

Глава 31

Честно говоря, со всей этой ситуацией у меня даже промелькнула в голове мысль вернуться ради кача на четвертый этаж.

Я бы, наверное, так и сделал, будь у меня уровень достаточный чтобы в одно рыло законтрить весь лагерь эльфов, но чего нет, того нет.

Осталось только надеяться на Арго, которая вот уже второй час бегает по городу с известной одной ей целью... после того как мы перекусили, какая-то ей там идея в голову умная пришла.

Я лениво созерцал вид за окном и очередь к лодкам увеличивалась прямо на моих глазах.

Наверное это первый раз с момента начала САО, когда я просто ничего не делал и никуда не бежал, оставляя все заботы на других...

По помещению небольшого кафе раздалась трель колокольчика.

- Муффуфу~... - довольно посмеялась Арго, усаживаясь напротив меня. - Вот! - положила на стол лист бумаги.

- Что-то нашла? - спросил я вглядываясь в карту города.

Одна из игровых функций позволяла перевести заполненную часть карты с игрового интерфейса на специальную бумагу. В этом не было ничего не обычного, да и сама карта города ничем не отличалась от моих воспоминаний из бета-теста. Разве что раскрашена она была не в унылый песочный цвет, а пестрела яркими зелеными и синими красками.

Ну и было на этой карте кое-что еще...

- Что за крестики?

- Хааа... - выдохнула девушка, покачав головой. - Я конечно ожидала что-то подобное от тебя, но не думала что все настолько плохо...

Я смущенно окинул взглядом истыканное начерченными от руки крестиками полотно.

- Ладно... крестиками отмечены все квесты в этом городе, которые были в бете и все еще есть здесь... Конечно общая их специфика может быть немного иной в новом сеттинге, но выдающие их NPC остались теми же.

- Ясно... а вот это как я понимаю... - ткнул я пальцем в единственный кружок на карте, который был не столько символом, сколько обозначал границы территории.

- Ага... - самодовольно улыбнулась Арго. - Этого квеста не было в бете. Да и вообще там был район трущоб. Не думаю что сейчас что-то изменится.

- Хорошая работа. - ободряюще улыбнулся я девушке. - Как ты вообще это нашла?

- Муффуфу~... - девушка прямо-таки излучала довольство собой. - Большинство квестов нельзя взять наобум и на них всегда наводят рядовые NPC... - принялась пояснять она. - Я прошлась по всем известным мне таким и нашла парочку, которых не было в бете и они навели меня на этот район...

- Супер! Хоть какая-то начальная точка.

- Пойдем сейчас? - в глазах Арго горело нетерпение.

Я бросил взгляд за окно. Вечер только-только занимался.

- Почему нет? - пожал я плечами. - Только есть проблема. - кивнул на выстроившуюся на причале очередь.

- Это не проблема. - отмахнулась девушка. - Пойдем кое-что покажу.

Я заинтересованно пошел за подорвавшейся на выход Арго.

Девушка повела меня в противоположную от толпы игроков сторону.

Никаких причалов в этой части площади не было, зато был добротный трехметровый забор, отделяющий каменную мостовую от водных каналов.

- Хеть~... - девушка с разбега взбежала по каменной кладке на пару шагов, зацепилась за край стены и подтянувшись оказалась наверху. - Давай сюда!

Я был несколько повыше, так что даже, несмотря на куда более низкий показатель ловкости, я смог довольно легко забраться.

- Что дальше?

- Секунду... - Арго бдительно смотрела по сторонам, выцепляя что-то взглядом в легкой взвеси тумана. - Давай за мной. - понеслась девушка по стене, углядев что-то.

Я тоже огляделся по сторонам. Взгляд сам собой упал на плывущие по каналу в разных направлениях большие десятиместные гондолы, оборудованные навесом.

'Ясно.' - весело хмыкнул я, поняв план.

- Вроде бы здесь... - заняла Арго позицию в месте, напротив которого гондолы будут проплывать параллельно. - План понял? - с предвкушением взглянула она на меня.

- Ага. - ответил я, готовясь к веселью.

- Отлично! Итак... - девушка подобралась. - ...Три... Два... Один... Погнали!

Арго метнулась бегом по стене, набирая разгон и, резко оттолкнувшись, прыгнула на навес гондолы. Снизу послышались недоумевающие голоса игроков.

Я тоже не медлил рванув следом.

Недостаток ловкости и, следовательно, подвижности восполнялся моими длинными ногами.

Чуть подождав пока наша невольная платформа выровняется с плывущей ей на встречу лодкой, мы повторили маневр и, уже оттуда, прыгнули на стену на другом конце канала.

У Арго это каких-то трудностей не вызвало, но мне пришлось цепляться руками, ударясь коленями об каменную кладку.

Залез.

- Хех... было круто! - ухмыльнулся я.

- И намного быстрее! - поддержала мое настроение девушка.

