

Ну, я попробовал различные новые виды магии против кабанов. Перед этим я попробовал использовать навык идентификации.

Кабан Уровень 1

Приручить зверя Порабощение цели Активно

Получилось вот так.

Кабан, который убегал от Лили, был неактивен. Кабан - прирученный зверь, поэтому он не будет добавлен в список призыва. Ну, даже если бы я смог сделать его спутником, сомневаюсь, что он сможет ужиться с Лили.

Затем я проверил новые умения. Во-первых, [Ветряной резак]. Это то, что Конохи использовала раньше. Он создает впечатление удара ветра. Радиус действия невелик, и косая сабля видна, так что от нее легко увернуться. Но урон, который он наносит, кажется огромным.

Следующим был [Воздушный выстрел]. Это похоже на воздушную пушку. Это заклинание, которое бросает в вас невидимые воздушные сгустки, поэтому от него трудно увернуться, но она не обладает большой огневой мощью.

[Выстрел землей]. Вылетают каменные зерна. Это камень, так что у него есть некоторая огневая мощь.

[Грязевой шар]. Заклинание, которое бросает грязевые шары. Когда я попал в глаза кабану, они стали ненормальными. Очевидно, это состояние, которое делает тебя слепым. Это также неприятное заклинание, потому что оно состоит из грязи.

[Дождь]. Вызывает дождь. Не наносит вреда. Не уверен, для чего это используется.

- Идет дождь!

- Это приятно

- И это все?

- Да!

Получается, что Лили и Ион счастливы, и грязь сходит. Я уверен, что это не его первоначальная цель.

[Водяной шар]. Заклинание, которое бросает в вас шар с водой. В отличие от [Грязевого шара], он не вызывает никаких аномалий.

[Снижение атаки]. Заклинание, которое снижает силу противника. Когда я прошу Лили атаковать кабана, который бросается на нее, как в первый раз, он отлетает в сторону.

- Ну как?

- Не больно! Такуто.

Кажется, эффект есть, но уровень Лили вырос, и я не могу сказать наверняка.

[Снижение защиты]. Это заклинание, которое снижает защиту противника. Если использовать

его и на кабана, то его жизненная сила, конечно, снизится быстрее.

[Оглушение]. Парализует противника с низкой скоростью. Если вы парализованы, вы не можете двигаться около 5 секунд. Это довольно серьезная вещь, если она сработает.

[Молния]. Заклинание, которое стреляет молнией из посоха по прямой линии. Это было быстро и мощно. Это также было довольно круто.

[Бомба]. Заставляет противника взорваться. Но масштаб взрыва был очень мал. Это было похоже на петарду. Ну, думаю, это была бы плохая магия, если бы у нее была огневая мощь.

[Мина]. Это было интересно. Магический круг был помещен на землю, и когда противник проходил над ним, он детонировал. Это был обычный взрыв. Я поставил его перед кабаном, который мчался на меня, и когда он перешагнул через него, кабан взорвался и был разорван на куски. Это напомнило мне сцену из фильма.

[Рост]]. Выросли деревья и сорняки. Неизвестное использование. Затем Лили и Ион сделали мне предложение.

- Такуто! Попробуй это на Лили!

- Может быть, мы сможем вырасти!

Никаких изменений в Лили и других. Лили и Ион подавлены. Видимо, они сильно переживали по этому поводу.

[Листорез]. Это заклинание, которое заставляет листья вылетать и рассекать противника. Она выглядит медленнее, чем воздушный резак, поэтому можно подумать, что от нее легче увернуться, но так как это лист, он неустойчиво движется на ветру, поэтому это неприятная магия. Излишне говорить, что это напомнило мне одну известную игру. Тем более, что господин Мью рассказал мне о ней.

[Ледяная игла]. Заклинание, которое бросает в противника сосульку. Это было довольно мощно.

[Скольжение]. Заклинание, которое заставляет противника упасть. Оно напомнило мне мои горькие воспоминания о катании на коньках. Больно, не так ли?

[Скорость]. Увеличивает скорость ваших союзников. Это было зло, когда его использовали на Лили и Ион. Скорость, которой не хватало Лили, стала быстрее, и скорость взмаха ее меча тоже увеличилась. Когда Лили узнала об этом, она снова попыталась сразиться с Ион, но, конечно, была отвергнута. Это несправедливо.

В случае с Ион ее силы были еще больше усилены, она могла двигаться быстрее и быстрее наносить удары. Однако она могла усилить только одного союзника, а длительность эффекта составляла около 10 секунд. Еще одним недостатком является длительное время произнесения заклинания.

[Возвращение]. Заклинание, которое переносит всех членов группы в гостиницу. В первый раз, когда я использовал это заклинание, я был удивлен, обнаружив, что вернулся в трактир. В этот раз, однако, мы вернулись в трактир, но я не уверен, что произойдет в будущем. По крайней мере, похоже, что это заклинание переносит из поля в город. Это действительно полезно! В конце концов, возвращаться домой больше не опасно, и это избавляет от часовой дороги домой.

