

POV от третьего лица

- Бля! - на обратном пути Лена ломала голову, пытаясь найти веский предлог, чтобы оправдать смерть Льюиса. Единственное решение, которое она придумала, - притвориться, что на них напали неожиданно. Она не скупилась на средства и, чтобы сделать свою игру более убедительной, зашла так далеко, что нанесла себе раны.

В этот самый момент ее левая рука была окровавлена, и алая жидкость капала, оставляя след на пути Лены сквозь зелень. Этот небольшой спектакль был для нее единственным способом избежать подозрений и тщательного допроса; она соврет, что Рао был чрезвычайно хитрым и лживым. Она даже подумала о деталях того, как близнецы использовали свои навыки и оружие, чтобы отвлечь ее, пока Рао убивал Льюиса на заднем плане.

Муж всегда верил ей на слово, но на этот раз расплачиваться за ее коварные замыслы пришлось его младшему кузену. Эта деталь была далеко не второстепенной, и поскольку все знали, что алкоголик испытывает ее терпение, ей просто так не поверят.

Несколько раз она задавалась вопросом, не прикидывается ли Brent дурачком или просто решил игнорировать ухаживания кузена за своей женой; сегодня будет возможность подтвердить ее сомнения.

У любого мужчины, достойного этого названия, была гордость и табу, обычно сосредоточенное на его жене и семье. Не имело значения, был ли Льюис его кузеном, Brent должен был уже давно испытывать отвращение к такому непочтительному человеку...

Лена знала, что Brent будет единственным членом команды, которого она не сможет обмануть, поэтому ее единственным шансом было молиться, чтобы Льюис не занимал большое место в сердце Brenta. От Льюиса не было никакой реальной пользы, и он был далек от того, чтобы быть элитным членом команды.

«Если я умру, то могу винить только себя за то, что выбрала такое жалкое подобие мужчины, как мой муж...» - она хлопнула себя ладонями по щекам и отбросила эти мысли. Затем она исчезла в лесу с самодовольной улыбкой, желая быть на 20 лет моложе после встречи с красивым мальчиком.

Внутри шалаша Луффи и компания были в полной боевой готовности. Потом Хао и Эйс отправились на поиски Рао. Он отсутствовал слишком долго. Луффи успокоил группу, объяснив, что он, вероятно, был на ночной тренировке, но после более чем часа без новостей и без какого-либо шума они начали беспокоиться. Их статус не был мирным, и враг мог появиться в любой момент и напасть на Рао.

В таком случае он будет один против неизвестного числа противников. Рао был чрезвычайно силен, но несчастный случай был более чем возможен. Думая о худшем, Луффи хотел и сам побежать за братом, но его остановил Хао. В том случае, если Рао вернется в хижину и никого там не найдет, это будет катастрофой. Поэтому Хао предложил разделить войско с учетом баланса их боевых сил.

POV Рао

Таким образом, это краткое изложение возвращает нас к нынешней ситуации. Хао и Эйс заблудились в густых зарослях леса. Хао использовал Дух огня, чтобы осветить окрестности, и громко выкрикивал мое имя, запыхавшись и спотыкаясь от безуспешных поисков.

К сожалению, все это время его крики оставались без ответа. Усталый и растерянный Эйс предложил Хао вернуться.

- Думаю, это единственное, что мы можем сейчас сделать, - ответил Хао с беспомощной улыбкой.

- В любом случае, если с ним что-нибудь случилось, мы ничем не сможем ему помочь... - добавил Эйс. Он знал степень моей силы, поэтому, что бы ни случилось, если я не смог сам вернуться в шалаш, они будут бесполезны против того, кто сможет создать мне такие трудности.

- Может, он уже вернулся, пойдем, - Эйс взял инициативу в свои руки и побежал обратным путем.

И вот в зеленом окружении, маленькая мужская фигура мчалась на полной скорости, пересекая плато и холмы, равнины и кустарники посреди темной ночи. Скорость, с которой двигалась фигура, была очень быстрой, и было удивительно видеть, что даже после более чем семи минут гонки она не останавливалась.

Эта энергичная тень была, конечно, мной. После этой безумной гонки в 30 км на полной скорости мои навыки бега улучшились, и система не заставила себя долго ждать, чтобы выдать мне следующее уведомление:

[Поздравляю! Из-за вашего упорного бега ваш Набор Дикаря достиг 10-го уровня]

[+2 Силы, +2 Выносливости будут добавлены к вашим статическим очкам]

[Набор Дикаря достиг мастерства начального уровня! Дополнительные усиления показателей будут получены на каждом уровне, начиная с уровня 10]

[+2 Силы, +2 Выносливости добавлены дополнительно.

Общий рост статистики, +4 Силы, +4 Выносливости]

[Новый навык разблокирован: Решительный Спринт]

[Принять Да/Нет?]

- Да! - для разнообразия я ответил с воодушевлением.

[Решительный Спринт

Тип навыка: Перемещение

Описание: Решительный Спринт позволяет пользователю сосредоточиться и лихорадочно двигаться, чтобы бежать в быстром темпе в течение определенного периода времени. Ноги хозяина становятся легкими, как перышко, когда навык активен. Продолжительность и время перезарядки зависят от уровня навыка.

Пассивные усиления показателей: +2Ловкость (уровень 1)

Активные усиления показателей: +10%Ловкость, +5% Восприятие (чувства) (уровень 1)

Продолжительность: 30 секунд (уровень 1)

Перезарядка: 20 минут (уровень 1)

Мастерство: начального уровня (уровень 10), великого (уровень 20), эпического (уровень 30)

Максимальный Уровень: Неизвестен

Эволюция Навыка: ?]

<http://tl.rulate.ru/book/46943/1218117>