

После того как мы с Арго прибыли в город как-то так получилось, что нам было совершенно нечего делать. Все были чем-то заняты и отсутствовали. Кирито, Асуна и Кляйн с друзьями валили Магнатериора, в надежде на получение еще одного огненного рога. Кляйн пытался описать в сообщении свой великий хитрый план по раскатке лоу левел членов гильдии за счет лодок оборудованных этим волшебным тараном, но я несколько сомневался в общей эффективности подхода. Кирито был там просто за компанию, да и Асуна тоже. Только если наш черныш составлял компанию для красноволосого, то бравая рапиристка именно Кирито.

Диабэль со своими выполняли всяческие квесты, по типу тех же перевозок из Юски в Ровиа. Да и прочими квестами не пренебрегали, - все таки Аргусовские игроделы постарались, набивая этажи разнообразным контентом помимо стандартных сюжетных миссий. Хитклифф сейчас обитает где-то на третьем этаже и пытается собрать себе небольшую группу. Все же несмотря на все его навыки, он больше как Диабэль. То есть - командный игрок и лучше всего он себя сможет проявить, когда за его спиной стоит зубастая толпа союзников, готовая атаковать из-за его щита. Конечно, собранная им группа не сразу станет "зубастой", но наш подозрительный паладин достаточно опытный, чтобы исправить настолько несущественный недостаток.

Конечно, можно было присоединиться к кому-нибудь в их занятиях, но мы не слабо потратились по времени во время нашего горного вояжа и разговора с Харелом и сейчас уже почти вечер. Уже через пару часов все игроки начнут возвращаться в города на отдых, делаться впечатлениями о прошедшем дне и праздновать очередной день когда они выжили внутри САО.

К слову о днях, судя по всему нагнать бегу у нас не выйдет. Первый месяц жизни в виртуальной тюрьме уже почти на исходе и, в лучшем случае, мы успеем подняться на шестой. Немного обидно конечно, но все же куда как лучше чем в каноне, где за первый месяц игроки не смогли продвинуться дальше первого этажа и потеряли что-то около двух тысяч человек. Честно говоря - это число вызывает какое-то чувство внутренней дрожи. Что-то типо "а ведь не будь здесь меня, то все могло бы пойти по тому же сценарию...". Главное себе ЧСВ таким образом не перекормить и не возомнить себя великим спасителем.

Кстати, сейчас на монументе жизни в Железном Дворце зачеркнуто всего-лишь триста шестьдесят два имени. Также не мало, но, судя по всему, руководства Арго и действия "Восхождения" в целом позволили существенно сократить смертность игроков. Насколько я знаю, за последнюю неделю и вовсе было зачеркнуто всего одно имя и то, если судить по написанной причине смерти, тот тип был либо самоубийцей, либо ему Очень не повезло. Бывает.

Тем не менее, мне все так же было нечем заняться. Арго вон развлекается засев за бумажкой, на которую переписала все сказанные мной "подсказки" и что-то бубнила под нос, пытаясь разгадать ребус. К слову, сидели мы сейчас в том же кафе, куда мы зашли после взятия этого этажа. Для обеда было слишком поздно, а для ужина еще слегка рановато, но в эльфийском дворце нам покушать не предложили и мы с Арго, следовательно, были весьма голодны.

Так и сидели. Арго, уткнувшись в лист бумаги периодически выхватывая из тарелки что-то съестное, а я просто разглядывал девушку. Ну а что? Можно было бы, конечно, пройтись по этажам, посмотреть что там Диабэль и Арго с гильдией намудрили и все такое, а то ведь это даже как-то странно, что я меньше всех знаю о работе "Восхождения", являясь его главой, но отрывать Арго от сосредоточенного бормотания особого желания не было, да и настроение

какое-то лениво-созерцательное.

Где-то через пол часа, когда я уже откровенно медитировал на вид задумчивой девушки у той в глазах отразилась искра понимания, а ротик слегка приоткрылся в изумлении. Настолько резкое изменение настроения Арго меня несколько взбодрило и я вытянул шею, чтобы посмотреть что она там понаписала.

Посмотрел. Моргнул. Покачал головой. Опять моргнул. Опять посмотрел.

