

## Хроники некроманта программиста. Глава 23.

\*пум\* - подскочила телега на очередной кочке, из-за чего я вновь ударился многострадальным копчиком о дно телеги.

- «Б\*\*ть!»

\*хи-хи\*, - раздалось хихиканье Иррин в стороне.

Я злобно зыркнул в ее сторону.

- «А вот нечего было отказываться от лошади и ехать в телеге», - ехидно улыбнулась она на мой взгляд. - «Заодно и верхом ездить научился бы! А так либо на телеге, либо пехом»

Мне действительно нечего было ей возразить. Когда мы отправлялись в путь, я категорически отказался ехать верхом, ибо прекрасно знал, как придется мучиться в начале обучения верховой езде. А как же «Время Жатвы», с подавлением боли? Не, не слышал! А вообще банально не подумал про него. Вот и мучился теперь с телегой.

- «Вот почему эльфы не могли поставить свой телепорт поближе?», - запричитал я.

- «Это очень старый круг телепортации, мы наткнулись на него случайно несколько недель назад. Оказалось, что он ведет в глубину гор, прямо в гробницу», - ответила на мои причитания Аруэл. - «И его делали не эльфы!»

- «Да какая разница? Зачем было его пихать так далеко от города и от дорог?»

- «Нууу...», - протянула эльфика.

- «Не слушай его, Ару, он просто развлекается», - остановила подругу Иррин.

- «Даже повозмущаться уже нельзя?», - съехидничал я.

- «Да ты только и делаешь, что возмущаешься», - возмутилась она. - «То тебя бесит тряска, то тебе не нравится яркое солнце, потом тебя вдруг раздражают налетевшие тучки! Ты уж определись!»

- «И правда, надо определиться что лучше! Лисичка, тебе что больше нравится? Тучки, или солнышко?»

- «Ммм...», - Лисичка задумчиво наклонила голову. - «Солнышко, наверное»

- «Всё! Решено, тучки - плохо! Теперь я имею полное право на них возмущаться!»

- «Придурок!», - Иррин сделала классический фейспалм.

Наступило тягостное молчание.

- «Хм, ты там умер?», - спустя минут десять послышался голос Иррин.

- «Да! А что?», - ответил я со дна телеги.

- «Ничего, просто ты впервые за четыре часа пути замолчал больше чем на пять минут»

Я принял сидячее положение и посмотрел в ее сторону, вспомнив про то, что говорил Нуор о Лисичке.

- «Иррин, ты же одна из лучших учениц ЦБК?»

- «Ну, можно и так сказать, а что?», - подозрительно глянула она на меня.

- «Мне нужно рекомендательное письмо в академию»

- «Эм», - Иррин удивленно посмотрела на меня своими глазами цвета льда. - «Я, конечно, могу его написать, но толку-то тебе от этого? У нас, увы, нет нормальных учителей некромантии, или ты переквалифицироваться хочешь?»

- «Ой, да сдалась мне ваша академия... я не для себя прошу, а для «пушистика»», - я ткнул пальцем в сторону Лисички, которая мило грызла пряник.

Заметив, что на нее обратили внимание, Лисичка стала ныкать пряник и смотреть на меня невинным взглядом.

- «Тааак! Это что ты там за спину прячешь?», - возмутился я, проверяя свою сумку на наличие пропажи.

- «П-прости, они так вкусно пахнут», - Лисичка, чуть ли не плакала.

Так, надо срочно повышать сопротивление к атакам кавайности и няшности!

- «Ладно, грызи уж. Но в следующий раз просто попроси, а не тырь», - сдался мой внутренний анимешник.

Почему я не рассердился от того, что она у меня украла? Господи, да будто вы никогда в детстве не тырили сладости с кухни, без разрешения мамы или бабушки!

- «Ммм, а она потянет обучение в академии?», - вернула меня к теме Иррин. - «И на какой факультет ты ее отправить хочешь?»

- «На факультет природников, Нуор сказал, что из нее выйдет хороший друид», - ответил я.

- «Ну, если так сказал Нуор, то значит у нее действительно есть потенциал. Хорошо, я напишу ей рекомендацию», - согласилась она. - «И все же, я тебя не понимаю. Ты отказался от моей помощи, но взял к себе эту девицу и пятерых лысых чурбанов»

- «Тогда были другие обстоятельства, сейчас все изменилось. И не называй мою бригаду «Лысыков» чурбанами»

- «То есть, если я сейчас предложу свою помощь, то ты согласишься?»

- «Нет!»

- «Почему?»

- «Ты - злюка!»

- «Ну всё, сейчас они по новой начнут перебивать друг друга косточки», - простонал Растэл.

