

Хроники некроманта программиста. Глава 48

Данные системы обновлены! Внесены изменения в класс: Жнец Боли. Установлена ограничивающая зависимость для способности: «Время Жатвы»

Я наблюдал за веселенькой табличкой, мигающей в абсолютной темноте перед глазами.

«Так, ну то, что меня нерфанули, я уже понял, но где я, черт возьми, нахожусь?»

Перед глазами стояла сплошная темнота и единственным, что из нее выделялось так это надпись системы. Тело никак не ощущалось, не было ни звуков, ни запахов.

«Странное ощущение. Может я просто в своеобразной отключке? Ладно, не важно, надо глянуть, что там с моим ребалансом»

Имя: Яр

Класс: Некромант (1) – Жнец Боли (0)

Уровень: неидентифицируемый параметр

Характеристики:

Сила – неидентифицируемый параметр

Ловкость – неидентифицируемый параметр

Выносливость – неидентифицируемый параметр

Восприятие – неидентифицируемый параметр

Интеллект – (???)

Доступные очки: неидентифицируемый параметр

Мана: неидентифицируемый параметр

Уровень Боли: 56 собственный + 0 окружающий

Особенности:

Гений(предельный уровень) – ваш Интеллект не влияет на интеллектуальные возможности.

Лентяй – базовые физические характеристики снижены на 50%, скорость прироста снижена на 50%.

Безжалостный Садист – «Даже бессмертного могут сломить муки вечной боли!»

Жнец Боли (Классовая) – Вы лишены Силы Духа, и лишь Боль способна утолить ваш «голод». Доступны особые способности и навыки. Прогресс жатвы: 5 ур (25% эффективности)

Сердце Высшего Оборотня – скорость кровотока значительно увеличена, метаболизм значительно увеличен, регенеративные функции усилены.

Наследие Владыки Крови – ваша кровь значительно обогащена магической энергией.

Рука из Кровавой Стали - неидентифицируемый параметр.

Проблемы со зрением - ваше зрение незначительно ухудшено.

Способности и навыки:

Базовая Некромантия(39 ур.)

Некротическая Стрела(7 ур.) (Эффект: разложение; Доступна настройка)

Магия Крови(1 ур.)

Время Жатвы (Эффект: При активации преобразует Уровень Боли в выбранные физические характеристики. Ограничение преобразования: $1000 + 100 \cdot \text{уровень жатвы}$. Ведите жатву, дабы собрать больше Боли и увеличить силу преобразования. Значительно притупляет чувство боли. Особый эффект: отменяет действие Утоление «голода»)

Утоление «голода» (пассивная) (Эффект: Регенерация маны = $\text{Уровень Боли} / \text{мин}$)

Рукопашный бой(10 ур.)

*

«Мда, и это разве нерф? По мне так надо было резать реген маны, а так лишь конвертацию переделали. В общем, как был имбой, так ею и остался», - подвел я итог. - «Так, теперь разберемся с прокачанной некромантией»

За призыв такой «маленькой» кучки скелетов я значительно прокачал навык, и меня одарили целым ворохом как полезных, так и бесполезных вещей. К примеру, все полученные пресеты моделей поведения сразу же пошли в мусорку, ибо были убогими и бредовыми. Тоже касалось и некоторых библиотек, но в основном они были полезнее. К примеру, была библиотека, точнее это скорее был параметр, который добавлял нежити некий «Некротический Яд». Этот яд медленно убивал жертву, а затем воскрешал ее в качестве тупого Базового Зомби, правда, насколько понял, этот яд довольно просто выводился, так что зомби апокалипсис я устроить не мог, пока что! Может позже появится более крутой вариант этого яда.

Ну а больше всего меня порадовали новые конфигурации в самой некромантии и, особенно в части призыва. Добавилась кучка разновидностей скелетов, а так же некоторые другие веселые «зверушки». Ах да, еще завезли парочку полезных заклинаний.

*

Базовая некромантия

Базовая Некромантия - воскрешение мертвого существа с возможностью привязки библиотек.

Основные конфигурации: Простая нежить, Базовая нежить, Стандартная нежить

Призыв (сотворение) - сотворение существ из маны.

Скелет (5 вариаций), Костяной скакун, Темные гончие, Умертвие-призрак, Произвольная химера-нежить простой конфигурации

Химеромантия - сотворение существ из частей тел и воскрешение их посредством

некротической энергии.

Дополнительные элементы:

Заклинание: Нетление – защищает тело от природного разложения.

Заклинание: Перехват Души – в течение короткого промежутка времени после смерти позволяет захватить душу умершего.

*

В общем, для себя я сделал небольшую схемку с которой собирался потом разобраться. Почему потом? Да потому что я наконец-то проснулся. Точнее, меня беспардонно разбудили.

дзынь, - кто-то ткнул меня в правую руку чем-то металлическим.

- «Прикольно! Реально рука из металла, первый раз такое вижу. Из чего она сделана? Надо будет спросить, когда очухается, а то девица сама о нем ничего не знает»

тинь-тинь, - снова потыкали мою руку.

