

Эд несколько растерялся в том, что, черт возьми, только что произошло.

После нескольких секунд неподвижного молчания он быстро оценил себя.

Его девственно белые кости были покрыты многочисленными царапинами, не говоря уже о том, что они больше не были совсем уж целыми. Он мог поклясться, что видит множество трещин здесь и там, но что еще важнее...

Какая боль!

Его здоровье снизилось только на 55 пунктов, но боль не была тем, что он мог так легко игнорировать. Это больше половины его здоровья! В его голове это то же самое, что быть полумертвым!

В первый раз, когда он получил травму, маг быстро избавил его от страданий. Он выжил в этой битве и впервые в жизни почувствовал, каково это – быть серьезно раненным.

[Чемпион устранил 2 нарушителей. Осталось 4]

Эд перестал думать о боли и изо всех сил старался не обращать на нее внимания.

«Где, черт возьми, моя награда? И почему скелет может чувствовать боль, ты дерьмовая система!»

Он сел рядом со старой голой стеной, и с трудом справился с болью в костях. Эд тупо уставился в потолок, надеясь, что награда решит его проблему.

[Осталось 4 нарушителя]

«Не играй со мной, дай мне мою награду!»

Трудно не иметь выражения лица, Эд хотел показать свой гнев в этот момент.

[Приобретено <Незначительное сопротивление взрываю ур. 0>]

Он не знал, насколько полезным будет этот навык в будущем, но решил пока игнорировать систему и сосредоточиться на своей текущей ситуации. Она даже не хотела давать ему награду, так что он не должен был надеяться на нее.

Он посмотрел на беспорядочно лежащую кучу вещей в середине коридора.

«Что-нибудь из этого наверняка сможет мне помочь».

С этой мыслью Эд встал и осторожно подошел к куче вещей. На самом деле он мог ходить нормально, но боль в таком случае была бы сильнее.

«Вместо этого ты должна была дать мне болеутоляющее».

Он неодобрительно ворчал про себя.

Эд быстро начал поиски того, что могло бы помочь ему. Он поднял зеленое зелье с вершины кучи вещей и осмотрел его.

«Это ведь не навредит мне, правда?»

В некоторых историях зелья здоровья могут быть использованы для нанесения урона нежити.

Надеясь, что это не так, он вылил немного зеленого вещества на одну из трещин. После нескольких секунд тщательного осмотра...

«Ничего не случилось».

Эд не знал, из чего сделано это зелье, но зеленый цвет обычно означает здоровье.

«Это потому, что я просто костяшка? Или зелье слишком низкого уровня? Может быть, это было не целебное зелье?»

В конце концов, красный – еще один распространенный цвет для зелий лечения. Он отложил зелье в сторону и продолжил выкапывать различные предметы из кучи.

«А?»

Он вытащил зубную щетку.

«Этот маг просто запихал все в свою мантию? Так вот почему она была такой тяжелой».

В этот момент он вытащил несколько предметов одежды, случайные материалы, монеты, магические устройства, книги, еду, – там было бесчисленное множество предметов. Если бы функция хранения вещей мантии включала бы в себя хранение существ, он был уверен, что маг жил бы там.

Внезапно раздался небольшой взрыв.

[Вам нанесен урон. -8 хп]

Взрыв был вызван еще одним разбитым зельем неизвестного происхождения. Взрыв разбросал множество предметов, открывая тело вора и кое-что, что привлекло его внимание.

Это была чистая белая кость, она ему напоминала... о нем самом!

Он протянул руку к кости и с удивлением обнаружил, что она исчезла. Ответом на его удивление было сообщение из системы.

[Телосложение +1]

Внезапно его боль уменьшилась.

«Статус!»

[Имя: Эд\$#&!]

