

Стартовый город встретил меня легким шумом игроков. До вечерней встречи оставалось еще довольно много времени, так что шел я по улицам не торопясь. Атмосфера волшебного средневековья проникала ко мне под кожу вместе с фоновой музыкой.

Сравнивая это моё посещение города с самым первым, на меня, практически, не обратили внимания. Конечно было парочка любопытных взглядов от старожил городских ворот, которые переквалифицировались в торговцев всякой мелочью, но взгляды их скорее прикидывали ценность моего снаряжения.

Гибкие ботинки выбивали глухой звук из каменной брусчатки, но из-за стоящего галдежа, слышно его совершенно не было.

Пройдя по знакомой мне, вплоть до каждого ответвления, дороге я приблизился к зданию церкви.

В мое поле зрения сразу же попала подходящая к воротам храма группа из трех игроков. Особенно парень шедший во главе.

- Диабэль! - крикнул я в тот момент, когда синеволосый парень уже собирался открывать входную дверь.

- Рохан! - узнал меня парень сразу же стоило ему обернуться и пошагал в мою сторону. - Черт. - произнес он, стоило ему подойти ко мне на расстояние вытянутой руки. - Я думал ты старше... ну или накинул себе десяток сантиметров роста в редакторе персонажа.

- При Арго такое не ляпни. Убьет нафиг. - ответил я разглядывая своего знакомого по бета-тесту.

Своему стилю парень не изменил. Синие волосы, голубые глаза и синяя одежда под бронзовой броней. Ах да, еще и синий каплевидный щит за спиной.

- А ты все тот же фанат нежно-голубого, да? - вылезла на мое лицо ехидная улыбка.

- Хаааа... слушай не начинай, а? - недовольно просверлил меня взглядом парень в ответ.

- Не давай мне повода. - пожал я плечами не снимая с лица улыбки.

Посверлив меня взглядом пару минут, Диабэль продолжил:

- Это Кибо и Зоро. - повел парень рукой в сторону своих приятелей. - А это Рохан. - продолжил он, показывая уже на меня. - Единственное что вам нужно знать об этом парне - он ходячий баг в системе.

Кибо и Зоро недоуменно переглянулись, но слова лидера к сведению приняли. Я же как-то комментировать его слова тоже не стал, так как он, в некотором роде, даже прав.

- Итак, - начал новую тему Диабэль, как только мы попали в стены церкви. - Почему ты решил собрать нас только сейчас? Ни за что не поверю, что Арго не могла нас найти.

- Тебя попробуй не найди. - обвел я его синий силуэт взглядом. - А вообще, Арго только недавно развернулась достаточно, для вашего поиска. Плюс того же Кирито хрен найдешь, сам

понимаешь.

Диабэль молча покивал и, когда мы уже подошли к двери в комнату, махнул рукой, отчего его молчаливые друзья сразу же отстали.

- Это не ответ. - добродушно улыбнулся парень, но в глазах его была серьезность.

- Не вижу смысла объяснять все по два раза. - открыл я дверь.

Нас встретила пустая комната, оборудованная под мини совещательный зал, с одним квадратным столом и четырьмя пока еще пустыми стульями.

Диабэль не стал спрашивать когда подойдут остальные, а просто уселся на одно из мест.

- Только не говори мне, что ты нашел покои босса. - шутливо произнес парень.

-

- Рохан?

- Что?

- ...Ты серьезно?

Я молча кивнул.

Когда Диабэль уже собрался задать очередной вопрос, в комнату залетела Арго.

- Всем привет! Диабэль-тян ты так изменился! Прямо-таки не узнать. - сарказм в голосе девушки был замаскирован до такой степени, что кто-то неискушенный посчитал бы, что она искренне удивлена смене образа своего знакомого. - Все так же предпочитаешь нежно-голубые цвета?

Парень в раздражении прикрыл лицо руками, но бросив на меня лукавый взгляд сквозь щелочки между пальцами ответил:

- И тебе привет Арго. Я думал ты будешь старше...

Лицо девушки перекосилось в излишне добродушной улыбке, а в ответ ей смотрела зеркальная её копия с лица Диабэля.

Неизвестно сколько бы продолжался этот спектакль, если бы в дверь робко не постучали.

Бросив особенно "добрый" взгляд на синеволосого парня, Арго поспешила открыть.

'А вот и он' - подумалось мне, стоило промелькнуть в дверном проеме чернильно-черной шевелюре.

'Действительно смазливый' - отошла девушка немного в сторону, пропуская последнего гостя к столу.

Киrito немного скованно подошел к нам и, отделавшись одним простым приветствием, сел на оставшийся стул.

- Итак! - проигнорировала Арго несколько смущенное поведение парня. - Объявляю первое собрание проходчиков Айнкрада открытым! - за столом раздались одиночные хлопки.

Ну да, я решил поаплодировать. И что?

- Кхм. - потеряла немного Арго свой настрой. - Мы сегодня здесь...

- Мы с Арго нашли покои босса. - просто и без прикрас заявил я всем сидящим. - Башня у Крупной Деревни картирована на тридцать процентов.

- А вам повезло. - не выразил никакого удивления от "откровения" Диабэль.