Мда. Толи чистой бумаги у Арго был только этот один несчастный А5 листик, толи ей было откровенно в лом тратить ресурсы своего мозга на что-то вроде смены бумаги, ну или она восприняла моё предупреждение о возможности нарушения хода эксперимента максимально серьезно и таким образом просто зашифровала свои мысли на бумаге.

Что там такое было?

Ну, если говорить без лишнего пафоса... чистый хаос. Арго полностью забила на орфографию, правила оформления текста и все прочее и стоило в голове появиться хоть какой-то мысли заслуживающей записи, как та тут же оказывалась на абсолютно случайном участке бумаги. Где-то девушка писала традиционным вертикальным способом, где-то переходила на горизонтальный, порой, лист бумаги ерзал по столу, А Арго не утруждала себя его поправлением и писала как есть, отчего текст был вкривь и вкось. Иногда девушка и вовсе переходила на английский (довольно интересный момент кстати. В копилочку). А в какой-то момент, свободное пространство на бумаге кончилось, но Арго, вместо того чтобы перевернуть лист чистой стороной вверх, попросту достала из кармана ручку другого цвета и начала писать поверх всего имеющегося будто там ничего нет.

Так же стоит добавить, что "мысли заслуживающие записи" приходили девушке в голову довольно часто и, когда я заглянул в бумагу, то увидел там четыре разных цвета чернил.

- О, до чего-то додумалась? - воодушевленно спросил я.

- Вроде бы...

Вот только если она поняла все так же как и я, то поделиться своими мыслями Арго не сможет. По тем же причинам. Тем более еще не факт, что девушка все поняла правильно, а поправить её я не могу.

- Если я нигде не напортачила, то получается интересно... только еще одно небольшое уточнение. Ты ведь знаешь точное время, да?

Пояснений к последнему вопросу не требовалось.

- Да.

- Не буду откуда... - почесала девушка затылок. - Дальше просто ждать?

- Ну, вообще да. На эльфийский квест пока можно забить и идти пробивать проход на пятый этаж.

- Ммммм... - Арго как следует потянулась закинув руки за голову.

Народ начал собираться только через час, на протяжении которого мы с Арго просто сидели и болтали, попутно пробуя все доступные напитки в меню кафе. Диабэль поздравил нас с прохождением очередной стадии сюжетного квеста и поинтересовался дальнейшими планами, которые, на самом деле, не блесли оригинальностью.

Просто собрать всех хай-левелов и пойти на зачистку лабиринта.

Про возможность фаст-тревела мы с Арго пока решили умолчать. Хотели сделать сюрприз, а наши друзья не обратили никакого внимания на дыру в нашем повествовании, связанную с нашим возвращением обратно в Ровиа.

Заранее договорившись собраться под утро, мы разошлись по гостиницам. Время конечно было еще не совсем позднее, но народ достаточно умотался, чтобы спокойно заснуть, да и чем раньше мы найдем босса, тем раньше попадем на пятый этаж.

Вся наша компания собралась в шесть утра. Хитклифф никак не прокомментировал свои успехи в деле набора личной группы, но думается мне, что даже если у него все вышло, то брать несыгранную группу в лабиринт, а после и на босса этажа - это не лучшая идея, так что он пришел один.

Диабэль, к текущему моменту, нашел еще трех компетентных игроков (все они были бета-тестерами) и, наконец, избавился от постоянной головной боли с неполной комплектацией групп. Раньше-то у него было девять человек всего. С самим Диабэлем - десять, а сейчас как раз выходит две полноценные группы по шесть человек и сам синеволосый, который выступает кем-то вроде координатора.

У Кляйна с самого начала была полноценная группа из шести человек. Причем весьма сбалансированная. Наверное, сказался опыт из обычных ММО игр.

Итого двадцать три человека, вместе со мной, Кирито и Асуной.

Учитывая размеры лабиринта этого этажа, то наша группа даже не особо-то и велика. Даже размер малой рейд группы на двадцать четыре игрока не набрали, честно говоря. Не говоря уже о полноценной из тридцати двух. Тем не менее, тут не было ни одного слабого игрока. Даже группа Кляйна, которая изначально немного отставала от всех остальных, уже догнала по навыкам и уровню основной состав Диабэля.

