

Я посмотрел на свою статистику и был очень доволен. Помимо моих ЗИ и Хаки, моя статистика имела очень хороший рост. Тем не менее, мне нужно было найти способ увеличить ЗИ немного быстрее.

Увеличение на +7 не очень помогло бы мне в бою. Это важнейший показатель и самый трудный в вопросе улучшения, я все эти годы страдал от головной боли: как же его увеличить?

Я обдумал все свои прежние варианты, пытаюсь найти способ обмануть систему...

После нескольких минут обдумывания вариантов, о которых я думал и раньше, в моем маленьком мозгу расцвела опасная идея.

- А что, если...

Я встал с травы и пошел домой кое-что отыскать. Все уже давно спали. Я тихонько пробрался на кухню, чтобы не разбудить их.

Мой навык Подкрадывание внутри Набора Движения приобрел немного опыта благодаря моим действиям, но % продвижения был очень мал. Это даже не прибавило и 1%.

Я тихонько выдвинул ящик стола и достал оттуда очень острый нож. Это был тот самый нож, которым Дадан срезала кожу с животных, которых нахальная троица приносила каждый день после интенсивной практики со мной.

Он был сделан из очень особого сплава, который мой навык Наблюдения еще не определил...

Я взял его, потому что другие обычные ножи были не очень эффективны против меня. Не то чтобы я не мог порезаться ими, но это потребовало бы некоторых усилий. Я не хотел напрягать слишком много сил и ненароком перерезать артерию или вену.

Я очень осторожно вскрыл кожу инструментом и стал ждать сигнала тревоги...

«Ничего?» - я был в растерянности. - «Так, стоп!» - в моей голове возникла еще одна теория.

Я отключил все показатели, отвечающие за сопротивляемость и устойчивость моего тела, и приложил больше силы к нанесению раны.

- Ай... - у меня мгновенно пошла кровь сильнее, и я почувствовал боль, когда задел много нервных окончаний. Я подождал две секунды, но снова был разочарован. Я подошел к раковине, собираясь помыть нож и лечь спать, но внезапно в моей голове раздался тревожный сигнал.

"!!!"

Система запаниковала и проснулась с бешеным ревом:

[Динь!!!"

Слабоумный хозяин развил новые навыки, покушаясь на свою жизнь!

Устойчивость к боли, Инстинкты выживания и Спартанский метаболизм!

Принять?

Да / Нет?]

- Да! - я был вне себя от радости и отмахнулся от мерзких замечаний системы.

[Устойчивость к боли (описание): хозяин потеет, как дворняжка, пытаясь стряхнуть боль, вызывающую диарею! Присутствуют пассивные усиления показателей (+ЗИ + Выносливость).

Инстинкты выживания (описание): Восприятие (чувства) хозяина усиливаются в опасных для жизни ситуациях. Подобно раненому льву, хозяин становится очень злобным и приобретает отвратительно нечеловеческие рефлексy. Шансы хозяина нанести критические удары увеличиваются. Присутствуют пассивные усиления показателей: (+Восприятие (чувства) + Скорость + Интеллект + Мудрость + Удача).

Спартанский метаболизм (описание): покушаясь на свою жизнь в ущерб здравомыслию, хозяин приобрел нездоровые наклонности. Теперь удовольствие можно получить от боли и вреда. Присутствуют пассивные усиления показателей: (НР*5)]

"..."

Я потерял дар речи, но мои цели были достигнуты.

Я извинился перед системой за то, что разбудил ее, как мне показалось на целый час, она снова заснула, не забыв предоставить мне исходные улучшения.

Я получил +2 ЗИ*5; другими словами, +10 ЗИ только с навыком 1-го уровня. Я был потрясен и довольно рассмеялся. Этот навык будет развиваться очень быстро, учитывая его природу; мне просто нужно было получать удары.

Я также получил +2 ЗИ от Устойчивости к боли, так что в общей сложности - 12.

Другие усиления были хороши, но я на самом деле не заботился о них прямо сейчас. Достигнув своей первоначальной цели, я заснул на кровати рядом с братом, совершенно обессиленный.

Набрать 4% за одну ночь было действительно безрассудно даже для меня.

В то время я понятия не имел, что Инстинкты выживания окажутся небывалым навыком...

Экран статуса Рао:

[Статус - спит

Общая Информация

Имя - Монки Д. Рао

Раса - человек

Пол - мужской

Организация Альянс Пиратов-Детей

Сила - 33

Восприятие (чувства) - 51

Мастер боевых искусств - 10%

Выносливость - 38

Интеллект - 56

Возраст - 6

Ловкость - 18

Мудрость - 79

Восстановление - 52

Удача - 7

ЗИ (здоровье игрока) - 419/419 (26%/минута)

Защита - 25

Персонаж (харизма, лидерство) - 1

Хаки - 77/77 (174%/минута)

Скорость - 19

Веселье - 4

Навыки:

Наблюдение (+Восприятие + Мудрость + Интеллект) - 3589%

Набор ботаника (+Мудрость + Интеллект) - 1941%

Набор движения (+Ловкость + Скорость) - 714%

Набор дикаря (+Сила + Выносливость) - 526%

Набор для овладения инструментами (+Скорость) - 212%

Хокуто Синкэн (+Сила + Защита + Выносливость + Восстановление + Хаки) (бонус за достижение мастерства начального уровня +5) - 150%

Хаки Вооружения (+Защита + Выносливость + Хаки) - 518%

Устойчивость к боли (+ЗИ + Выносливость)10%

Инстинкты выживания (+Восприятие (чувства) +Скорость +Интеллект +Мудрость +Удача) - 10%

Спартанский метаболизм (+ЗИ*5) - 10%]

<http://tl.rulate.ru/book/46943/1127963>