Путь до Рифтена предстоял долгий, но я особо и не торопился, спокойно шёл по дороге рассматривая окружение.

— Вот приду в Рифтен — сразу направлюсь в таверну, нажрусь до пуза, попробую легендарный сладкий рулет и нордский мёд, от которого «сразу на душе станет теплее и веселее» — мечтал я, — посещу храм Мары, может Бриньольфа встречу, интересно, а он как и в игре предложит мне испытание на вступление в гильдию воров? Хах, главное ещё, чтобы стражник у входа денег не просил, а то на таверну может не хватить.

Шёл я так уже часа три, попутно играя с заклинанием захвата души на полевой мыши, которую прибил у палатки некроманта. Услышав звуки боя, я убрал мышь в инвентарь и, сойдя с дороги и спрятавшись в кустах, я стал свидетелем ужасного зрелища! Десяток быстрых, почти не заметных глазу фигур, рубивших, разрывавших голыми руками дружину солдат! Некоторые фигуры становились видны на краткий миг, остановившись ради того, чтобы впиться зубами в глотки солдат! «Вампиры!» — с ужасом понял я. Быстрые, сильные, почти не уязвимые, устроили бойню среди людей!

Пришлось спрятаться в пещере. Чёртовы ублюдки! Невероятно быстрые движения, это при том, что парочка так вообще держала по двуручному мечу в каждой руке! Я надеюсь, они меня не заметили, иначе выпьют досуха.

Я продвигался по пещере наощупь, факела не было, а подсвечивать путь огнём было невыгодно, меня хватало буквально на десять секунд, после чего мана заканчивалась. Спустя минуту я услышал голоса сзади.

- Славная добыча, после начала гражданской войны мясо словно само идёт к нам в руки! Особенно Братья Бури, сплошь здоровые норды, с кровью, наполненной яростью, храбростью, гневом, никакого страха, только стремление к победе, даже если исход уже предрешен! Выпив любого из них, я словно каджит, нажравшийся лунного сахара! Все эти эмоции позволяют почувствовать то, чего в нашем состоянии в таких красках не испытать! вдохновенно вещал обладатель басистого голоса.
- Ты в своей манере, только я же просил не рубить мясо на части своими мечами, как я, потвоему, буду практиковать поднятие нежити? И зачем нужно было убивать всех, кто вступил с тобой в бой? Столько крови пролито просто так, у нас уже сдохла вся скотина! Мог же оглушить, а затем кинуть в клетку и пить её месяцами! А в место этого, у нас гора рубленного мяса и всего десять людей под гипнозом. Остальные, в отличие от тебя, думают о запасах и рабах, а не об утолении своего голода битвы. а это уже вещал обладатель тихого и спокойного голоса.

— Арх, чертов колдунишка! все оы теое трупы еоать, да кости коллекционировать — зло выплюнул первый
— Ха, смотри кто вспомнил, что секс не доступен для вампиров. — подколол колдун своего собеседника.
— И это единственный минус в нашем бессмертии! — зло рыкнул воин. — И я надеюсь, что когда-нибудь ты будешь исследовать действительно нужные вещи. Идём на базу, остальные уже почти закончили со сбором вещей мяса, нужно подготовить загон для скотины. Может, ты поднимешь те трупы и прикажешь им убраться оттуда? Что-то мне хочется таскать их гнилые тела — с надеждой спросил мечник.
— Нет — с ехидцей ответил колдун, — моя магия ещё не восстановилась, а это считай наказанием.
— Тьфу, чертов колдун! — сплюнул его собеседник — Стоп! Ты чуешь? Мясо забралось к нам в логово и этот норд, судя по запаху, точно не один из тех, кого мы убили!
«Мне пиздец!» — крутилось у меня в мыслях, пока я бежал в глубь пещеры. Мне от них не спрятаться! В игре у каждого вампира была способность на подобии «обнаружения жизни», таким образом можно было ощущать живых даже сквозь стены! Я бежал, спотыкаясь и падая, буквально чувствуя за спиной дыхание смерти. Вдруг меня схватили спереди за горло и подняли над землей, как игрушку.
— Привет, мясо! — радостно сказал мне вампир, — что такое? Страшно? Не видишь меня? А давай поиграем. Эй, колдун сделай так, чтобы мясо видело в темноте!
— Хе хе хе, хорошо только не рви на части этого норда, этот экземпляр пахнет особенно! — раздался голос сзади. Мгновение, и я вижу лицо существа, что удерживает меня. Это орк! Орк-вампир! Бледно зеленая кожа, рост за два метра, огромные ручища, длинные клыки, красно-желтые, почти светящиеся глаза.
Удостоверившись, что я теперь его вижу, орк откинул меня в стену. От силы удара у меня выбило воздух из легких, кажется, что-то хрустнуло, здоровье просело на половину. Больно! Я поднял взгляд на своего мучителя сплевывая кровь.