Собрались мы все в заранее оговоренном месте. Небольшая закусочная на краю города, в которую вся наша команда поместилась с трудом, заняв почти весь зал.

Несмотря на то, что все поспали достаточно настолько ранняя побудка многим была непривычна. То тут, то там слышались протяжные зевки игроков, а кто-то все еще сонно протирает глаза. Однако, после горячего завтрака все, так или иначе, но взбодрились.

- Итак... Настало время штурма следующего этажа? - спросил Диабэль, для которого ранняя побудка не была особой проблемой.

- Ага, а то мы тут как-то слишком подзадержались. - ответил я.

Весь наш "командирский состав" с трудом умещался за одним столом, но не пересаживать же кого-то?

- Ну, справедливости ради, этот этаж был самым прибыльным. - заметил синеволосый. - Мы

очень много заработали на древесине и жире и продолжаем зарабатывать.

- Не спешите тратить деньги. Можно начать помаленьку откладывать на гильдхолл.

- Так и хотели. - ответил позевывающий Кляйн. - Правда я не уверен, есть ли смысл в его покупке на настолько низких этажах.

- Мы не будем покупать гильдхолл на первых этажах. - покачала головой Арго. - Но чем выше ты поднимаешься по Айнкраду, тем выше цены на редкие товары, а земля всегда в цене, так что лучше начать копить сейчас... о сырный пирог.

Я проследил за взглядом девушки и довольно быстро обнаружил предмет её пристального внимания, после чего подцепил тарелку и переставил её поближе к Арго. Самой ей было бы не дотянуться.

- Кушай.

- Спасибо. - слегка порозовела девушка под ехидными взглядами друзей.

Примеру Арго последовали и остальные. Я не про покраснение, а про уминание пищи, и минут пятнадцать над нашим столом раздавался лишь стук ложек о тарелки, да периодические просьбы что-то передать.

Но вот, все поели и пришло время поработать.

- Так... лодки у нас тут неподалеку. Можем выдвигаться. - протянул Диабэль.

- Погоди. - поспешил я вставить слово. - Сначала мы с Арго хотели кое-что проверить. - девушка на мои слова весело сверкнула глазами.

- Заинтриговал... брать ребят?

- Да, тащи всех. Тут не далеко.

Конечно же нашей целью был Изумрудная Путь. Возможность повторного использования настолько удобной фичи мы с Арго проверили сразу же по прибытию в Ровиа и, судя по всему, мы могли использовать фаст-тревел повторно. Вот только то, что так можем мы с Арго - это не значит, что пропустят и всех прочих членов "Восхождения". Конечно, я непрозрачно намекнул Харелу, что у меня есть друзья, которые тоже готовы помочь в квесте, но не факт, что он из-за этого перевел их в разряд своих "друзей". Я помню слова Авенира про незнакомцев и незванных гостей.

Тем не менее, мои волнения себя не оправдали и, перед открывшими от изумления рты игроками, спокойно разверзлась кора огромного дерева, пуская их на винтовую лестницу под землю, где в свои объятия их принял слепящий зеленый свет.

Секундой позже перед игроками появились окошки с предложением об использовании быстрого перемещения и, когда все подтвердили, перед нами появилась огромная карта-голограмма.

- Красотища та какая... - продолжал изумленно тарашиться на все вокруг Кляйн.

- С подобным, поклонение деревьям эльфами приобретает смысл... - задумчиво осмотрелся Кирито.

Диабэля же больше интересовала именно прикладная сторона использования Изумрудного Пути. После короткого быстрого изучения карты пятого этажа, он переключился на третий и пересмотрел имеющиеся там точки быстрого перемещения, что-то бормоча под нос.

- ...нужно будет все как следует обдумать на холодную голову. - наконец произнес он.

Судя по всему открывшиеся виды оставили его не настолько равнодушным, как он хотел показать.

Я в этот момент с улыбкой наблюдал за восторгающимися игроками и в какой-то момент мой взгляд соскользнул на Хитклиффа. В глазах седоволосого щитовика был замечен интерес, но особого восторга я не заметил, но было что-то другое... Еще до того, как я успел понять выражение его лица, Хитклифф заметил мой взгляд и, повернувшись ко мне, приветливо улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1243397>