

Когда Такума ослеп – он переполнился гневом и паникой. Когда проклятие начинало действовать, казалось, что умирает малейшая из его надежд. Через короткое время он перестал двигаться и замер, привыкая к мрачной пустоте. Хотя его глаза не видели, он все еще мог слышать. Повсюду щебечут насекомые, летают птицы и бегают животные. Он решил сесть на землю и помедитировать. После нескольких мгновений он успокоился и понял, что это, вероятно, скоро пройдет.

Пройдет еще десять минут, прежде чем он снова обретет зрение, и за это время он решит, что делать дальше...— Подготовится к предстоящему путешествию.

Как только смог, Такума решил исследовать свою карту мира на предмет соседних городов. Ближайший из них находился далеко на востоке, но он не мог определить расстояние, а это означало, что он должен быть готовым ко всему. Застрять в пустыне без еды и воды сразу после полудня могло быть началом конца. Предположительно, он пробыл в этом мире всего шесть-восемь часов, но он дважды чуть не умер и столько же раз был искалечен. Ему нужно было как-то уравновесить весы.

С этой целью он решил сначала оценить расстояние между его текущим местоположением и пунктом назначения. Он сделал это, отметив на карте точку из его текущего местоположения. Сама карта была совершенно простой, за исключением важных мест и ориентиров, которые, по мнению Такумы, были хорошо известными точками для всего этого мира. Карта региона, напротив, была пустой и, казалось, заполнялась только в том случае, если Такума переезжал в какое-то место, чтобы лично осмотреть его.

Он решил пройти двадцать метров к востоку от разрушенной часовни. Это лучший способ определить расстояние, ведь в зависимости от того, как далеко переместится его индикатор, станет понятно, как далеко он от города. Спустя пять минут ходьбы он предположил, что ближайший город находится примерно в 1,6 километрах.

Такума принял во внимание, что он прошел двадцать метров всего за 15 минут. Ему потребовалось бы около шести часов, чтобы добраться до ближайшего города. Он предположил, что сейчас около часа дня, основываясь на положении солнца. Это также создавало проблему, так как у него не было воды и еды, и он хотел максимально постараться, чтобы быстро повысить свой ранг. Но теперь ему также нужно добраться до города до наступления темноты.

Он провел всего несколько минут в раздумьях, прежде чем решил забыть на осторожность и начать бегать трусцой. От разрушенной часовни к городу шла тропа, о которой он мог догадаться по карте мира, и даже если бы ее там не было, он мог легко выбрать правильный курс. Сейчас ему нужно было следить за появлением съедобных растений или другой еды.

Сначала он решил двигаться медленно, чтобы привыкнуть к своему новому телу. Но он быстро понял, что его выносливости хватит разве что на десятиминутный забег.

- Уф-ф. Моя выносливость ужасна... – сказал он себе, останавливаясь, чтобы перевести

дыхание. Его выносливость восполнялась гораздо быстрее, чем его жизненная сила - за тридцать секунд он сумел отдохнуть и полностью восстановить всю свою энергию.

Затем он решил попробовать использовать некоторые техники, которым научился в прошлой жизни. Хотя это выглядело глупо, он начал «скакать галопом». Набирая скорость и отталкиваясь ногами, он расходовал меньше энергии и путешествовал дальше. Единственная проблема заключалась в том, что для нетренированного тела это было очень утомительно для мышц ног и ступней. Он обнаружил, что через семь минут его выносливость полностью истощилась. Тем не менее, для сравнения, он продвинулся почти вдвое дальше примерно за такое же время.

Такума не мог не усмехнуться про себя, представляя, как он мог выглядеть, прыгая через лес. Его икры и ступни уже начали забиваться. Было бы идеально, если бы он мог использовать какую-то технику быстрого движения, но ему нужно было бы более интенсивно тренировать свое тело, прежде чем это станет реальным вариантом для путешествий.

Затем он попытался бегать, что было еще хуже в плане расхода выносливости. Несмотря на то, что он пробежал приличное расстояние, его выносливость иссякла за пять минут, и ему удалось пробежать наполовину меньше, чем при беге трусцой. Что касается самого устойчивого метода, то, как он подозревал, лучше всего оказался именно бег трусцой. Затем он открыл меню статуса, чтобы принять к сведению измененную статистику.

В частности, Такума заметил, что его здоровье и выносливость значительно увеличились за короткое время. Он чувствовал себя немного обиженным. Такума потратил много времени на развитие физической силы во всех своих прошлых перевоплощениях, и обычно чем слабее был кто-то, тем быстрее его характеристики росли.

Что означало...

- Я серьезно слаб. Это раздражает. - прошептал он себе.

Здоровье (82%)

Мана (6%)

Выносливость (96%)

Сила (145%)

Ловкость (55%)

Интеллект (45%)

Это были его обновленные характеристики после почти часа активности. За это время его нынешнее проклятие, Карусель Скверны, вспыхнуло еще два раза. К счастью, последствия были не такими ужасными – у него начались мигрень и тошнота, из-за которых возник тяжелый приступ сухости. Каждый раз ощущения длились от пяти до десяти минут в зависимости от болезни. Он содрогнулся при мысли о том, насколько серьезными были бы эти эффекты без защиты его навыка – Телосложения Мастера. Все это время он продолжал идти, отмечая на своём пути, что его окружает...

Он также начал иногда замечать растения вдоль дорожек. Из-за их слабого белого контура он понял, что это предметы, которые он может, а поэтому - должен собирать.

«Инвентарь [1]: ваш инвентарь Мастера Реликвий обладает несколькими уникальными качествами. Вам не нужно таскать с собой пакеты для хранения вещей, как другим людям. Вы можете использовать хранилище измерений, чтобы отслеживать большое количество предметов и вызывать их по желанию. Текущее ограничение на место в вашем инвентаре – 100 типов предметов».

Это было оповещение, появившееся сразу после того, как он собрал первую траву.

- Пространственное хранилище хм? – Такума прожил достаточно жизнью, чтобы понять, что Пространственная магия встречается крайне редко.

- Я полагаю, что быть Мастером Реликвий\* – не так уж плохо – сказал он с ухмылкой, осматривая ближайший предмет.

«Кислая трава [качество 45]: трава, из которой можно сделать горькое противоядие». Съедобно, но невкусно».

Такума посмотрел на желтовато-зеленые стебли травы в руке. Как ни странно, он не чувствовал голода с тех пор, как прибыл в этот мир, поэтому он на всякий случай положил предметы в свой инвентарь:

«Получена кислая трава x1.»

И на всякий случай продолжил свой путь.

Когда проклятие не действовало, он бежал трусцой, а когда не бежал - то быстро шёл. Вскоре прошло уже два часа, и небо стало ясным и солнечным, изредка появлялись пушистые белые облака. Этот день можно было бы считать прекрасным, если бы Такума время от времени не подвергался действию проклятия. Оставшиеся тринадцать часов он был наполнен чувством надвигающегося страха. Он пытался заглушить это чувство, занимаясь чем-то другим, но оно прогрызало его изнутри...

\*Мастер Реликвий = Relic Meister (класс Такумы)

Кто-нибудь из сладких булочек понял, почему он прошел за 15 минут всего 20 метров? Я вот нет :/

<http://tl.rulate.ru/book/46657/1131824>