Тип: Скелет

Здоровье: 145/200

Сила: 0

Ловкость: 0

Телосложение: 1

Сноровка: 1

~ Навыки ~

[Бросок ур. 7] -показать информацию-

[Фехтование ур. -1] -показать информацию-

[Накопление ур. 5] -показать информацию-

[Ментальная стойкость ур. 1] -показать информацию-

[Базовая передача ур. 1] -показать информацию-

[Незначительное сопротивление взрывам ур. 0]

Уменьшает урон от небольших или слабых взрывов на 20%

~ Достижения ~

[Первое убийство] -показать информацию-

Странная кость увеличила его телосложение и удвоила его максимальное здоровье. Эд вообще не ожидал, что это произойдет. Но что еще важнее...

«Он получил ее, когда я умер? Должен ли я убить себя, чтобы получить еще очков к телосложению?»

Он выбросил эту мысль из головы, как он может убить себя и забрать предметы, выпавшие после него? Упадет ли вообще этот предмет, если он убьет себя? С такими вещами лучше не экспериментировать. Особенно если система решит наказать его за самоубийство.

Ему хотелось посмеяться над тем, что он думает о фарме себя.

Он взглянул на труп вора или убийцы и быстро отвернулся.

«Химические ожоги - это не шутки!»

Если бы он мог блевать, то вероятно так бы и сделал.

Маг, казалось, хранил много смертоносных предметов в своей мантии, что еще больше шокировало, ведь ему пришлось бежать, будучи серьезно раненым.

«Что же мне теперь делать?»

Система возможно и хотела, чтобы он немедленно уничтожил остальных нарушителей, но ему не слишком нравилась эта идея.

«Я отнесу полезные вещи обратно себе на базу».

У него больше не было удобной одежды, но снаряжение мертвых авантюристов и их одежда должны были помочь ему нести вещи.

«Давай посмотрим».

Он схватил средних размеров сумку, лежавшую на полу, и открыл ее. Внутри было пусто.

«Отлично, кое-что я положу сюда».

Он принялся набивать сумку как можно большим количеством книг. Любая крупница знаний в его нынешнем положении была на вес золота, не говоря уже о том, что в будущем ему не будет так скучно.

Сумка, которую он набил 8 или около того книгами, была невероятно тяжелой, но она не сильно обременяла его тело скелета.

«Мантия должно быть уменьшала вес вещей».

Очень жаль, что он потерял такую удобную функцию, если бы только он узнал о возможностях мантии намного раньше.

Он схватил новую мантию, которую нашел в куче после того, как еще немного покопался, это была гладкая черная мантия с золотым контуром. Он перерывал множество вещей, но это казалось обычным делом. Тем не менее, он положил в мантию кучу разноцветных зелий, надеясь использовать их против других нарушителей.

«И последнее...»

Он направился к телу лучницы и снял с нее пояс с инструментами. Он мог бы взять пояс с инструментами убийцы, но Эд предпочел бы не смотреть на его труп, если это вообще возможно.

Он прикрепил короткий меч лучницы к поясу и приготовился уходить. Если бы он взял слишком много вещей, его движения были бы значительно затруднены.

«Я всегда могу вернуться за ними. Некоторые из моих ран все еще не зажили».

Многие трещины и царапины уже исчезли, но его здоровье было далеко не на высоте.

Эд схватил лук лучницы и сунул несколько стрел в сумку. Он понятия не имел, как пользоваться луком, но что ему мешает попробовать. В худшем случае он просто получит

<Владение луком ур. -1>.

[Чемпион выполнил условия для повышения уровня, вы хотите, чтобы вас отозвали? Д/Н]

«Повышение уровня?»

Он совершенно забыл о том, что у его сознания есть уровни. Эд провел в подземелье 10 дней и уже вполне привык быть скелетом.

Он не заметил никаких неудобств, когда его в последний раз вызывали обратно в тело. На этот раз, вероятно, будет то же самое.

«Сначала мне нужно вернуться на базу».

В подземелье все еще оставалось четверо врагов. Если они были разделены, то могли разведывать местность или кого-то искать. Если их разведчики исчезнут, то они вероятно, пошлют сюда более сильную группу.

«Тогда лучше поторапливаться».

Эд проигнорировал убийство еще двух человек в меру своих возможностей, и направился обратно на свою базу.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1111089>