- Ага, вот так вот взять и найти комнату босса в первой же башне... - тихо, но довольно четко сказал Кирито, так же не выказав особого удивления от темы. - Или не в первой? - удивленно приподнял он тонкие брови, заметив наши с Арго выражения лиц.

- Мы картировали на сто процентов все башни кроме этой. - немного вымученно признала единственная девушка в нашей группе.

В этот раз удивились все.

- Ты чертов маньяк. - повернулся в мою сторону ошеломленный Диабэль, полностью отбрасывая возвышенную манеру разговора. - Какого ты сейчас уровня?

- Четырнадцатого. - спокойно ответил я.

- А я только одиннадцатого. - решил поделиться с нами информацией Кирито.

- ...Девятый. - слегка уныло произнес синеволосый парень.

- А я десятого! - радостно подняла руку Арго, на что Диабэль и вовсе уткнулся лбом в стол.

- Это ты её качал? - резко выпрямился он, спросив у меня. Я же молча кивнул.

- Ну тогда все ясно... это не я слабый... это ты просто баг в системе... - шептал Диабэль себе под нос.

- Ладно вернемся к боссу. - вернул я разговор в серьезное русло. - До сих пор серьезных отличий от бета-теста мы не находили, но не факт, что так будет и дальше. Нам нужно собрать небольшую, но очень зубастую группу лиц на шесть и чтобы каждый был в районе десятого.

- Не слишком ли? - спросил Кирито. - На бета-тесте справилось двенадцать игроков ниже седьмого.

- И сколько было попыток? - ответил посерьезневший Диабэль. - Сколько игроков вернулись в железный дворец до того, как Король Кобольдов отбросил коньки?

Кирито нечего было на это ответить.

- И все же, где мы таких найдем? - продолжил синеволосый.

- Ну, четыре человека уже есть... - оптимистично ответила Арго оглядывая наш стол.

Я же перевел ожидающий взгляд на черноволосого парня.

- Кирито, поправь меня если ошибаюсь, но разве кварцевая пещера в Хорвудском лесу это не зона для седьмых плюс уровней?

- ...Я понял к чему ты ведешь. - ответил он. - Но Асуна скорее всего не согласится.

Знакомое по Аниме имя кольнуло мою память.

'Но они же впервые встретились только перед первым боссом... эффект бабочки?'

'Хотя если так посудить... моё знакомство с главным героем истории в бета-тесте, плюс тот факт, что я полностью вытянул из закулисного сюжета Арго... да я на катке по целому рою этих бабочек прокатился!'

- Асуна? Незнакомый ник. Она бета-тестер? - спросил Диабэль.

- Нет. - покачал Кирито головой. - Просто талантливый игрок.

- И какого она уровня? - Диабэль.

- ...Девятого.

Лоб синеволосого вновь встретился с деревянной поверхностью стола.

В воздухе всплыла надпись в фиолетовом окошке: "Неразрушимый объект" и помигав пару секунд, пропала.

- Итого пять... - задумчиво протянула Арго и повернулась ко мне. - Этого хватит?

- Думаю да. Если Диабэль, ты и эта Асуна возьмут на себя мелочь, то мы с Кирито можем и сами управиться с боссом.

В воздухе повисло молчание. Никто не пытался опровергнуть мои слова. Еще бы. Мы завалили босса шестого этажа вообще втроем.

- Может сработать. - кивнул синеволосый.

- ...Пойду спрошу Асуну. - тяжело вздохнул Кирито и вышел наружу.

- Ты уверен что вы справитесь? - обратилась ко мне Арго, когда за мечником закрылась дверь. Диабэль поддержал её вопрос своим взглядом.

- Если босс остался без изменений, то я и один могу с ним справиться...

- Кто бы сомневался. - хором прошептали себе под нос Арго и Диабэль.

- ...Но я не исключаю наличие какой-нибудь подлянки. - закончил я, не обращая внимания на их комментарии.

Еще пару минут мы сидели в тишине, где каждый думал о своем.

Не берусь предполагать о чем размышляли мои товарищи, но сам же я думал о каноне аниме.

Хоть я и раздавил целый рой бабочек своими действиями, мир взял свое сведя Кирито и Асуну совершенно иным способом. Концептуальная защита ОЯША? Или просто случайность?

По сути мне нет вообще никакого смысла беречь канон этой истории. И дело тут не в том, что я не помню его весь, а в том, что каких-то глобальных вещей канон не затрагивает.

Игра так или иначе будет пройдена.

Мне кажется, что Каяба вообще недооценил силу концепций, когда запер в игре десяток тысяч человек, треть из которых это обычные японские школьники.

Он с самого начала обречен на провал.

А если без шуток... не только мы тут стремимся как можно скорее выйти наружу. Я на сто процентов уверен, что тысячи людей в реале ищут способ вытащить людей из ловушки САО.

Идеальной системы не существует и рано или поздно, но кто-нибудь найдет способ вскрыть нейрошлем.

Дело только в том, будем ли мы смиренно ждать пока все сделают за нас или же сами приложим хоть какие-нибудь усилия.

Я приложу максимум.

Это я воспитывал в себе на протяжении всей этой жизни.

И я не отступлюсь от своих принципов.

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1106394>