Это делает меня счастливым.

В заключение я думаю, что больше всего буду использовать [Магию пространства и времени]. Также я помолюсь за кабанов, которые стали жертвами новой магии.

Сейчас я нахожусь перед лесом молодых деревьев. Когда я уже собирался войти в лес, я встретил маленького милого зверя.

Цыпленок Уровень 1

Обычный зверь Цель подчинения не активна

Это птенец. Он посмотрел на меня и, казалось, испугался.

- Мило!

Лили и Ион, казалось, были поражены миловидностью птенца. Теперь, когда зверь опознан, победить его не составит труда, но было бы жаль просить об этом Лили и Ион, поэтому на этот раз мы оставим все как есть.

Затем мы вошли в лес. Когда мы шли через лес, я вдруг почувствовал плохое предчувствие над головой.

- Все, остановитесь!

- Что с тобой вдруг случилось? Так.

Что-то упало перед нами. Это была птичья какашка. Над нами летал Цыпленок.

Мы молча смотрели на него, гадая, умеет ли он летать. Цыпленок над нами поспешно скрылся в траве. Я не знаю, тот ли это Цыпленок, что был раньше, но неразумно убегать после драки.

- Можешь продолжать, Конохи. Это Цыпленок.

- Ху!

Как только Конохи выпрыгнула из-за моего плеча, она догнала Цыпленка и избила его до полусмерти в воздухе. Я не могу отделаться от ощущения, что Конохи кричит, [Что ты сделала, цыпочка?] Я думаю, что Конохи кричит. Затем что-то бежит к нам.

- Коки!

Бешеная курица Уровень 4

Нормальный зверь Цель подчинения: Активно

Это курица. Это родитель того цыпленка? Похоже, она сердится...

- Родители несут ответственность за своих детей, верно?

На мои слова, Лили и Ион держат свое оружие, а Грей и Котецу готовы к бою.

- Ко, Коке?

- Простите, но у нас тоже плохое настроение. Будьте немного расстроены.

- Коке!?

Бешеная курица убегает. Я не позволю ей убежать.

- Моя.

Я собираюсь установить [Мину], по которой будет бегать Бешеная курица. Когда курица пролетит над миной, она взорвется и полетит к нам.

- Ха!

Ион прыгает и рубит ее, а Котецу прижимает ее к земле ударом тигра. Затем Грей щиплет избитую бешеную курицу и несет ее перед Лили. Грей добрый.

- Тяжелый удар!

В конце концов, Лили нанесла [Тяжелый удар] и была сбита с ног. Слишком сильно? Нет! Сбрасывать птичьи какашки слишком грешно. Мы успешно победили разбушевавшуюся курицу, но произошел инцидент, который поднял нам настроение. Это предмет, который мы получили, разобрав разбушевавшуюся курицу. Вот он.

Куриное бедро: Редкость 2 Качество Е-.

Мясо из куриного бедра. Оно имеет красноватый цвет и немного жестковато, но обладает сильным вкусом.

Куриные яйца: Редкость 2, Качество Е-.

Яйца, снесенные курами. Обычные яйца, часто используются в кулинарии.

Вы хотите, чтобы у меня была курица? И яйца тоже? Это отличный способ расширить сферу моей кулинарии. Жаль, что единственная приправа, которая у меня есть, - это соль. Говоря о куриных окорочках, всегда есть карааге, верно? Интересно, смогу ли я когда-нибудь его приготовить?

- Лили, все в восторге. У нас новое мясо!

- Ура!

Лили была счастлива. Грей, Котецу и Конохи тоже были рады. Ион, ну, не рыба.

- Такуто! Давай уничтожим много этих птиц!

Похоже, Лили сменила цель с кабанов на Бешеных кур.

- Ну, давайте уничтожать их по мере того, как мы их находим.

- Да!

И так началась наша охота на кур.

Имя Такуто Призыватель Уровень 12

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 48

[Сила] 14

[Защита] 7

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 26

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 4

[Магия призыва] Уровень 6

[Алхимия] Уровень 4

[Горное дело] Уровень 6

[Разборка] Уровень 6

[Оценка] Уровень 7

[Идентификация] Уровень 1 - Уровень 3

[Магия ветра] Уровень 1

[Магия огня] Уровень 4

[Магия земли] Уровень 1

[Магия воды] Уровень 1

[Магия света] Уровень 5

[Темная магия] Уровень 1

[Магия молнии] Уровень 1

[Магия взрыва] Уровень 1

[Магия дерева] Уровень 1

[Магия льда] Уровень 1

[Магия пространства и времени] Уровень 1

[Чтение] Уровень 4

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

[Титулы]:

[Тот, кто продвигается по пути магии], [Пионер]

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2050696>