За три дня Алексу удалось продать всех 5 серебряных покемонов за 440 000 КР очков и купить новые ТМ для своих покемонов. Он также провел тренировку с Марией, чтобы подготовиться к турниру.

--- ---

Покемон: Кробат

Ур: 32

Тип: Ядовитый / Летающий

Способности: Концентрация

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокое Золото

Атаки: Высасывание, Ультразвук, Изумление, Укус, Атака Крылом, Зловещий Луч, Звездопад, Мгла, Кровосос, (врожденный талант) Теневой Шар [E], (врожденный талант) Полет, (врожденный талант) Крест Яда, (ТМ) Щит, (ТМ) Токсичный Яд, (ТМ) Бомба Слизи, (ТМ) Мужество, (ТМ) Насмешка

--- ---

Покемон: Сизор

Ур: 31

Тип: Насекомое / Стальной

Способности: Техничность

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокое Золото

Атаки: Злой Взгляд, Быстрый Удар, Фокусировка, Раздвоение, Финт, Секатор, Атака Крылом, Проворство, Рассекание, Режущий Ветер, (Врожденный Талант) Насест [E], (Врожденный Талант) Металлокогти, (Врожденный Талант) Пролом Стены, (ТМ) Щит, (ТМ) Токсичный Яд, (ТМ) Воровство, (ТМ) Мужество, (ТМ) Гигаимпульс, (ТМ) Разворот

--- ---

Покемон: Ральтс

Ур: 22

Тип: Психический / Волшебный

Способности: Телепатия

Пол: Женский

Потенциал: Глубокое Серебро

Атаки: Рычание, Путаница, Раздвоение, Телепортация, Обезоруживающий Плач, Песнь Удачи, Чудо-Лист, Пульс Жизни, (врожденный талант) Отключение, (ТМ) Щит, (ТМ) Теневой Шар, (ТМ) Огонь-Призрак, (ТМ) 100000 Вольт, (ТМ) Электроволна, (ТМ) Рука Помощи

--- ---

Покемон: Дитто

УР: 24

Тип: Нормальный

Способности: Самозванец (Скрытая Способность)

Пол: Бесполый

Потенциал: Неглубокое Серебро

Атаки: (Врожденный Талант) Превращение [E]

--- ---

Покемон: Шилдон

УР: 5

Тип: Каменный / Стальной

Способности: Стойкость

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокое Золото

Атаки: Щит, Толчок, (Врожденный Талант) Скалорез, (Врожденный Талант) Лунатизм, (Врожденный Талант) Огнемет

--- ---

(ТМ) Токсичный Яд, (ТМ) Воровство, (ТМ) Мужество, (ТМ) Гигаимпульс, (ТМ) Разворот, (ТМ) Щит, (ТМ) Теневой Шар, (ТМ) Огонь-Призрак, (ТМ) 100000 Вольт, (ТМ) Рука Помощи, (ТМ) Электроволна

(Куплено за 299 500 КР очков)

--- ---

У Алекса было достаточно денег, чтобы купить все ТМ, цена на которые не была завышена, и еще осталось достаточно денег, чтобы купить что-то еще, если оно его заинтересует. (Осталось 276 800 КР очков, 42 500 покедолларов.)

Проблема заключалась в том, что Алекс заметил, что его покемоны после достижения 30-го уровня росли гораздо медленнее, чем раньше. Например, даже после трех дней интенсивных тренировок Кробат не смог подняться даже на один уровень.

Другая проблема заключалась в том, что Ральтс по какой-то причине не могла эволюционировать. Алекс знает из игр, что Ральтс должна была эволюционировать на 20 уровне. Но даже после достижения 22 уровня она все еще Ральтс, а не Кирлия.

Алекс думал, что это из-за того, что Ральтс была еще очень молода и, следовательно, еще не могла эволюционировать. Ральтс, которой еще не было и месяца, возможно, должна стать немного старше, прежде чем она сможет эволюционировать. Хотя Алекс не совсем уверен, что это правильная причина.

График тренировок Алекса для Ральтс был относительно простым. Практика Телепортации и Отключения. Он хотел, чтобы Ральтс обучилась этим двум важным движениям до уровня эксперта, прежде чем она сможет начать обучение другим движениям.

За три дня Шилдон также стал достаточно зрелым, чтобы его можно было тренировать. Алекс уже решил, какой прием Шилдон будет тренировать до ранга Эксперт, в первую очередь, Скалорез.

