

Меня разбудила звучащая в моей голове трель цифрового будильника. Я вообще стараюсь всегда просыпаться именно с помощью этого несомненно полезного устройства, что в реале, что здесь - в САО. Просто как-то так вышло, что я, в некотором роде, сова. Мне всегда трудно дается утренний подъем, даже если я лягу еще ранним вечером. Тем более, несмотря на общую неудобность лодки как спального места, журчание воды и покачивания борта сказываются на мне лучшим образом.

На часах было без пятнадцати восемь - мой стандартный будильник, которого я стараюсь придерживаться.

К сожалению в деревне не было особых удобств для путника, так что ежедневный утренний моцион пришлось совершать перевалившись за борт гондолы. С завтраком же особых проблем не было. Пусть рынок еще и не набрал народу к этому часу, но я запомнил одну бабушку, которая вчера здесь торговала и жила она совсем рядом к рыночной площади.

Бабуля торговала всякой выпечкой и с радостью согласилась продать свои стряпни прямо из дома. Пара горячих кусочков пирога с рыбой и, как бонус "растущему организму" стакан какого-то травяного отвара. Пах напитков приятно, а на вкус напоминал японский зеленый чай, плюс просто волшебно сочетался с рыбным пирогом.

С эльфийкой Филариэн, мы договорились встретиться в обед и мне нужно было чем-то занять лишние часы, так что я, тяжело вздохнув, принялся за выполнение повторяющихся квестов. Все та же добыча всяких ингредиентов, да доставка материалов в маленькие рыбацкие хижины, находящиеся за пределами деревни.

Уже второй день, по сути, отыгрываю обычного деревенского жителя. Даже прикольно. Размеренный темп жизни, простые потребности, отсутствие недостатка в работе, результаты которой у тебя всегда перед глазами... не скажу что смог бы провести так всю жизнь, но недельку-другую могло бы быть неплохо.

Незадолго до обеда я вернулся на рынок и принялся ожидать темную эльфийку, попутно доставая местных NPC и проверяя границы вложенного в них ИИ. Думаю сейчас-то момент для восхваления Каябы подходящий... Это что-то невероятное. В бете у NPC не было даже сотой доли от нынешней сознательности. Невероятно сложные алгоритмы обрабатывали даже самые сложные мои фразы и выдавали адекватную реакцию. Не удивлюсь если ядро управляющего всей этой системой ИИ занимает больше места на условном физическом носителе чем весь остальной Айнкрад. Не говоря уже о запредельной сложности подобного и абсолютной неуместности... Подобный ИИ внутри пусть и не самой обычной, но игры - это просто забивание гвоздей микроскопом, уж простите за мою банальность.

Конечно есть не совсем совершенные моменты. Например NPC почти никак не реагируют на попытки доказать им, что они лишь виртуальные образы созданные другим человеком и существуют меньше месяца. Но даже так их реакция на такие откровения выглядит на удивление правдоподобно. Они просто начинают смотреть на тебя как на пришибленного идиота. Знаете такой коктейль из жалости, опаски и легкой неприязни. Эмулятор эмоций в САО вызывает истинное восхищение...

Тем не менее, время шло и, наконец, появилась уже знакомая мне фигура закутанная в темный плащ, чем прервала мою операцию по опосредственному вскрытию алгоритмов очередного NPC. Да, если бы в САО был такой параметр как "репутация", то у жителей деревни Яски - этот

показатель уже давно ушел бы в глубокий минус... благо задерживаться я тут не собирался.

Я шагнул на встречу эльфийке и дал ей рукой знак идти за мной. Не горел особым желанием торчать на виду на активно наполняющемся рынке.

Мы молча прошли через пару мостиков (благо я, пока носился со всеми этими квестами, уже неплохо исследовал местные тропы), пока не пришли к одному довольно темному углу, замеченному мной ранее.

- Привет Филариэн. - приветливо улыбнулся я девушке, а та стянула с головы капюшон и неловко улыбнулась в ответ.

- Приветствую... Рохан.

- О, мне приятно что ты запомнила. - кивнул я головой. - Держи. - я протянул эльфийке заранее изъятую из инвентаря пластинку.

Девушка приняла у меня эту железяку, словно та было самым хрупким в мире предметом. В глазах её проглядывались радость и легкое удивление.

- Не боишься, что я сбегу? - спросила она, аккуратно заматывая пластинку в мягкую ткань.

- Ты эльф. - я пожал плечами так, будто бы это все объясняет. - Темный, светлый... это не так важно.

Эльфийка пару секунд смотрела на меня непонятым взглядом, после чего, покачав головой, сняла со спины длинный чехол, который бросился мне в глаза еще пять минут назад.

