До назначенной встречи еще есть время. Я также хочу использовать свою новую магию. Пока что кормлю Ион, но на этот раз я планировал, что она будет есть жареное мясо кабана, но вот реакция после съеденного кусочка.

- Очень вкусно! Такуто-сан!

Ее глаза сияли. Интересно, будет ли это вкусно?

- Конечно, да! Такуто готовит лучше всех в мире! - с гордостью говорит Лили.

Если честно, это неправда. Я не думаю, что смогу конкурировать с людьми, которые научили меня готовить.

Мы как раз закончили есть и были на поле, когда Лили окликнула.

- Подожди минутку! Обещай!

Обещать? Что ты сделала?

- Я говорю о дуэли.

Ах, она говорила об этом.

- Именно! Это одинаковое оружие. Мы равны.

Даже близко нет. Разница в 11 уровней.

- Я не возражаю.

Если Ион одобрит, дуэль состоится. Это первый раз, когда я это делаю.

Я выбираю дуэль на экране состояния, выбираю Лили и Ион, и вокруг них образуется дуэльное поле.

- Каковы условия?

- Победить противника!

- Неважно.

- Я поняла.

Я ставлю условием победы в дуэли неспособность противника сражаться. И я буду судьей.

Дуэль

Противники: Лили, Ион

Условие победы: Невозможность сражаться, время истекло

Судья: Такуто

[Хотите ли вы провести дуэль с этими условиями?]

Я нажимаю ОК, и поле для дуэли создается. Затем я подтверждаю с ними обеими.

- Тогда, вы двое готовы?

В ответ на мой вопрос они оба подняли оружие. Лили, как обычно, держала свой меч в стороне, а Ион шагнула вперед, держа кинжалы по обе стороны.

По ее внешнему виду я убедился, что Ион относится к скоростному типу. И я почти видел, к чему приведет эта дуэль.

- В любое время, Такуто.

- Я тоже.

- Давайте начнем!

Как только я это сказал, Лили вскочила и сделала свой обычный прием из боевых искусств.

- Тяжелый удар!

Лили делает большой замах и наносит убийственный удар. Ион, с другой стороны, активирует свое боевое искусство, когда Лили бросается на нее.

- Двойной удар!

Дойной удар - это раннее боевое искусство двойного владения. Это боевое искусство стрелять косыми ударами кинжалами, удерживаемыми слева и справа.

И хотя это был первый удар, разница между Лили, которая нанесла сильный удар в то место, где находилась Ион, и Ион, которая нанесла двойной удар в соответствии с движением Лили, была полна решимости. Ион ударила Лили, проходя мимо.

- Ай!

Я знал, что это произойдет. Я наблюдал за битвами Лили со спины, поэтому, естественно, я знаю ее слабые места. Атаки Лили всегда отличались большим размахом. Если это был монстр, с которым она сражалась раньше, ей удавалось обмануть его силой.

Например, был случай, когда она так сильно замахнулась своим оружием, что волк укусил ее, пока она замахивалась, но она просто отпустила его. Волк был отброшен на дерево и умер.

Но это была битва против человека. Не было смысла сражаться на ринге с кем-то, кто собирается замахнуться в полную силу.

Лили изо всех сил старалась отмахиваться мечом, но Ион бегала кругами, не успевая входить в атаку Лили.

- Уууу! Тяжелый удар!

- Ха!

Она уклонялась от нетерпеливого использования Лили своих боевых искусств и атаковала там, где могла.

Наблюдая за этой дуэлью, я решил понаблюдать за межличностной битвой.

Во-первых, если Ион атаковала Лили, когда та собиралась использовать технику боевого искусства, активация техники отменялась, и бой замирал на некоторое время. Если вы атакуете в это время, вы получаете бонус за последовательные удары, который увеличивает время застоя и урон в зависимости от количества ударов. Точно так же, как в учебнике.

Но я обнаружил интересное явление, о котором не было сказано в учебнике. Была сцена, в которой Лили, разозлившись, активировала навык, а тот не сработал. Я понял, почему это происходит.

- Хи, я не знал, что такое возможно. Интересно, - сказал я, и Лили взяла игру.

- Угаа! Я уже злюсь! Ион-сан! Боевой дух!

Лили использует боевой дух. Однако Ион видит это и отступает. Лили видит это и вступает в бой, но боевой дух - это навык для увеличения силы. Это не окончательное решение.

В результате Лили была нарезана кубиками Ион от начала и до конца, и битва закончилась.

- Вот и все. Ты понимаешь, что ты сделала?

- АААААхххх! Это так разочаровывает!

Лили разрыдалась. Ты действительно хотела быть старшей сестрой, не так ли? И вот здесь Ион выравнивается. Хи, я думаю, ты также получаешь опыт от дуэлей.

Имя Ион Драконьют Уровень 1 - Уровень 5

[Жизнеспособность] 10 - 16

[Магическая сила] 10 - 16

[Сила] 8 - 12

[Защита] 6 - 8

[Ловкость] 20 - 28

[Сообразительность] 14 - 22

[Навыки]:

[Двойное оружие] Уровень 1 - Уровень 3

[Подводное действие] Уровень 1

Разве это так естественно - рассматривать это как ценность опыта за победу над Лили?

- Вы обе хорошо потрудились, но вы поняли идею, не так ли, Лили? Твоя большая атака была слишком сильной. Это нормально против монстров, но впредь будь осторожна.

- Уу. Такуто случайно не знал, что это случится?

- Да.

- Почему ты не остановил нас?

Почему? Я не могу этого сказать.

- Я не думаю, что это круто вмешиваться в дуэль, которую хотели Лили и Ион, верно?

- Ты прав.

- Верно, но я не убеждена.

Лили погрустнела. Это хорошая возможность исправить ее плохие привычки.

- Я была очень осторожна, чтобы не показать это Грею и остальным

- Эмм... Действительно... положение Лили, как старшей сестры, было бы под сомнением, если бы это увидели Грей и остальные!

- Я не думаю, что у тебя есть какое-то положение, когда ты проигрываешь мне, не так ли?

- Ты такая злая, Ион-сан!

О боже.

- Слушай, дуэль окончена. Давай пойдем на охоту.

После этого, на Стартовой поляне, Лили несколько раз замахивалась на кабанов, словно желая сорвать на них злость... Она не собирается исправляться?

http://tl.rulate.ru/book/47240/2050658