

Пришло время для обработки босса в середине, а не после. Я убил его, так что я разбираю Волчонка от имени всех. Они просто не хотели этого делать, верно?

Во всяком случае, вот что выпало, когда я его разобрал.

Коготь Вольфмана: Редкость 2 Материал Качество E-

Коготь волка. Не столько из-за его остроты, сколько из-за его твердости.

Шкура человека-волка: Редкость 2 Материал Качество E-

Шкура волка. Тверже волчьей шкуры.

Земной камень: Редкость 2 Материал Качество E-

Камень с атрибутом земли. Может быть найден глубоко в земле.

Здесь также можно получить уровень демонтажа.

Имя Такуто Призыватель Уровень 15

[Жизнеспособность] 24

[Магическая сила] 54

[Сила] 17

[Защита] 10

[Ловкость] 15

[Сообразительность] 32

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 5

[Удар ногами] Уровень 6

[Посох] Уровень 6

[Магия призыва] Уровень 10

[Алхимия] Уровень 4

[Горное дело] Уровень 6

[Разборка] Уровень 6 - Уровень 7

[Оценка] Уровень 7

[Идентификация] Уровень 4
[Магия ветра] Уровень 5
[Магия огня] Уровень 6
[Магия земли] Уровень 5
[Магия воды] Уровень 5
[Темная магия] Уровень 5
[Светлая магия] Уровень 5
[Магия молнии] Уровень 2
[Магия взрыва] Уровень 2
[Магия дерева] Уровень 2
[Магия льда] Уровень 2
[Магия пространства и времени] Уровень 4
[Чтение] Уровень 4
[Кулинария] Уровень 7
[Кормление] Уровень 3

Сколько у тебя опыта? Волчонок. И у меня есть земная версия водного камня. Госпожа Руин и остальные сразу же смотрят на него.

- Земной камень - это бонус за первое поражение?
- Да. Очевидно, это материал, который нельзя найти здесь...

Хм? Первый бонус за поражение?

- Есть ли такая вещь, как бонус первого поражения?
- Для нас это тоже первый раз, так что трудно сказать. Но очевидно, что это единственный предмет, который вряд ли выпадет из этого.

Это правда, что камень, который можно добыть глубоко в земле, почему он у этого парня?

- Материалы для победы над этим парнем - Такуто-сан.

А?

- Это нормально?

- Неважно, хорошо это или плохо, но ты убил эту тварь сам. Мы не можем забрать его у тебя, так как мы заботились только о волках вокруг нас.

- Мы получили титул, очки умений, да и уровень поднялся так себе, так что я не жалуясь. Вернее, это просто чудо - не умереть!

- Верно. И ты будешь использовать эти материалы, чтобы выполнить мои просьбы, верно?

- Ну, наверное, буду.

Потому что эти когти огромные. Их можно использовать как оружие Лили. То, как она сражается, не похоже на то, что она сражается обычным одноручным мечом.

Эта шкура используется для моих доспехов? ...Эта волчья шкура...она мне не нравится...

- Значит, мы определились с распределением. Теперь, когда мы устали, пойдём домой.

- Подождите!

Юг-сан остановила нас. Мне было интересно, что происходит, но потом я увидел, что она смотрит на поваленное дерево. Может быть...

- Я могу использовать его как материал! Но оно не помещается в мой инвентарь или ящик для предметов...

- Оно слишком большое, не так ли?

Конечно, такое большое не помещается нормально. Хм? Юг смотрит на меня. Ах... да-да.

- Лили, ты можешь срубить это большое дерево для меня? Спроси у госпожи Юга, где его срубить.

- Хорошо!

- Прости. Спасибо, я сделаю посох для Такуто-сана из этого дерева.

- Буду ждать с нетерпением.

Мы благополучно доставили большое дерево и теперь собираемся вернуться... подождите минутку. Мы будем единственными, кто вернется в этом случае? Это нехорошо. Мы не можем просто оставить их здесь. Меня попросили проводить их... хаа, думаю, я просто пойду домой пешком.

По дороге мне задавали много вопросов. В основном о драке с Волчонком. Я бил его кулаками и ногами, не так, как должен драться призыватель. Но я не мог читать заклинания в той ситуации, так что же мне оставалось делать? У меня есть навык ударов ногами как раз для таких ситуаций, и в этот раз он сработал для меня идеально.

Следующее, о чем беспокоились Руин и ее друзья, была магия льда, используемая Конохи. Но они не знают условий ее получения. Да, я нашел ее в библиотеке. Поэтому я обучил ей Руинсан и остальных. Я расскажу им и о названии. Я оставил за госпожой Руин и остальными право раскрыть информацию. Похоже, информация о библиотеке и среднем боссе будет довольно грубой.

Затем мы благополучно вернулись в город.

- Ну что ж, полагаю, мы выполнили нашу миссию.
- Да. Можем ли мы сразу же попросить свое оружие?
- Предоставьте это мне! Мое оружие будет звенеть!
- Да! Ожидайте и ждите!

Итак, что же нам теперь делать? На этот раз я стал сильнее, но не думаю, что смогу победить этого босса. Ну, в любом случае. Я сделал несколько магических камней и один раз вышел из игры. Я собираюсь снова поохотиться на Деснию ночью. Я хочу оружие на водной основе. Оно выглядит так круто.

Ночью я пришел поохотиться на Деснию. Вот в чем проблема. Нет, это хорошо. Я попросил Ион провести подводный бой, и она в одиночку справилась с Деснией. Причиной, конечно же, был навык подводного боя. Очевидно, этот навык не просто умение быстро плавать. Похоже, это навык, позволяющий дышать под водой, а также не зависеть от водных течений. В результате Ион одолела Деснию в скоростном бою под водой. Единственными средствами нападения были телесные повреждения и укусы. Это был естественный результат.

Я также попросил ее опробовать навык водного клинка. Это было похоже на водную версию [Ветряного резака]. Приятно знать, что она освоила технику дальнего боя. Кроме того, Ион смогла активировать водный клинок дважды за раз, вероятно, благодаря навыку двойного боя. Она становится все сильнее.

Имя Ион Драконьют Уровень 10

[Жизнеспособность] 21

[Магическая сила] 25

[Сила] 15

[Защита] 10

[Ловкость] 38

[Сообразительность] 32

[Навыки]:

[Двойной меч] Уровень 6

[Действия под водой] Уровень 1 - Уровень 3

[Водный клинок] Уровень 1 - Уровень 3

Если вам интересно, ее одежда не стала прозрачной от воды. Она все еще была железной, но вид Ион, с капающей водой, был сексуальным.

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2065505>