Прошло уже два с половиной месяца с тех пор, как Юки начал играть в Иггдрасиль. За эти дни, непрерывного зарабатывания опыта, произошло очень много событий.

В прошлом месяце, игра Иггдрасиль, наконец, была официально опубликована, и, как и предполагал Юки, она произвела настоящий переворот. Всего за две недели, после выхода игры, сервер Иггдрасиль стал настолько переполнен. Так много новых игроков появилось в разных областях каждого королевства.

Также в это время Юки наконец-то увидел и столкнулся со своими первыми Деми-людьми и Гетероморфами в НИФЛХЕЙМЕ с тех пор, как начал играть.

Все они оказались безобидными, они просто испугались или удивились, когда увидели Юки, но этим их поведение и ограничилось. Некоторые из них даже подумали, что аватар Юки выглядит круто. С другой стороны, Юки очень дружелюбно относится к новичкам.

Он даже помогает и направляет новичков, когда его об этом попросят. Он не помогает всем, кого встречает, но иногда он помогает некоторым из них. Особенно если у них милый голос и они напоминают девушку.

Он также продолжает охотиться на окраине и медленно продвигается к центру Нифлхейма. Он не хочет рисковать, так как у него нет причин делать все быстро, да и штрафы за смерть - та еще морока. Он не может просто пройти весь мир на скорость, даже если у него есть хорошие предметы.

Дело в том, что в Иггдрасиль получить уровни и очки очень легко, но потерять еще легче. Вот почему Юки не хочет рисковать и идти дальше к центру, ради более высоких наград, когда он все еще получает приличное их количество там, где он сейчас находится. Он решит продвинутся ближе, если этих наград уже будет недостаточно.

Пока что все дни, которые Юки пережил после всех этих событий, проходят относительно спокойно. Он просто продолжает добывать очки для своих классов, поскольку ему нужно выровнять их все, прежде чем отправляться в другие миры за материалами и квестами.

Всего за полмесяца, Юки удалось довести до максимума некоторые из своих классов, и, конечно, при этом он получил кучу новых навыков и новых предметов, связанных с классами, которые он довел до максимума, но он не экипировал их все, а только те, которые посчитал нужными. Он даже не экипировал предметы первого задания, которые получил, так как Юки решил, что эти предметы не очень подходят для добычи очков.

Он также получил некоторые классы, которые хотел, выполнив некоторые достижения. Например, [Мастерство владения оружием] и [Истребитель].

Все это ему удалось выполнить всего за полмесяца игры.

Он также покупает некоторые за деньги.

Дубль два.

Юки купил в магазине КАЖДУЮ вещь за деньги, независимо от того, нужна она или нет. Предмет, который он может использовать, или нет. Он знает, что он делает, или нет. Он купил Буквально все, что появилось в магазине.

Каждый предмет за наличные, который появляется в патче и помещается в магазин, Юки

мгновенно купит ВСЕ, сколько ему дозволено.

Если у каждого игрока есть лимит количества покупок только для определенных предметов, он обязательно его превысит.

Если вещь в магазине имеет ограниченное количество, он купит ее всю и сам же поставит на ней значок распродажи.

Если же предмет не имеет количества, то у него в инвентаре будет не менее сотни его.

Юки - это то, что большинство людей называют китом. Большой, гигантский кит. Большинство игроков в Иггдрасиль очень волнуются, когда появляется новый предмет, ограниченный по количеству, особенно те, кто очень хочет заполучить этот предмет. Им нужно действовать быстро, потому что они знают, что такие предметы станут недоступны в магазине в течение 5 секунд. 5 секунд до появления значка "Продано".

Так происходит постоянно, это явление большинство игроков называют "правилом 5 секунд". Это не совсем так, но это все еще происходит, из-за одного игрока, который любит собирать все предметы для себя, Юки.

Не только предметы за наличные, у Юки также много самодельных и сделанных на заказ предметов. Он сделал много своего собственного снаряжения и подогнал под себя некоторые из них, чтобы они подходили ему по вкусу.

Судя по его характеру, кто-то может сказать, что он воин, но на самом деле он и воин, и нет. Он - воин. Он делает то, что делает обычный воин, но для воина, количество Статусных заклинаний и количество Маны, которое он имеет, уже достаточно, чтобы заставить плакать полноценного мастера магии.

У Юки полный комплект доспехов и копье в качестве оружия, и если кто-то проверит его ману с помощью заклинания, то увидит, что у него всего 10 маны. Учитывая все эти детали, никто не будет виноват, если подумает, что Юки - обычный боец.

