

— Аaaa!

Однорукий Гоблин-боец передо мной завизжал, размахивая ржавым мечом. Кухля правой руки кровоточила на месте среза. Я сделал шаг назад и огляделся, не торопясь убивать его

Путь, по которому мы идем, был залит кровью. Гора трупов гоблинов, большинство из которых были полностью разбиты и потеряли форму, продолжала накапливаться, пока я продолжал рубить врага. Визжащий боец гоблинов передо мной больше не выглядит прежним. Похоже, он знал, что все кончено. Тем не менее, он взвизгнул еще раз, прежде чем броситься на меня, пытаясь вонзить меч в мое сердце.

Тот факт, что мое тело не было истощено, наоборот, сделал меня более усталым. Я знал, что нужно закончивать.

— Свуш! Шиинг!

Я сильно качнулся. Голова Гоблина полетела. Ее кровавое остаточное изображение еще несколько секунд парило в воздухе. Я схватил его за голову и жадно жевал.

[Вы получили 70 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

Гоблин-боец, который дал 100 опыта при первой встрече с ним, теперь дал только 70. Более того, по мере того, как мой уровень повышался, количество опыта, необходимого для повышения уровня, становилось все выше, поэтому мне приходилось убивать все больше и больше этих бойцов гоблинов, чтобы повысить уровень.

Я еще раз огляделся на странно впечатляющий беспорядок. Это было место, где нормального человека вырвало бы. С горьким смехом я сел на труп женщины-гоблина-воина. Она умерла совсем недавно.

— Теперь я хорошо поем.

Когда я сидел и смотрел на трупы, я задавался вопросом, не понадобится ли больше времени, чтобы съесть их всех. Обезумев, я вытащил тело ближайшего бойца гоблинов и открыл рот.

[Поглощение гоблина-бойца 524/1000]

[Поглощение гоблина-воина 12/200]

Я искал как внутри, так и за пределами прохода и внутри инвентаря. И я подтвердил, что съел все трупы, кроме одного из гоблинов-воинов. Я оставил его на всякий случай. Для справки, инвентарь был 4x4, или 16 ячеек, в соответствии со второй эволюцией.

Это был тяжелый бой. Когда мана наполнилась, можно было легко выстрелить молнией, сделав три или четыре выстрела. Владеть мечом и истощить ману вместе с выносливостью - не шутка.

Я ел так много, пока не набрал 100 штук, а мой желудок был так полон, что я больше не мог есть.

Однако я заметил, что у Статуса есть навык под названием Прыжок.

[Прыжок Lv1]

[Чем выше уровень, тем выше вы можете прыгнуть. Можно использовать для побега.]

Описание умения было простым, а эффект - еще проще. Вверх, вперед, влево и вправо, назад - это просто умение бегать. Единственным недостатком этого умения было то, что он потреблял много выносливости на использование навыка, который прыгает только около 1 метра на уровне 1.

И для меня это было благословением, по крайней мере, на данный момент.

С того момента, как я подтвердил, что Прыжок находится в статусе, я усердно бежал. Каждый раз, когда я бежал, мой раздутый живот уменьшался. Выносливость тоже быстро истощалась, и сразу после пяти пробежек я снова проголодался.

С этого момента я должен был есть до тех пор, пока моя выносливость и магия не иссякли, использовать Прыжок и Черный гром, чтобы снизить ману и выносливость, а затем повторять свой режим питания, пока моя выносливость и магия не иссякли.

Все это время я был не в здравом уме. Это была не та работа, которую я делал бы с обычным мышлением.

Несмотря на то, что я неоднократно ел в течение нескольких часов после резни в подземелье, я не был уверен, что это убило всех гоблинов. Но ни в одном проходе не появлялся новый Гоблин-боец.

Я без проблем съел более 500 бойцов гоблинов и 12 воинов гоблинов. Гоблин-боец был хорош, но гоблин-воин был лучше. Я бы лучше съел Джаджанмён, чем это.

Когда я закончил есть, я сделал паузу и подтвердил статус.

[Кан Си-ха (Судьба)]

[Ноб Goblin Lv29]

[Сила - 107 здоровья - 106 Магия - 36 Удача - ???]

[Умения: Черное Сердце, Поглощение 2-го уровня, Низкое владение мечом 2-го уровня, Черная молния новичка 3-го уровня, Прыжок 5-го уровня для начинающих, 9-й уровень обнаружения, 3-й уровень атаки для начинающих, 4-й уровень лидерства для начинающих, 5-й уровень сопротивления для начинающих]

Я вздохнул, увидев результаты. После убийства 524 гоблинов-бойцов и 13-ти гоблинов-воинов я получил только 4 уровня. Я не знал, сколько времени у меня уйдет, чтобы повысить уровень, поймав оставшихся 476 бойцов гоблинов.

И все же сам рост статуса и мастерства доставлял удовольствие.

Когда это был гоблин, сила и выносливость увеличивались только на 1, но после того, как он стал хоблином, сила увеличивалась на 3, выносливость 3 и магия 1 каждый раз при повышении уровня. Поглощение добавило 4 к Силе и Выносливости и 1 к Магии.

После того, как я съел более 500 бойцов, моя сила и выносливость выросли только на 4, а это означало, что по моему опыту с повышением уровня моя сила и выносливость увеличились, поэтому мне нужно было увеличить потребление. Как бы я ни жаловался, суть в том, что мне

нужно есть больше.