— Ты перестарался варвар! Как он в таком состоянии будет нас веселить? Ты же ему позвоночник сломал! — хмуро спросил человек? Только какой расы?
— Ха, мясо! — рыкнул орк, — Ты же хочешь прожить ещё немного? Беги, если можешь! Иначе я медленно убью тебя, проткну тебя насквозь начиная с твоего зада! — смеялся орк.
— Стой, стой! — сказал я, вставая, — я могу бежать!
— Какой интересный человечишка, я слышал, как хрустнул твой позвоночник, но ты в состоянии двигаться! С таким телом, ты будешь идеальным кандидатом для поднятия лича! — радостно заявил, некромант. Блять, ещё один некромант, ненавижу некромантов!
— Что встал?! Беги мясо! — И я побежал так, как никогда ещё в жизни не бегал, — Даю тебе час! — крикнул мне в спину орк. — Не разочаруй меня!
И я бежал, здоровье восстанавливалось. Я помогал себе лечением прямо на бегу. Заклинание вампира позволяло разглядеть пещеру, коть и немного в красных тонах. Она была огромной, потолок — высотой метра два, с деревянными балками. Явно бывшая шахта. Повсюду были разбросаны скелеты гуманоидов, у стен лежали ржавые кирки и испорченная одежда. Но куда мне бежать? Я не хочу становиться едой, а потом подопытным этого некрофила-самоучки!
Размышляя о своей несчастливой участи, я бежал вниз по шахте, забежав в явно очень старую её часть, я остановился, переводя дыхание. Сваи практически сгнили, с потолка сыпалась скалистая порода. Решив повернуть, я услышал крик орка, от которого затряслись стены.
— Мясо, я решил не ждать! От тебя всё больше смердит страхом, ещё немного и пить тебя будет совсем не интересно! Выходи, пока вкусный! Обещаю, что выпью тебя быстро!
Я дал дёру, углубляясь в старую часть шахты. Я бежал, пока, споткнувшись, не упал и с разбегу ударился об удерживающие потолок сваи. Видимо, это было последней каплей, удерживающей их от крушения, и остальные сваи начали трещать и сыпаться.
— Блять! — крикнул я, усугубив положение, с потолка уже начали падать реально огромные куски камня. А вдалеке я увидел спокойно идущего по моим следам орка. Он тоже заметил,