Скалорез, если его хорошо натренировать , может помочь Шилдону избавиться от его самой большой слабости (то, что он слишком медлителен).

Как только Скалорез Шилдона достигнет ранга Эксперт, можно сказать, что у Шилдона не будет слабых мест, кроме его относительно слабой силы атаки.

Алекс также разработал план тренировок для Дитто. Дитто — покемон, которого очень недооценивают в этом мире и который не тренируется должным образом.

Дитто лучше всего сражается в групповых боях, где он может максимально использовать свой талант. Дитто — идеальный помощник для групповых боев, если использовать его с умом.

Например, Дитто может превратится в Ральтс и использовать движения Ральтс, чтобы лечить (Пульс Жизни), усиливать (Рука Помощи) или беспокоить своих противников (Отключение, Огонь-призрак и т.д.).

Или же Дитто может трансформироваться в Сизора, который уже усилил до максимума свои атрибуты с помощью Фокусировки и Проворства и неожиданно иметь двух монстров на поле боя. Алекс заметил, что как только Дитто повысил свое Превращение в ранг Эксперт, Превращение не только стало быстрее, но и может копировать усиления покемонов, в которых трансформируется Дитто.

Алекс увидел, насколько лучше стало Превращение после того, как оно достигло уровня эксперта, и пришел в восторг от того, на сколько оно изменится, когда достигнет уровня Мастера. Он подумал о возможности того, что Дитто, как только он достигнет ранга Мастера, сможет копировать мастерство движений покемонов, и обрадовался. Если это действительно так, Дитто — один из лучших покемонов в этом мире.

Проблема заключалась в том, что Алекс заметил, что Превращению Дитто потребовалось намного больше времени, чем другим приемам, чтобы получить уровень Эксперта. Он узнал от Дитто, что Дитто уже тренировал это движение в течение 12 месяцев (без тренера) и только сейчас довел его до уровня эксперта. Это показывает, насколько сложнее довести этот прием до уровня Эксперта, чем другие ходы. Несмотря на то, что у Дитто нормальный потенциал, это не должно было занять так много времени.

Насколько известно Алексу, нет известных тренеров, которым удалось довести Превращение

Дитто до ранга Мастера. Хотя на самом деле большинство из них не являются элитными тренерами, а даже если и являются, то не прилагают особых усилий к Дитто.

Но даже с этим недостатком у Дитто было так много возможностей для эффективного использования, что Алекс, естественно, захотел тренировать и его.

Для Кробата Алекс выбрал приемы Полет, Крест Яда и Токсичный Яд, которые он должен тренировать в первую очередь для турнира.

Хотя есть и другие приемы, которым Алекс хотел обучить своего Кробата, такие как Зловещий Луч и Насмешка, он не может позволить Кробату тренировать слишком много приемов одновременно. Три хода для него уже многовато, потому что повышение хода до уровня Эксперта занимает так много времени, что это относительно неэффективно.

Для Сизора Алекс выбрал приемы Проворство, Металлокогти и Пролом Стены. Хотя он также хотел тренировать Секатор и Фокусировку, движения Врожденного Таланта получают приоритет, потому что вы можете обучить их до уровня Эксперт быстрее, чем обычные движения.

Конечно же, Алекс тренировал не только движения, но и физическую подготовку своих покемонов.

Особенно Кробат, Сизор и Шилдон — покемоны, которым также приходится много тренировать свое тело, чтобы быстро стать сильнее.

Кробат тренировал свою скорость и ловкость в воздухе.

Сизор тренировал свою силу и навыки ближнего боя.

В настоящее время Шилдон только тренировал свою выносливость. (Алекс подумал, что Шилдон еще слишком молод для сложных тренировок)

Дитто и Ральтс тоже тренировали свое тело, но большую часть тренировочного времени они тратили на отработку движений, а не на физические упражнения.

Дитто тренировал свои навыки ближнего боя, когда превращался в Сизора.

Ральтс обучалась уклонению от атак с Телепортацией или без нее.

Разным покемонам нужны разные планы тренировок.

Но не то чтобы Алекс ничего не делал. Он усвоил урок. Помимо физических упражнений, он также практиковался в метании покеболов в разные цели. В конце концов, он не хочет повторить ошибку, которую чуть не совершил в ситуации с Виктрибелом.

http://tl.rulate.ru/book/46296/2335976