«Эх, сейчас бы реген маны и я бы тебе устроил веселых скелетиков. Хотя...», - я ехидно улыбнулся пришедшему на ум плану.

Растэл сидел в седле, держа в стремях лишь одну ногу, из-за чего у меня родился план, как скинуть его с лошади. Я призвал скелета из посоха и отдал ему команду захвата, выбрав в качестве цели хвост лошади. Внимание, прошу удалиться лесом защитников животных!!!

Скелет шустро направился к цели, а затем, прыгнув вперед, вцепился в основание хвоста лошади. По плану, лошадь должна была лягнуть нахального скелета, слегка подпрыгнув, тем самым скидывая всадника. Вот только все пошло не по плану.

Отношение животного к новому попутчику оказалось странным. Она отнеслась к нему индифферентно, то есть никак. Лошадь абсолютно проигнорировала действия скелета и спокойно продолжала идти, таща его на своем хвосте.

- «Эээ...», - многозначительно выдал я. - «Слушай, Растэл, мне кажется, или у тебя лошадь поломанная?»

- «Чего так?», - спросил он, оборачиваясь. - «Эээ... а чего твой скелет делает?»

- «Подключается к лошади через задний разъем хвоста!», - сориентировался я. - «Правда, чего-то лошадь не реагирует, видимо драйвера не загрузились еще»

В этот момент лошадь повернула голову назад, видимо заметив, что что-то мешается.

\*Иии...\*, - с диким ржанием, больше похожем на визг, лошадь рванула в чащу леса, по опушке которого мы шли.

Растэл потерял равновесие и скатился на бок лошади, увязнув одной ногой в стремях.

- «О! Дрова загрузились и инициализировались! Чего-то долго они подгружались, видимо, операционку на лошади давно не обновляли», - вставил я комментарий.

В мгновения ока лошадь скрылась в кустах, попутно забыв в них Растэла и скелета. Скелет тут же встал и побежал за лошадью, недовольный резким разрывом «коннекта». А вот Растэлу немного не повезло. Куст, естественно, оказался покрыт колючками.

Знаете, эльфийский в плане «особой лексики» ничуть не уступает нашему Великому и Могучему! По крайней мере, многоэтажные тирады эльфа переводились очень качественно, а учитывая богатство перевода, мне даже захотелось взять блокнотик и начать записывать! Таких мудреных выражений я даже от пьяного друга-лингвиста не слышал!

Когда Растэл закончил свою тираду, то все уже с трудом сдерживали хохот. Он глянул на нас, давящихся смехом, и, махнув рукой, ушел в чащу ловить свою лошадь.

- «Первый раз вижу подобное применение нежити», - сдерживая смех, сказала Аруэл.

- «Ну, он как-то раз заставил скелетов плясать», - вспомнил наши похождения Кирслав. - «А потом пришла Иррин, долбанула Яра по голове, а меня заставила тащить его к Нуору!»

Я рефлекторно коснулся лба.

- «А еще они травку собирать умеют!», - весело спалила контору Лисичка, и тут же поняла это, закрыв рот руками.

Все взглянули сначала на Лисичку, а потом на меня.

- «Всё! Инфы не будет! Трафик кончился!», - сказал я, заваливаясь на дно телеги.

Статус ищущим:

\*

Имя: Яр

Класс: Некромант (1) - Жнец Боли (0)

Уровень: 7

Характеристики:

Сила - 5 + 4 (9)

Ловкость - 5 + 6 (11)

Выносливость - 5 + 6 (11)

Восприятие - 5 + 9 (14)

Интеллект - 10 + 13 (23) (+???)

Доступные очки: 11

Мана: 115/115

Уровень Боли: 0 собственный + 0 окружающий

Особенности:

Гений - ваш Интеллект не влияет на интеллектуальные возможности.

Лентяй - базовые физические характеристики снижены на 50%, скорость прироста снижена на 50%.

Безжалостный Садист - «Даже бессмертного могут сломить муки вечной боли!»

Жнец Боли (Классовая) - Вы лишены Силы Духа, и лишь Боль способна утолить ваш «голод». Доступны особые способности и навыки. Прогресс жатвы: 2 ур (21% эффективности)

Способности и навыки:

Базовая Некромантия(7 ур.)

Некротическая Стрела(5 ур.) (Эффект: разложение; Доступна настройка)

Время Жатвы (Эффект: При активации преобразует Уровень Боли в выбранные физические характеристики. Ведите жатву, дабы собрать больше Боли и увеличить силу преобразования. Значительно притупляет чувство боли. Особый эффект: отменяет действие Утоление «голода»)

Утоление «голода» (пассивная) (Эффект: Регенерация маны = Уровень Боли / мин)

Рукопашный бой(2 ур.)

\*

<http://tl.rulate.ru/book/4723/103453>