разрушения и закричал, переходя на бег, от которого разрушения только усилились. — Ах ты, выкидыш Обливиона! Решил похоронить себя, не дав испробовать? — крикнул он, сбавляя шаг, заметив, что его крика и топота всё становится только хуже. Чтобы через несколько секунд обратится в крылатое нечто и, паря в воздухе, превратившись в стаю летучих мышей, телепортироваться ко мне, ударив когтистой лапой в грудь. Меня отправило в небольшой полёт, снеся половину здоровья и разорвав броню, но не порезав кожу. Я призвал меч в правую руку, прикрываясь им, а другой рукой восстановил здоровье остатками маны только для того, чтобы очередным ударом этот монстр просто сломал мой меч, и отправил в полёт на несколько метров, разбивая, видимо, последнею удерживающую здесь всё деревянную колону. Вампир среагировал моментально, заметив обрушающийся потолок, он отлетел на десяток метров назад, осыпая меня проклятьями. — Не видать тебе Совнгарда жалкий трус, ты не достоин называться нордом! Выбялдок... — остальное я не услышал, так как, вскочив на ноги, я побежал глубже в пещеру, не разбирая куда бегу из-за поднявшейся пыли. Я врезался в стену и упал на пол лицом. Судя по всему, сломав нос. — Господи, за что мне всё это? Что я сделал в прошлой жизни, что меня так ебут в этой? — кричал я, одновременно кашляя от пыли и зажав нос, пытаясь остановить кровь. Я сидел на полу пещеры, осматривая свою тюрьму, в которой, судя по всему, проведу остаток своих дней. А если не попытаюсь себя убить, то и вечность! — Нет, стой, стой, Андрюха! Ты ведь ещё ничего не сделал, а уже расклеился и опять хочешь сдохнуть — вслух размышлял я. Нужно что-то делать, только что? Я посмотрел на булыжники, попробовал их сдвинуть. Ничего

— Что за хуйня? В игре такого не было! Хотя, тот вампир тоже сломал его, да и не удивительно. Призванный меч — это заклинание уровня новичок, наверное, именно поэтому им разве что мясо резать можно. И что делать? Я вижу один путь: нужно изучить себя и влияние прокачки

не вышло, хотя, на что я рассчитывал? Призвав меч, я ударил по камню со всей силы, чтобы с

удивлением заметить, что призванное оружие просто сломалось и исчезло!

Что, по сути, здоровье? По логике игры, это ресурс прочности персонажа, который позволяет выдержать больше урона. Так же, чем выше запас этого ресурса, тем быстрее восстанавливаются жизни. И всё, игровая механика большего не раскрывала. Но что это может дать повышение этого параметра с точки зрения реальной жизни? Думаю, что чем здоровее человек, тем он сильнее, лучше переносит болезни, если вообще заболеет там, где будет болеть дохляк. Так же, в каком-то смысле это тот же ресурс прочности, то есть, вот ударили тебя, кому-то с малым здоровьем достаточно тычка по лицу, чтобы отрубиться, а кто то, возможно, даже не почешется. Что ещё это может быть? Есть ли какое-то влияние на силу? Должно быть, учитывая то, что в игре нет параметра, отвечающего именно на силу, а не за выносливость. Хотя характеристика «запас сил» также может влиять, непосредственно и на силу. Точно, чем выше запас сил, тем больше вместимость инвентаря персонажа. Странно это, в жизни ты можешь быть способен пробежать десять километров, но не быть способным пожать жалкую сотню килограмм на раз. А что насчёт запаса маны, что это? Вроде бы проще, это тупо запас магической силы и всё тут. С другой стороны, должно это как-то влиять на мозг и восприятие? Да и на остальные характеристики тоже? Ведь обладая огромной магической энергией, она же не может не повлиять на физические характеристики тела. С магией сложно, тут аналогии с жизнью не провести. Хотя, обычно в играх за запас магии отвечает параметр «интеллект», но это как очень условно и притянуто за уши. Пока я не заметил отличий, а ведь с тех пор как очнулся, я прокачал здоровье на половину, а разницы не заметил.

Ладно, хватит думать, нужно делать! Для начала здоровье, самое важное в жизни! Как проверить его рост? Если здоровье имеет отношение к силе, то резкий рост параметра здоровья, позволит поднять больше, хотя и не так, как параметр «запас сил», но так как здоровье первостепенно, начну с него.

Для проверки этой теории я выбрал и откатил булыжник, который с трудом смог приподнять. Если увеличить здоровье в четыре раза, разница должна быть заметна. Мой текущий уровень пятый.

— Начнём, пожалуй!

http://tl.rulate.ru/book/47116/1145181