определила Ева. Хотя его сила невелика среди многих племён полуорков, это племя находится слишком близко к Сказочному лесу, что действительно представляет угрозу.

Не говоря уже о том, что за полуорками стоит один из смертельных врагов Мирового Древа – Урал, бог зимы и охоты.

К сожалению, в настоящее время диапазон влияния Евы составляет всего десять километров, и её власть ограничена. Барсерк одинок и не может убрать противника одним махом...

– Возможно, после того, как группа игроков прибудет и получит повышение до определённого уровня, их можно будет передать им...

– Первый уровень всё ещё слишком низок, когда придёт время, я смогу сначала помочь им пройти обучение через миссии и продвинуть их на нижний уровень Чёрного Железа...

На самом деле, с помощью силы Евы, непосредственно дающей игроку силу одиннадцатого уровня, не потребляется много энергии, но для того, чтобы игрок не умирал так легко, она всё равно решила, чтобы сила после рождения и воскрешения фиксировалась на первом уровне.

По крайней мере, на ранней стадии.

– В этом случае эти парни должны дорожить маленькой жизнью, верно? Я тоже могу немного расслабиться.

Диапазон действий игрока намного больше, чем у Евы. В ходе теста она пришла к выводу, что связь между телом эльфа, которое создала, и им может достигать сто километров, и она будет отключена, если игрок уйдёт.

Конечно, если вы верующий, у вас может быть связь и на более большую дистанцию. Потому что существует связанный канал веры между верующими и Духовным Богом.

Но, как голубая звезда, Ева не ожидает, что односельчане обеспечат верой, в конце концов, для них это всего лишь игра.

Сто километров – это также максимальный диапазон действий для игроков на ранней стадии в плане Евы. Для того, чтобы игроки не заблудились, она создал барьер. Когда игроки выйдут за пределы этого лимита, они автоматически свяжутся с родительским деревом и принудительно

отправят другую сторону обратно.

А с улучшением силы Евы диапазон действий игрока также может быть расширен. Если она станет могущественной, девушка даже сможет позволить игроку свободно ходить по всему континенту!

После этого Ева снова поместила своё сознание в пространство Божества…

Протестировала работу игровой системы в сознании, и, почувствовав, что проблем нет, Ева сосредоточилась на собственном центре навеса.

Там есть триста сияющих лучей света, и висят скопления света в форме яйца, излучающие ауру жизни.

Это первое тело, которое она создал.

Тело созрело, и механизм воскрешения уже создан. Следующий шаг – настроить игрока и подготовиться к прибытию!

Ева была очень довольна, снова подключилась к сетевому миру Bluestar и начала отбирать потенциальных игроков.

http://tl.rulate.ru/book/47336/1800090