

[Воскрешение...]

- Подожди!!! ПО-НАСТОЯЩЕМУ?!!!

[Хозяин теперь полноценный чудак... Однако это умение не так велико, как вы могли бы подумать] - обычно веселая система на этот раз казалась серьезной.

- Что?

[То животное...] - система зловеще выпустила эти слова.

- Что не так с енотом? - удивленно спросил я. Поведение системы немного отличалась от обычного.

"....." Система молчала.

- У меня нет времени на это, до свиданья.

Я собирался закрыть окно сообщений.

[Малыш, я еще говорю. Просто знай, что тебе не нужно спешить, Воскрешение -это прекрасно. Только не используй его...!] - система была прервана прежде, чем успела закончить фразу.

«Это было, мягко говоря, странно. Что все это значит? Это странное животное... И еще об этом навыке. И «минус Удача» может быть большой проблемой. Может быть, это связано».

- Похоже, это успех... - Хао испуганно улыбнулся. - Ты удачно пробудил в себе эту особенность. - «Хотя я почти уверен, что он сам еще не знает об этом», - подумал он украдкой. - Ну, теперь ты его видишь? - спросил он еще раз.

Что-то большое забралось ему на плечо. Когда я повернул голову, то так испугался, что чуть не закричал.

То, что привлекло мой взгляд, было гигантской красной роботоподобной фигурой с рогами. «Меха» было бы самым точным словом, чтобы описать монстра, который теперь раздувался, как воздушный шар. У него были очаровательные зеленые флуоресцентные глаза и горизонтальные оленьи рога, растущие с каждой стороны головы. Его тело было покрыто татуировками с белыми отметинами, которые складывались в узор, казалось, излучая неразборчивую более грандиозную цель, кроме того, чтобы заставить его выглядеть ужасно крутым.

Призрак пристально посмотрел на меня и просиял. В следующее мгновение он сдулся и вновь обрел свое маленькое тело. Он закружился вокруг меня, как вихрь. Его манера полета была похожа на самолет-истребитель; честно говоря, даже скорость, угол наклона и звук были похожи. Этот призрак был сродни сконструированному самолету, и только огонь и его внешний вид были особенными.

Когда ему, наконец, стало скучно, он остановился и приземлился мне на плечо, при этом очень мило взмахнув своей огромной лапой.

- Приятно познакомиться! Меня зовут Дух Огня, можешь звать меня Файри, если хочешь, -

весело сказал коротышка.

- Меня зовут Рао. Я тоже рад с вами познакомиться.

Он был совсем не таким, как раньше.

Этот парень безумно милый.

- Я думаю, ты ему нравишься. Кстати, теперь ты тоже стал шаманом... - уточнил Хао.

- Шаманом? - я прикинулся дурачком.

- Ну... - Хао начал объяснять мне тонкости статуса Шамана и шаманской магии... - ...короче говоря, ты сможешь общаться с такими парнями, как этот идиот, - закончил Хао.

Дух Огня начал атаковать своего хозяина.

Когда они закончили возиться, Файри посмотрел на предмет в моих руках и сказал:

- Что за странный замысел? Позвольте мне сказать вам, что эта вещь, которую вы держите в руках, не шутка...

[Статистика Рао:

Общая Информация

Имя - Монки Д. Рао

Раса - человек

Пол - мужской

Организация Альянс Пиратов-Детей

Возраст - 6

Мастер боевых искусств - 238%

Истребитель - 238%

Головорез (+Мудрость + Скорость) - 217%

Кровопускатель (+Защита\*5 +Выносливость\*5) - 270%

Оккультизм (+Интеллект +Мудрость +Восприятие (чувства) - 10%

Шаман (+Хаки +Мудрость) - 10%

Решительный Спринт (Аги\*2) -140%

Метафизика (+Интеллект\*10 +Восприятие (чувства) -10%

Связь с мертвыми (+Интеллект +Мудрость +Персонаж (харизма, лидерство) - 10%

Духовное Хаки (+Хаки +Восприятие (чувства) +Персонаж (харизма, лидерство) - 10%

Экзорцизм (+Хаки + Скорость) - 10%

Благословение духовного предка (-Удача +Персонаж (харизма, лидерство) + Хаки\*20  
+Мудрость)

Сила - 49

Восприятие (чувства) - 75

Выносливость - 74

Интеллект - 98

Ловкость - 30

Мудрость - 99

Восстановление - 54

Удача - 25

ЗИ (здоровье игрока) - 451/451 (34%/мин)

Защита - 49

Персонаж (харизма, лидерство) - 35

Хаки - 131/131 (182%/мин)

Скорость - 45

Веселье - 8

Навыки:

Наблюдение (+Восприятие + Мудрость + Интеллект) - 3652%

Набор Ботаника (+Мудрость + Интеллект) - 31948%

Набор Движения (+Ловкость + Скорость) - 892%

Набор Дикаря (+Сила + Выносливость) - 782%

Набор Для Овладения Инструментами (+Скорость) - 212%

Хокуто Кэнсиро Синкэн (+Сила + Защита + Выносливость + Восстановление + Хаки) (бонус за достижение мастерства начального уровня +5) - 163%

Хаки Вооружения (+Защита + Выносливость + Хаки) - 626%

Устойчивость к боли (+ЗИ + Выносливость) - 263%

Инстинкты выживания (+Восприятие (чувства) + Скорость + Интеллект + Мудрость + Удача) - 157%

Спартанский метаболизм (+ЗИ\*5) - 418%

Мастер-строитель (+Скорость\*5 +Интеллект\*5 +Персонаж (харизма, лидерство) - 10%

Дамский угодник (+Персонаж (харизма, лидерство)\*5 + Удача\*10) - 14%

Комбинатор (+Персонаж (харизма, лидерство)\*10 + Восприятие (чувства)\*5 +Веселье\*2) - 17%]

<http://tl.rulate.ru/book/46943/1234940>