- «Сударь, еще раз ткнете меня этой штукой, и я ее у вас экспроприрую, а затем инкриминирую глубоко и без вазелина», - сказал я, пытаюсь с трудом разлепить веки.

- «О! Проснулся! Хе-хе, как тушка?», - раздался веселый смех.

- «Как будто засунули в мешок, а затем спустили по лестнице «особым методом»», - все тело нещадно ныло.

- «Хе-хе, ну а чего ты еще ожидал? Странно, что вообще выжил, после такого знатного полета в землю»

- «Со мной была девушка, чт...»

- «С ней все в полном порядке, если не считать довольно скверного и развязного характера», - прервал меня собеседник.

Я наконец-то смог разлепить веки и рассмотреть его. Крупный черноволосый темноглазый мускулистый дылда, одетый в прочные тканевые штаны и точно такую же рубашку.

- «Ясно, а ты кто вообще такой?», - задал я вопрос, принимая сидячее положение и осматривая небольшую комнату с довольно бедной обстановкой.

«Судя по всему, это местная таверна», - мелькнула мысль при изучении комнаты.

- «Можешь звать меня Люц»

- «Угу, ты падший белокрылый ангел и я сейчас в Аду», - саркастично заметил я.

- «Нет, я не ангел и не надо гнать на мои крылья, они у меня черн...», - запнулся Люц, понимая, что сболтнул лишнего.

- «Ну, чувак, в разведку тебе дороги нет. И да, идея устранить свидетеля – плохая идея, ибо Азу

тебе быстро перышки пересчитает своими ножиками!», - обезопасил себя я, осознав, что случайно узнал немного лишнего.

- «А что мешает мне тебя быстренько «того»? А затем просто улететь?», - ехидно ухмыльнулся Люц.

- «А ты уверен, что получится быстренько «того»? У меня во чо есть!», - я продемонстрировал ему стальной кулак.

Тот почесал «тыковку», а затем пожал плечами мол: «ну ок»

- «По сути это не тайная информации, просто мы не любим светиться среди людей», - сказал тот.

- «Угу, а мы – это кто?», - поинтересовался я.

- «А ты знаешь других крылатых со второй человеческой формой кроме айранитов?», - переспросил собеседник.

- «А это что за зверь такой?»

От моего вопроса на лице Люца появилось удивление.

- «Подожди, если ты не знаешь кто такие айраниты, то как ты узнал что у меня есть вторая форма с крыльями?», - спросил он.

- «По имени»

- «В смысле?»

- «Люц - это же сокращенно от Люцифер. Ну а я знаю одного демонюку с таким именем»

У бедняги начался нервный тик.

- «Дай угадаю, твое полное имя: Люцифер Морнингстар», - попытался я его добить.

- «Нет, не угадал. И да Люц – это не сокращение от, как ты сказал? Люцифер?», - все же он меня обломал. - «И вообще, откуда у людей крылья? Ты наверное сильно ударился головой, когда падал»

- «Ну да конечно! Так я тебе и поверил!», - ехидно ухмыльнулся я, на его отчаянную попытку свернуть все на повреждения моей головы. - «Крылышки-то покажешь?»

- «Да ну тебя!», - Люц окончательно сдался, махнул на меня рукой и вышел из комнаты.

А спустя минуту, на пороге появилась Азу в простом серо-синем платье.

- «Проснулся и уже довел бедного Люца до желания тебя прибить?», - улыбнулась девушка.

- «А нечего было тыкать мою руку непонятными железными предметами!»

Азу подошла к кровати и уселась рядом со мной и облокотилась спиной об мое плечо.

- «Я так понимаю, ты хочешь вернуться обратно на Южный континент?», - я изначально понял

ее планы еще в тот момент, когда она спрашивала о портовом городе в лагере армии гномов.

- «Да, мне нужно вернуться обратно. Поскольку затея с твоей поимкой провалилась, и ушла куча времени, то остался вариант выступить на турнире в составе Темного Цеха, благо у меня еще есть такое право на ближайшие несколько лет. Правда, в групповой тур меня не возьмут, а на одиночном я максимум займу второе место, ибо первое как всегда будет у этого маньяка с куском железа, которое по недоразумению называют мечом. Но за второе место тоже неплохое вознаграждение»

- «Хочешь, чтобы я пошел с тобой?»

- «Не знаю, с тобой очень интересно, но я не в праве что-либо требовать от тебя», - замялась девушка.

- «Ха-а-ах, хватит уже мяться, просто попроси и всё!», - я явно не ожидал от нее столь мягкого поведения.

- «Да, я хочу, чтобы ты пошел со мной!», - улыбнулась она, глядя мне в глаза.

- «Во-о-от, теперь это похоже на тебя!»

- «Хи-хи», - девушка захихикала, а затем повалила меня на кровать. - «Ты ведь не забыл про «ночку»?»

- «Там утро вообще-то!», - потыкал я пальцем в сторону, освещаемого утренним светом, окна. - «Да и у меня вся тушка болит!»

- «Хи-хи, теперь-то ты точно первым вырубись»

...