

- Что за черт! – Закричал он, пытаясь подняться с холодного каменного пола. Его приземление было не таким уж и мягким. Честно говоря, приземлился он лицом в пол.

Его тело болело. Независимо от того, сколько раз он перерождался - он никак не мог привыкнуть к ловушке, называемой физическим телом. Это чувство, отягощавшее его душу, сводило его с ума.

- Как я вообще прожил так свою первую жизнь. – Прошептал он себе, вставая на ноги. Его чувство равновесия было нарушено - должно быть, он ударился подбородком сильнее, чем думал. Затем он обратил внимание на свою одежду - совершенно простую, дрянную ткань. Тканевая рубашка, матерчатый пояс, матерчатые брюки, и плохо сшитая тканевая обувь с завязками. Он вздохнул про себя, но понял, что это неизбежная часть начала нового приключения. По крайней мере, ему не пришлось пережить пятнадцать лет «детства» в этом раунде. По его оценке, ему было чуть больше двадцати, и его тело было в относительно хорошей форме.

Он изо всех сил пытался собраться с мыслями, осматривая окрестности. Было очевидно, что он приземлился в часовне - а точнее в том, что от нее осталось. Четырех стен больше не было, только фундамент по периметру здания, за исключением зубчатого участка деревянных балок слева от него. На полу лежал изодранный красно-золотой коврик - по крайней мере, то, что от него осталось. По обе стороны от него были разбросаны деревянные доски, без сомнения, те, что использовались для скамей.

За часовней повсюду был густой лес с деревьями более двадцати метров в высоту. Можно было слышать далекие звуки дикой природы всех видов – древесных жуков, птиц и, возможно, даже таящихся в глубинах - монстров. Судя по сорнякам и траве, которые были у основания фундамента - часовня долгое время находилась в запущенном состоянии. Виноградные лозы ползли вверх по нескольким стоящим деревянным балкам, и даже на них заметно повлияло время.

Парень осмотрелся вокруг и заметил статую. Статуя имела широкое основание, квадратную форму и, казалось, была сделана из мрамора. Кажется, что это копия какой-то Богини – её поза динамичная и красивая. Она была изображена с доброжелательным взглядом и облачена в свободно развевающиеся одежды. Когда он шел к статуе, перед его глазами вспыхнуло оповещение:

«Помолитесь Богине».

- Хм, интересно – За последние семь жизней он не особо разобрался в том, что такое молитва, но казалось, что это был единственный способ начать дело, поэтому он преклонил колени перед статуей и сложил руки.

Именно тогда перед ним появился текст молитвы:

«Богиня Света, твое лицо и чистота подобны солнцу.

Источай свои вечно сияющие лучи и защищай в трудную минуту

Тех, кто верен тебе»

Он прочитал эту молитву в слух.

Затем он опустился на колени на несколько секунд, немного не понимая, что произошло

"Аминь?" - добавил он насмешливо, перекрестившись по-католически, для хорошей манеры.

Перед ним появилось новое уведомление:

«Проклятая система» разблокирована»

- Ой, теперь здесь есть хоть что-то – сказал он вслух.

- «Проклятая система», хм? Что ж, я думаю, это соответствовало бы описанию этого мира – сказал он себе. В последних нескольких приключениях он входил в миры с правилами, как в видеоиграх. На самом деле он очень полюбил их.

«Пожалуйста, введите Ваше имя»

Появилось оповещение о вводе, а также голографическая клавиатура.

«Dark Diggler». - Он напечатал с широкой улыбкой на лице, после чего нажал «Ввод».

«Правильно ли введено имя: 'Takuma' ?»

«Да/Нет»

«Такума? Это определенно неправильно». - сказал он, пытаясь нажать кнопку "Нет". Вместо этого система полностью проигнорировала его пожелания и приняла имя «Такума».

- Что за?! Дерьмовая, проклятая система!.. Эх, как бы там ни было, это просто имя.

Такума. Та-ку-ма... Таку-уума... – Он несколько раз повторил свое новое имя, чтобы привыкнуть к нему.

Появилось новое оповещение, которое сразу привлекло его внимание:

«Получен новый квест: ВЫЖИТЬ».

- Что за!? Нет внутриигрового обучения? Это что-то вроде souls-like*? – пробормотал Такума, ища что-нибудь, что можно было бы использовать в качестве оружия. Ничто не казалось приемлемым - ни огромной палки, ни крышки от кастрюли. Он напрягся, готовясь к любой опасности. Обычно что-то подобное он не воспринимал, как угрозу, но теперь он намеренно вошел в мир, где нельзя было возродиться. Не имея способа защитить себя, и не имея ни малейшего представления о «правилах» этого мира - он легко мог оказаться в ситуации «жизни или смерти», если бы не был осторожен.

«Слизь? Летучие мыши? Нежить? Что это будет!?" – Сказал Такума, дико озираясь и прыгая с места на место. Именно тогда он почувствовал странное ощущение в воздухе, как будто воздух вокруг него накалился. Это ощущение начало расти, пока сам воздух не начал вибрировать.

Ему потребовалось время, чтобы вспомнить то, что он испытывал много раз раньше:

- ЧЕРТ ПОБЕРИ! Это магия молн... – его слова были прерваны ярким светом сверху.

- Вот дерьмо... – обречённо пробормотал Такума, когда молния застала его врасплох...

*Когда речь идет о souls-like играх, настоящие геймеры начинают сразу готовиться к хардкору. Жанр получил свое название в честь легендарной серии игр «Dark Souls», любимой игроками за продуманную нелинейную историю, огромные мрачные локации, требующие изучения каждого камня и закоулка и сложность прохождения, заставляющую умирать снова и снова

Если ты дочитал до сюда – то ты сладкий пирожочек =)

<http://tl.rulate.ru/book/46657/1117418>