Я хотел умерить свое желание и дальше развивать свои навыки. Мастерство владения мечом было улучшено и поднялось до 2-го уровня, и это было невероятно высоко, когда я получил «Прыжки» и «Черную молнию» из-за чрезмерного использования выносливости и магии. Это был неожиданный навык, поэтому я не хотел его повышать, потому что мне не нужно было его использовать. Уровень иммунитета тоже поднялся на 5 уровней.

Единственная странность - это лидерство.

[Начинающий лидер стал 4-м уровнем]

[Вы сможете вести группу. По мере повышения уровня количество групп, которые можно собрать, увеличивается, и если у вас большая нагрузка или если вы успешно управляете большим количеством групп, уровень навыков увеличивается.]

Более того, кроме меня в пещере никого не было. Я никого не вел, поэтому, конечно, даже не собирался пробовать использовать это умение. Но даже если бы я попытался это сделать, я бы не смог. Тем не менее, этот уровень навыков повышается медленно, поэтому он был на 4-м уровне.

[Начинающий лидер стал 5-м уровнем.]

Мой уровень снова поднялся, и мне не пришлось ничего делать. Я пытался объяснить, почему это происходит, но как ни старался, ответа так и не было. Я не мог понять. Не имело смысла повышать уровень навыков без использования

Я решил забыть о том, что владею навыками лидерства. Я узнаю об этом позже, когда поднимусь наверх.

Охота и Поглощение тоже закончились. Вокруг нет монстров. Тогда, наконец, время пришло.

[67 серебра 70 бронзы]

/Проблема исчерпана

Решил попробовать специализированный магазин.

[Хотите войти в специализированный магазин? Вход составляет 10 серебра. Вы не можете войти во время битвы.]

[Да]

[Нет]

Как только я вспомнил ключевое слово «эксклюзивный магазин», передо мной всплыло окно с уведомлением. Я был взволнован, увидев в нем слова.

Стоимость входа 10 серебряных !? Это меня сильно напугало, но я дотянулся до окна уведомления, в котором говорилось: «Да».

Как только моя рука коснулась окна уведомлений, из стены пещеры, перед которой я смотрел, выскочила простая черная деревянная дверь с легким звонком.

[Войдите в эксклюзивный магазин. Удачи.]

Это новое напоминание перед моими глазами заставило меня еще больше волноваться. Однако вступительный взнос в 10 серебра уже был израсходован. Я уже заплатил стоимость 100 бойцов гоблинов, и у меня не было выбора, кроме как открыть дверь.

Однако место, в которое открылась дверь, могло быть ошибкой. На стене показалась куча бутылок с ликером. Также стояла качественная деревянная стойка и стул перед ней. Это был тот самый бар, в который я пришел, когда у меня не было денег на котлету из свинины.

Дверь за мной закрылась, и почти сразу кто-то появился у стойки. Голос поразил меня, потому что я подумал, что больше никого там не будет.

— Добро пожаловать - сказал он.

Он выглядел иначе, чем люди. У него были длинные и острые уши, его кожа была белой и бледной, он был выше и имел крепкое тело. Его гладкие серебряные волосы росли по плечам. Он говорил низким, приглушенным голосом на понятном корейском языке. У него были ясные и прозрачные глаза.

— Добро пожаловать в эксклюзивный магазин, Фейт.

—О, привет - сказал он, глядя мне в глаза, Хобгоблину, и его теплая улыбка создала крошечные морщинки вокруг глаз.

— Вы первый гость, пришедший в этот паб.

На мой взгляд, я думал, что этот джентльмен был отличным человеком, поскольку дал мне важную информацию в течение нескольких минут после моей встречи с ним.

Я был первым гостем, которого он увидел с тех пор, как он открыл бар! Другими словами, еще ни один землянин не заработал 10 серебряных! Или даже если бы они собрали 10 серебра, они не имели права туда попасть! Это были отличные новости!

— Ха-ха, это восхитительно, когда думаешь об этом, не так ли? — Он мило рассмеялся и пригласил меня сесть.

Я сел в кресло и внезапно меня охватила невероятная грусть. Только в тот момент я снова соприкоснулся со своей человеческой стороной после всех сражений с другими монстрами в темной пещере.

Яд в моем сердце был выпущен ненадолго. Я впервые почувствовал себя расслабленным с тех пор, как проснулся в теле гоблина.

— Каждый раз, когда вы входите в эксклюзивный магазин, вы получаете один напиток бесплатно. Хотели бы вы его сейчас?

Алкоголь? Я был ошеломлен! Мое черное сердце билось в груди.

"Сожалею. Я не могу себе этого позволить, - ответил я.

Он посмотрел расширившимися глазами, как будто не мог поверить моему ответу. Но я не собирался пить, платно или бесплатно.

У меня не было намерения оставаться там, где я не был уверен, был ли этот бар или магазин моим последним.

Я знал время с того момента, как вошел в магазин. Окно с цифрами 20:00 на одной стороне моего обзора доказало это.

Я не хочу, чтобы все затягивалось больше, чем необходимо. Я не хочу, чтобы алкоголь влиял на мой разум. Я не хотел, чтобы меня потрясал спокойный и расслабленный голос дяди. Место, где я должен быть, - это темное подземелье. Мне снова нужно сражаться с монстрами.

Но то, что сказал дядя дальше, меня удивило.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1333076>