Как я уже говорил, город разделен широкими каналами на четыре района и мы только что прыгнули в соседний. Конечно эти районы тоже были испещрены узенькими водными каналами, но ничего такого что нельзя было бы преодолеть уже проделанным трюком. Дальше можно было идти пешком.

Мы немного побродили по куда менее богатым улочкам в поисках квеста, а я в это время подробно пересказывал Арго сражение с боссом третьего этажа.

- Кажется, я нашла... - сказала девушка после того как заглянула в очередное окно.

Пристроившись рядом, я увидел старого на вид NPC над головой которого висел мерцающий восклицательный знак.

- Молодец. - погладил я довольную Арго по голове, после чего постучал в дверь.

- Не заперто. Заходите если что-нибудь нужно. - раздался секунд через пять недовольный голос.

Крепкого вида мужчина, но с претензией на назревающую старость, лениво покачивался в кресле качалке. В одной руке у него была слегка дымящаяся трубка, а в другой бутылка чего-то высокоградусного.

'Прямо старый уставший от жизни моряк.' - оценил я вид NPC. - 'Или нет...' - окинул взглядом помещение.

В стене были ворота, которые судя по всему выходили в канал и омывались водой. Повсюду разного рода потрескавшиеся от старости и влаги пиломатериалы, свертки с кожей и горшки с непонятным содержимым.

Арго уже собралась было открыть рот, чтобы озвучить стандартную формулировку взятия квеста, но я её перебил:

- Нам нужна лодка, старик.

Арго недовольно на меня покосилась, но перевела ожидающий взгляд обратно на NPC у которого через пару секунд после моей реплики восклицательный знак сменился вопросительным.

- Кхе... Старик...? Кхм... Я больше не кораблестроитель. Гильдия Лодочников контролирует все строительные материалы, а кораблям нужно строить лодки. Но если вы все же хотите одну, то сначала пойдите в лес на юго-востоке и принесите медвежий жир, чтобы защитить древесину от воды. Ну а если вы встретите Короля медведей, то лучше всего бежать и спасти свою собственную шкуру. Хотя я уверен, что его жир будет самым лучшим...

После чего вновь уткнулся взглядом в пространство.

Мило.

- Неплохо... - задумчиво произнесла Арго, разглядывая журнал квестов когда мы вышли на улицу. - Как ты узнал что он плотник?

- Обстановка... Старая древесина, разные инструменты по ящикам. Горшки, в которых, судя по всему, тот самый жир... ну и общее впечатление. - пожал я плечами.

- А я проглядела... Ладно. - тряхнула девушка головой, отчего её волосы слегка задели мне щеку. - Сейчас пойдём? Время ещё есть.

- Почему бы и нет.

Густой и влажный мох засасывал подошвы моих сапог, затрудняя передвижение.

Чертов этаж. Его темой можно без зазрений совести называть: "Хрен вы куда дойдёте".

- Мы ищем что-то конкретное или в тебе проснулись инстинкты исследователя? - спросила у меня Арго.

- Видишь ли... Я не хочу рисковать плавая по этому этажу на дряхлой посудине...

- ...Ясно... - прикрыла глаза мертвецки спокойная девушка. - Ты ищешь короля медведей. Мне стоило догадаться.

Я пожал плечами.

Я хотел лучшую из возможных лодок, а NPC дал непрозрачный намек, как эту мою хотелку воплотить в реальность. И дело тут не в том, что я весь такой крутой и хочу самое навороченное. Просто я несколько сомневаюсь в том, что бои на этом уровне будут для меня удобны и если есть вариант не потерять в эффективности завалив одного моба (пусть и мини-босса, судя по всему), то я не вижу смысла этого не делать.

Готов поспорить, что эти мои мотивы Арго тоже осознала, так как возражений не последовало.

Я активно вертел головой по сторонам в поисках следов, пока Арго, наконец, не заговорила:

- Кажется я нашла... - ткнула девушка пальцем куда-то вверх.

Я медленно проследовал по одному из деревьев взглядом.

- Два...четыре... шесть... семь с половиной... - шепотом отсчитывал я высоту, на которой располагались следы от огромных когтей.

- Какой медведь сможет оставить следы когтей на такой высоте? - вяло спросила девушка.

- ...Винни Пух, ищущий мед? - Арго перевела на меня вопросительный взгляд.

Я вздохнул.

- Не вникай. - махнул рукой.

- ...Что делаем? - спросила у меня девушка, посверлив перед этим взглядом.

- Я бы отправил тебя обратно в город... но ты не пойдешь, да? - наткнулся я на упрямое лицо Арго.

- Без шансов. - кивнула сама себе девушка, на что я слегка вздохнул.

- Не думаю что паттерны его атак будут сильно отличаться от обычных медведей. Просто он... слегка большой... - вновь поднял я взгляд к метке от когтей.

- ...

- Арго?

- ...оглянись...

По моей спине прошелся холодок. Я повернул голову за плечо и моему взгляду предстал ОН.

