

Теперь статистика Такумы была такой:

Здоровье - 55 [61] (200% MAX.)

Мана - 1231 (6%)

Выносливость - 50 (200% MAX.)

Сила - 2 (200% MAX.)

Ловкость - 2 (135%)

Интеллект - 2 (102%)

Он обратил особое внимание на активный баф здоровья и понял, что это связано с одним из его пассивных умений - Замаскированным Благословением. С доведенными до максимума половиной характеристик - Такума наконец принял решение повысить классовый ранг.

Он почувствовал, как его тело пульсирует, создавая тепло расслабляющими волнами. Но чувство быстро исчезло, и Такума заметил несколько новых оповещений:

«Мастер Реликвий достиг ранга 2/10. Посетите меню состояния, чтобы повысить уровень ».

«Классовые ранги [2]: вы повысили ранг. Были применены модификаторы характеристик, которые теперь сброшены. Вы также получили 3 дополнительных очка навыков. Вдобавок ваша статистика увеличилась до следующих показателей:

Здоровье- 55 >> 85

Мана - 1,231 >> 1,337

Выносливость - 50 >> 70

Сила - 2 >> 4

Ловкость - 2 >> 3

Интеллект - 2 >> 4

Такуме потребовалась минута, чтобы просмотреть новую статистику. Как он и подозревал, его здоровье и выносливость существенно возросли. Его озадачивал тот факт, что его мана увеличилась больше всего, хотя он её почти не качал. Такума понятия не имел, как это работает, но, поскольку в данный момент он мало использовал ману, это, похоже, не имело большого значения

К его большому огорчению, Ловкость и Интеллект особо не повысились. Но Сила почему-то удвоилась. У Такумы было две идеи, из-за чего это произошло:

Первая идея гласила, что система просто удвоила базовый атрибут на 2. Он сомневался в этом, поскольку все быстро выйдет из-под контроля к его последнему уровню. Вторым вариантом было то, что статистика увеличивалась в зависимости от его класса, как и в большинстве игр. Естественно, чтобы разные классы лучше подходили для разных задач, не так ли?

Он больше склонялся к последнему по нескольким причинам. Во-первых, его Сила и Интеллект теперь оцениваются как 4 балла. Это имело бы смысл только в том случае, если бы он набрал 2 очка Интеллекта с повышением уровня. Во-вторых, это также объясняет его показатель Силы. Его персонаж не относится к классу ближнего боя (что Такума должен был признать, исходя из его небоевых навыков и способностей), это означает, что, по сути, он должен был медленнее прогрессировать в физических характеристиках, таких как Ловко или Сила, но Сила-то удвоилась...

Значит, он получил одно базовое очко для Силы, которое затем умножилось на модификатор, что дало ему два очка. Если он применит это правило ко всем своим достижениям, то это будет иметь смысл - за исключением его Здоровья, Выносливости и Маны. Эти трое, казалось, следовали совершенно другой формуле. Такума решил проверить это потом, поднявшись на следующий ранг, а теперь он решил распределить Очки Навыков.

Такума обдумывал этот момент последние несколько часов. Он пришел к выводу, что многие классовые навыки и способности Мастера Реликвий были разработаны, чтобы позволить ему тем или иным образом управлять проклятиями. Они могли быть использованы на предметах, или в определенной степени воздействовали на него самого. Имея это в виду, он хотел как можно скорее приобрести два следующих навыка:

Частичное очищение (классовый навык) - выберите количество маны, которое нужно поместить в проклятую реликвию. Может уменьшить продолжительность или эффект некоторых проклятий и учитывается в прогрессе очищения. Может выполняться только по этапам, количество которых уменьшается в зависимости от уровня навыка. Максимум 25% - с этапом в 5%.

Мгновенное очищение (классовый навык) – используйте ману, чтобы мгновенно очистить реликвию. Маны нужно вдвое больше, чем опыта, который вы получите за снятие этого проклятья. Стоимость снижается с повышением уровня наавкп.

Основной проблемой было потраченное им очко SP. Теперь он сожалел об его использовании, поскольку ему нужно было улучшить свою способность оценки реликвий. Он хотел максимально прокачать этот навык как можно скорее, и хотя для этого потребовалось бы всего два очка, если бы он не потратил раньше очко умений, он мог бы сделать это, одновременно получив оба навыка очищения.

Основная причина, по которой он именно их - заключалась в том, что теперь то он понял, насколько они ценны. Способность избежать многочасовых головных болей, тошноты, галлюцинаций и других ужасных недугов? Поскольку ни у одного из навыков класса не было требований к уровню, это означало, что он мог изучать их в любом порядке. В отличие от навыков, способности открывались на уровнях 3, 5 и 7. Из абилкок он хотел прокачать эти:

Активация реликвий (способность класса (уровень 3)) – позволяет активировать любые две очищенные реликвии, находящиеся в вашем владении (только неэкипированные реликвии). Продолжительность эффектов эти реликвий зависит от уровня навыка и вторичного эффекта реликвии. Кроме того, для каждого дополнительного уровня навыка можно активировать еще 2 реликвии (всего 6). Продолжительность распределяется равномерно среди активных эффектов.

Такума не был уверен, в чем преимущество активации реликвий на этом этапе, но если бы они были такими, которые он мог бы использовать в качестве типов заклинаний или типов оружия, это очень ему помогло бы. Для приготовления этого ему потребовался один или оба навыка Очищения.

В конечном итоге он остановился на Частичном очищении, которое взял в единичку, и Оценке реликвий, которую прокачал до 3-его уровня, потому что он решил, что может просто использовать Частичное очищение четыре раза, если потребуется. При этом тут не требовалось столько затрат маны, как у Мгновенного очищения. Такуму душила жаба при распределении своих Очков Навыков. Повышение в ранге по какой-то причине показалось ему не впечатляющим, скорее всего, из-за минимальной награды по сравнению с теми усилиями, которые он приложил. Он должен был напомнить себе, что у него все еще нет способа для измерения своих характеристик. Он пролежал в постели несколько мгновений, размышляя о разных вещах, прежде чем ему наконец пришло в голову использовать только что приобретенный навык.

Как же скучно это было переводить -_-

<http://tl.rulate.ru/book/46657/1137916>