- Держи.

Настала моя очередь принимать что-то из чужих рук, словно хрупкую драгоценность.

Я развязал пару тесёмок и немного стянул льняную ткань. Лезвие нагинаты было припрятано в соответствующих широких деревянных ножнах, которые я поспешил снять. Оперев ножны о стену, я вытянул перед собой руку с нагинатой.

'Тяжелая... лезвие длиннее на полтора дюйма, при той же протяженности режущей части. За счет удлиненной тупой части клинка у самой цубы...' - я слегка подбросил оружие и поймал его на ребро ладони. - 'Точка баланса сместилась на сто сорок миллиметров.' - я слегка покачал ладонью, проверяя как баланс нагинаты будет реагировать на небольшие изменения в точке опоры. - 'Отлично...' - щелкнул большим пальцем по рукояти, отчего нагината начала заваливаться на бок, но в последний момент слегка тряхнул ладонью, отчего оружие слегка подбросило вверх и оно приземлилось на ребро другой стороной. Я чуть наклонил голову и прикрыл один глаз, рассматривая тупую часть клинка.

- Супер. - озвучил я итог своих мысленных наблюдений и широко улыбнулся.

Эльфийка все это время с интересом наблюдала за моими манипуляциями. Тут-то я заметил, что звукового оповещения о завершении квеста не было.

Идея пришла в голову спонтанно.

- Мне нравится. Сколько потратила?

- Шесть с половиной тысяч коллов...

Я молча кивнул на озвученную сумму и залез в инвентарь. Через пару секунд у меня в руке появился увесистый мешок с серебрянными монетками.

- Держи. - протянул я его ей.

- А? Нет-нет. Не стоит. Ты уже помог мне...

- Да ладно тебе. Сама возможность заполучить это оружие со следующего этажа более чем стоит моей помощи. Особенно учитывая, что твоя "реликвия" досталась мне по чистой удаче и за копейки.

- ...ты хороший человек. - все-таки приняла она мешочек из моих рук после чего замолчала в нерешительности. - Знаешь... а, ладно, забудь.

- Эй-эй! Сказала "А", говори "Б". Мне интересно.

- ...Мне нужна помощь. - над головой девушки вспыхнул восклицательный знак.

'Интересно...' - подумал я.

- Я тебя внимательно слушаю. - перестал я играть с нагинатой, подобрал ножны и опустил их на лезвие.

- ...Есть еще одна вещь. Она очень важна для меня, но я сама не смогу её раздобыть... Ты силен. - переключилась девушка с нерешительного тона. - Я щедро заплачу.

- Что и где? - подобрался я.

Пусть я и не особо люблю квесты, но следующий этап задания, наградой за которое была любая вещь со следующего этажа, не может быть невыгодным.

- Золотой кулон. - принялась отвечать девушка на мои вопросы по порядку. - Он попал в руки к... неприятным личностям. У них лагерь в горном массиве на этом этаже.

- Бандиты что-ли?

- Хааа... - вздохнула девушка. - Да. Их там десяток, по отдельности я бы справилась с любым из них, но так...

Я слегка призадумался.

Предположим, что её слова - это вводные в квест. Имеется десяток разбойников, средний уровень которых ниже чем у этой эльфийки. Сама же остроухая, пусть и довольно сильна, но, судя по кристаллику у неё над головой, не представляет для меня никакой угрозы. Предположим что она столь же сильна, как и любой эльф-воин третьего этажа...

- Я справлюсь. - уверенно кивнул я головой, после того как все обдумал.

Взволнованный взгляд девушки превратился в радостный после моих слов.

- Где мне тебя потом искать?

- У меня есть дом в городе на пятом этаже. - воодушевлено ответила она мне. - Если сможешь раздобыть кулон, то найдешь меня там. Ну а коли нет... я всегда буду рада видеть тебя в гостях.

'Как легко качается репа с этим NPC.' - мысленно прокомментировал я слова эльфийки.

- Не волнуйся. Я справлюсь. - на мои слова девушка благодарно улыбнулась.

- Тогда... до встречи?

- Да. Увидимся. - коротко кивнул я.

Эльфийка накинула капюшон обратно на голову, скрывая длинные уши и темную кожу, после чего скрылась за поворотом, бросив перед этим на взгляд через плечо.

- Придется чуть подзадержаться на этом этаже.

Терпеть не могу менять свои планы, но квест выглядит слишком вкусным, чтобы вот так его проигнорировать.

Прежде чем убрать полученную от эльфийки нагинату за спину, я наконец открыл её параметры. И нахмурился.