Даже несмотря на то, что огромная фигура находилась в отдалении, она все равно была невероятно большой.

Я вяло перевел взгляд от его лап к морде, поднял чуть выше...

'Рога? Лааадно...' - еще чуть выше и мне предстал ярко алый кристаллик-индикатор и имя. - 'Магнатериум... пафостно.'

- У него рога... - индифферентно озвучила мои мысленные наблюдения Арго. - Я конечно не зоолог... но разве бывают рогатые восьмиметровые медведи?

Зверушка, явно уже давно нас заметила и сейчас величественно приближалась.

Остановившись метрах в десяти, она раскрыла здоровенную пасть, возле которой начал собираться напрягающего вида красный шарик.

- Ммм... по-моему это все-таки не медведь... - поделился я с Арго своими мыслями.

Одновременно с окончанием реплики, я подхватил и не думавшую сопротивляться девушку на руки и рванул в сторону.

Благо эта локация помимо вязкой прослойки мха, могла порадовать взор всяческими водоемами типа "лужа огромная".

В одну такую я и прыгнул, утягивая за собой миниатюрное тело.

Оказавшись под водой я подгрел под себя Арго, прижимая её ко дну, а сам оказался сверху.

Через пару секунд, все подводное пространство осветилось красным, а вода стала постепенно нагреваться.

К счастью не до кипения.

Я, с Арго в охапку, вырвался на поверхность в тот же момент, как огненное дыхание именно монстра закончило свое действие. Нашу "лужу" к этому моменту уже можно было бы назвать горячей ванной...

- Уууу, демонюга! - восхищенно выкрикнул я. - Все еще не передумала убежать куда подальше?

- перевел я восторженный взгляд на лицо девушки, которая все еще была зажата у меня подмышкой.

Арго окинула взглядом силуэт замершего после использования спец-атаки медведемона, перевела цепкий взор на меня (учитывая её текущее положение - это смотрелось в высшей степени умилительно) и спросила:

- Я буду мешать? - в вопросе не было никакой обиды или подтекста. Девушка отлично понимала, что она не боец, тем более против подобного монстра.

- ...уж извини. - все-таки не смог я ответить откровенное "да".

- Я не буду убегать далеко... - оповестила меря Арго, когда я поставил её на землю. - На всякий случай.

Ободряюще улыбнувшись девушке, я пошел в сторону исполинского зверя разминая плечи.

- Всегда хотел попробовать хорошо приготовленную медвежатину. - достал я из-за спины свою Нагинату.

Бой занял не так много времени.

Медведь хоть и был нечестно ловким для его размеров, но, тем не менее, куда более неповоротливым чем нужно чтобы это стало опасным.

Периодически он срывался на меня в рывке, а я направлял его неистовый бег в самые здоровые деревья, отчего на тварь на пару секунд вещался. Эффект ошеломления.

Эффект не позволял бегать, но атаковать в нем было можно. Вот только я бил находясь у зверя за спиной, а тот не мог повернуться... пару раз пришлось пережидать огненное дыхание в новой луже, так как уже использованные не успевали остывать.

Под его атаки когтями я вообще не подставлялся, так как еще свежи в голове воспоминания О Хитклиффе летающем по покоям босса от ударов дерева-исполина.

На все про все ушло около сорока минут.

- Хорошая работа. - подошла ко мне Арго, когда я закончил.

Я в этот момент задумчиво разглядывал многочисленные щепки от разбитых в хлам монстром стволов деревьев.

- Они не исчезают. - озвучил я свое наблюдение для Арго, отчего она перевела заинтересованный взгляд под ноги.

Вообще, в большинстве случаев, в САО деревья являются неразрушимыми объектами, как и большая часть "фона". Если же объект все-таки имеет прочность, то, как правило, через пару минут после поломки, он распадается на полигоны. Но вот, мы с Арго стоим над кучей крупных щепок, которые валяются под ногами уже больше получаса.

А это значит...

- Ремесленные материалы? - заинтересованно заглянула Арго в инвентарь после того как закинула туда одно такое полешко. - "Благородная древесина". - зачитала она название.

- Надо пройтись посмотреть. Мы в ходе боя много деревьев наломали, может быть есть что-то с более звучным названием. На все сто уверен, что это может пригодиться для возможного следующего этапа квеста.

- Ага...

Ничего более интересного чем Благородная Древесина мы не нашли и принялись забивать инвентарь тем что есть.

- Кстати, что с него выпало?

- Семь Легендарного медвежьего жира, мех, шкура, когти, клыки, Лапа Огненного Медведя и Рог Огненного Медведя. - перечислил я по памяти содержание всплывшего после добивания медведя сообщения.

- Одни ингредиенты? Без шмота?

Я пожал плечами.

- Скорее всего что-то из этого тоже будет использоваться при строительстве гондолы. - выдвинул я предположение.

- Наверное.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1207412>