Но на самом деле, все это лишь прикрытие. Картина, прикрывающее то, что находится позади. Проблемная ситуация, которую нужно скрыть.

У Юки есть кольцо, специальное кольцо, которое может запечатать некоторые его характеристики. Не спрятать, а запечатать.

Это нужно для того, чтобы убрать ненужное и нежелательное внимание, которое начало притягиваться к нему.

Он слишком силен. Чрезвычайно силен. По сравнению с игроком того же уровня, что и он, ему нет равных. При нынешнем состоянии всех Игроков в Иггдрасиле, он может буквально убить любого, просто перемещаясь.

Вот почему он решил закрыть свои излишне большие характеристики и снизить их до приемлемого уровня... За исключением характеристик защиты и здоровья. По очевидным причинам, он должен держать их на высоком уровне.

Кольцо использует Запечатывание, чтобы выполнить все эти действия. Но запечатывание отличается от сокрытия.

Используя различные средства, игрок может узнать, скрывает ли другой игрок информацию о своих характеристиках. Но если они запечатаны, это невозможно увидеть. Просто потому, что там ничего нет.

Для примера. Если кто-то попросит вас показать ему все ваши деньги, вы можете показать ему только то, что у вас в кошельке, но то, что хранится в банке, вы не покажете, пока не предъявите его сами. так и здесь.

Метод запечатывания доступен не для каждого Игрока.

Кольцо - это не то, что Юки купил в магазине, оно было сделано им самим. Самостоятельно сделанный предмет. Запечатывание - это тоже метод, который создал Юки, или, по крайней мере, первый Игрок, который додумался и использовал такой метод.

Так что, все это просто для безопасности. Лишнее внимание только доставит ему кучу хлопот, а для нынешнего него это не нужно. Ему еще многое предстоит сделать, и быть в центре внимания - последнее, чего бы ему хотелось.

Кроме того, он тщательно следит за самим существованием в wiki Иггдрасиль, поэтому не хочет раскрывать о нем никакой информации.

Особенно сейчас, когда число Игроков внутри игры постоянно растет стремительными темпами.

Но до сих пор, повседневная жизнь Юки представляла собой повторяющийся процесс между гриндингом, охотой, добычей полезных ископаемых, исследование подземелья и выполнением квестов. Можно сказать, что это спокойный и приятный ритм. Юки это нравится, он не против заниматься этим каждый день, но сам он знает, что это всего лишь исполнение желаний, и с течением времени игра станет более хаотичной.

Это единственная причина, по которой он так усердно работает/играет, чтобы подготовиться к тому, что должно произойти. Подготовиться к будущему.

Но в данный момент он просто наслаждается своим нынешним ритмом.

Который на самом деле скоро закончится...

Имя: Кадис Этрама Ди Райзель

Пол: мужской

Раса: Нежить / Гетероморфный

Уровень: 65

Здоровье: 213

Мана: 10 + 3

_____

Физическая атака: 70

_____

Защита: 172

_____

Ловкость: 68

_____

Магическая атака: 42

_____

Магическая Защита: 197

_____

Сопротивление: 100

_____

Особое: 100

_____

Общая статистика: 972

Вампир (15)

Архивампир (2)

Происхождение (1)

_____

Мастер оружия (7)

Пьющий кровь (6)

Воин (10)

Бронированный маг (4)

Истребитель (5)

Боевой клирик (5)

Саммонер (4)

Боевой маг (6)

***

|÷÷÷

["Освобождение 4-го уровня"].

- 50% (пятьдесят процентов) всех сохраненных характеристик внутри аксессуара (кольца) будут высвобождены и возвращены обратно к пользователю.

|÷÷÷

Ловкость: 80

_____

Магическая атака: 65

_____

Магическая Защита: 217

_____

Сопротивление: 100

_____

Особое: 100

_____

Общая статистика: 1,070

Вампир (15)

Архивампир (2)

Происхождение (2)

_____

Мастер оружия (7)

Пьющий кровь (6)

Истребитель (10)

Негатор (5)

Истребитель (5)

Боевой клирик (5)

Суммонер (5)

Боевой маг (8)

_____

|÷÷÷

- У Тени будет такое же количество защиты, как и у пользователя.

- Тень будет иметь такое же количество магической защиты, как и пользователя.

Тип: Пассивный (заклинание)

Длительность: 2 минуты

Перезарядка: 4 минуты

Стоимость маны: 4

Время наложения: 5 секунд

|÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷÷|

http://tl.rulate.ru/book/46900/2865314