Параметры "Гордость Ветерана" были не намного выше моего предыдущего оружия, но это и не удивительно, так как оно ни разу не было улучшено, а слотов здесь есть целых семь. Надо просто распотрошить заначку материалов и заглянуть к Лизбет, чтобы она или кто-то еще загрейдили мне оружие. Причина моего недовольства была не в этом...

'Дополнительный урон по бестелесным сущностям?' - прочитал я одну из строк описания. - 'Насколько я знаю, Филаризн приносит стандартную экипировку, продающуюся в любом магазине пятого этажа. Конечно там и так будет некоторый разброс в цене и качестве, но, по словам Арго там чистый рандом.)Хотя я считаю, что все зависит от того, как ты будешь вести диалог с эльфийкой). Тем не менее... "бестелесные сущности"? Это типо призраки? В бете на пятом этаже ничего такого не было, но раз стандартная нагината имеет подобную опцию... не значит ли это, что теперь там подобное имеется? Очередное изменение...?'

Я еще какое-то время хмуро разглядывал статы своего оружия, но потом откинул эти мысли в сторону. Нужно будет скинуть эту инфу Арго. Пусть будет в курсе.

Я закинул нагинату за спину в перевязь.

'Еще нужно будет найти портного, чтобы тот слегка перешил ремни. Немного болтается.' - потряс я спиной. - 'О! У Арго ведь есть навык "Шитье"! - хлопнул я себе по лбу. - 'Заодно и напишу о странном параметре на оружии и расскажу, что собираюсь прогуляться по местным горам.'

Уже через час я был возле Ровиа и, судя по тому что я вижу, руководство по этажу уже на прилавках и активно раскупается. Гондолы были повсюду... конечно до пробок еще не дошло, но, если бы старый плотник Ромоло не был бы NPC, он бы подох от такой нагрузки, которую на него вешают игроки.

'Кстати, интересно, а как ИИ САО регулирует подобные моменты? На мой взгляд - это не очень реалистично.'

Я чуть пригляделся к проплывающим лодкам.

'А... так понятней.'

Просто как-то так вышло, что я совсем не обратил внимания на то, что большинство проплывающих мимо меня гондол были сделаны из самого обычного дерева, а не благородной древесины. Диабэль рассказывал мне, что время строительства лодки зависит от материалов и от обвесов, а различия между "крутой" гондолой, на который плавают ребята нашей гильдии, и "обычной" очень заметны. В частности, все у кого не хватило денег на довольно ограниченный в нашем магазине ресурс "благородная древесина" и кому волей-неволей пришлось отдавать старику стандартный медвежий жир и доски могли позволить себе максимально стандартную посудину. Я серьезно, все эти суденышки почти ничем друг от друга не отличались, кроме размера. Одинаковая форма, базовое расположение сидений... цвет - только несколько оттенков тускло-оранжевого и отсутствие имени на корме. Эти лодки реально выглядят так, будто их вытащили из-под задниц извозчиков NPC, но я в некотором роде понимаю этих игроков.

Все равно этаж пройдут за них, а им эти гондолы только чтобы по городу плавать нужны. Те немногие, кто потратился на благородную древесину в большинстве своем распускали понты и остальные игроки смотрели на них с тонкой ноткой зависти и ясно читающейся в глазах брезгливость. Оно и понятно - понтами сыт не будешь.

Что самое интересное, на мне и "Гондоре" долго такие взгляды не держались. Стоило тем увидеть нарисованный на борту значок гильдии и игроки наполнялись трепетом и уважением.

- Скоро станешь известнее меня. - ухмыльнулся я и похлопал гондолу по борту.

Когда проплывал мимо того самого причала с лодочниками NPC, то увидел их источающие ненависть лица. Выглядело напряжно...

'Черт, а ведь четкого ответа о ситуации с местной гильдией мы так и не получили... вот этот квест я точно проходить не буду.' - дал я себе мысленный зарок. - 'Вон, тысячи человек их горящие взгляды видят, кто-то да догадается...'

Я без всяких проблем лавировал по главному каналу, огибая все прочие гондолы. Преимущество в маленьком размере делали свое дело, да и огненный рог ниже ватерлинии на носу лодки работал как, этакий, волнорез, отчего я мог без лишних проблем дать фору любой другой гондоле.

Таким темпом, я очень быстро добрался до основной площади, где мы и договорились встретиться с Арго. Я привязал лодку на причале, и ступил на твердую землю. Ну как "землю"? Причал был полностью изготовлен из крепких на вид и неуничтожимых по факту досок и находился он несколько ниже самой площади.

Поднявшись по каменной лестнице, я оказался в толпе снующих туда-сюда игроков.