

Содержимое сундуков, стоявших у трона оказалось довольно неожиданным. Два красных кристалла, каждый из которых может восполнить семьдесят процентов здоровья, немного коллов, и разнообразные материалы для кузнечного дела.

Кристаллы мы поделили между собой, все таки возможность моментально спасти свою жизнь сложно переоценить в нашей-то ситуации. Коллы я все отдал на руки Арго, так как для неё они сейчас куда важнее, а материалы решили чуть позже сдать на хранение кузнецу Средней Деревни - Пирре. Пока же мы арендовали сундучок в трактире Малой Деревни и сбросали все туда.

Вообще, то, что мы вот так вот нашли мини босса с неплохим лутом, здоровски нас замотивировало поскорее полностью картировать этот лабиринт и идти к следующему.

Плюс я уже поднялся до тринадцатого уровня, окончательно пробив кап раскачки этого этажа, отчего сражения с мобами вообще не были для меня проблемой.

Еще два дня мы потратили на то, чтобы полностью отобразить на виртуальной карте все коридоры этой башни и собрав немного численные пожитки пошли к Средней.

Пирра приняла нас с распростертыми объятиями и похвалила меня за бережное обращение с её детищем, после чего за бесценок восстановила прочность до максимума. Ну и, разумеется, согласилась найти местечко, чтобы сохранить наши материалы или, если мы захотим, предложила купить все это за хорошую сумму.

В деревне кстати уже вовсю орудовали другие игроки, несколько топорно общаясь с NPC и выполняя задания. Наш знакомый кузнец пользовалась здесь бешеной популярностью так как за не слишком-то сложные задание давала игрокам хорошее и, что самое главное, длинное оружие.

Именно.

Игроки пусть и стали немного смелей и вышли из стартового города, но сражаться с мобами на расстоянии вытянутой руки не рисковали и в большинстве своем выбирали своим оружием алебарды, да копыя.

Ну, не мне с моей Нагинатой их судить, верно?

Не став задерживаться в деревне слишком долго, мы с Арго пошли штурмовать второй лабиринт.

В руководстве Арго уделила большое внимание трем удерживающим небо колоннам, настоятельно не рекомендуя заходить внутрь в одиночку с уровнем ниже седьмого. Девушка была настолько убедительна, что игроки опасались подходить даже близко к монументальным сооружениям. Во избежание, так сказать.

От предыдущего лабиринта, этот отличался только чуть более редкими патрулями гоблинов и наличием еще мобов типа "Летучая Мышь". Честно говоря, я с предвкушением ожидал услышать от Арго девчачий писк при виде этих летающих милашек, особенно когда одна такая пикирует тебе на голову и запутывается в волосах.

Но меня обломали. Судя по всему девушка чьим псевдонимом является "крыса" не имеет какого-то пиетета к существам с общим корнем "мышь".

На картирование этого лабиринта мы потратили всего три дня, попутно найдя аналогичным способом и прирезав местного вождя зеленых коротышек, которого Арго назвала Хобгоблином.

К сожалению с него не упали кристаллы здоровья, но упали желтые камни детоксикации, снимающие любые дебаффы типа "отравление". Если следовать закономерности, то в третьей вышке будут телепорты. А вообще, надо будет потом, как-нибудь, вернуться в наш самый первый лабиринт и проверить зал мини босса. Мало ли он многоразовый?

Меня несколько огорчил тот факт, что даже зачистив весь лабиринт я так и не смог поднять четырнадцатый уровень, но я вполне оптимистично надеялся добраться до него в последнем подземелье.

А вообще какова вероятность того, что люди которые будут искать в трех местах, найдут то что ищут в самом последнем? Это я про комнату босса этажа если что.

Ну да ладно, трудности закаляют!

Завалились в последнюю пещеру мы как к себе домой. Арго уже полноценно участвовала в зачистке и могла взять на себя даже группу из шести коротышек.

К сожалению я не достаточно разбираюсь в ножевом бое, чтобы как-то поднатаскать в нем девушку с её кинжалом, но я не скупился делиться с ней общей боевой теорией, а в перерывах мы устраивали дружеские дуэли до первого касания, в которых я обучал Арго способам сражения против гуманоидов.

В таком вот расслабленном темпе мы постепенно продвигались по запутанным коридорам пока...

- Это ведь оно да? - спросила Арго, без особого волнения глядя на высокие створки ворот.

- Ага, покои босса этажа.

- Зайдем посмотреть? - повернулась девушка в мою сторону.

- ...Нет. - знали бы вы каких усилий мне стоил этот ответ. Если судить по удивленному взгляду Арго, она приблизительно представляла. - Сначала найдем местного хобгоблина и спросим его на предмет кристаллов телепортации. Пока же мы этим занимаемся... пусть твои ребята найдут Кирито и Дيابэля. Пора уже собирать старую гвардию.

- Дيابэля мы нашли уже давно, просто пока не стали выходить на контакт, а что по поводу Кирито... ты же его знаешь. Он в группу только с угрозами психического насилия согласится пойти, так что его ник пока нигде не засветился.

- И что, никаких зацепок? - спросил я с легким разочарованием.

- Да нет... до меня доходили слухи что в центре Хорвудского Леса, в пещере, уже какое-то время устраивает террор мобам темноволосый парень вместе со своей подружкой.

- ...Кирито и с подружкой? - спросил я с легким удивлением, ибо его нелюдимая личность без пинка в виде анимешного сюжета не способна на хоть сколько-нибудь адекватное

взаимодействие с другими людьми.

- Именно поэтому я и сомневаюсь, что там действительно он. - завуалированно высказала свое мнение о коммуникабельности парня Арго.

- Хмм. Проверишь? Мало ли... А тут я и сам могу справиться.

- Я в тебе и не сомневалась. - с легким сарказмом ответила мне девушка. - Что делать, если это действительно он?

- Скажи что Рохан собирает нашу группу и что мы нашли босса этажа. И да, если там действительно он, то пусть приведет "подружку". Мне оччень интересно, кто смог вытащить этого парня из его кокона пафосного одиночки.

Отзеркалив мне мою улыбку, Арго меня покинула, попутно что-то строча в видимом только ей окне отправки сообщения. Поводив её маленькую спину взглядом, я повернулся обратно к вратам покоев босса.

За сохранность Арго я не переживал. Для неё не составит проблем добраться до выхода.

С огромным трудом поборов в себе желание плюнуть на все зайти внутрь, я отвернулся и быстрым шагом отправился прочь. Главной причиной такого моего решения был даже не столько инстинкт самосохранения и опаска столкновения с боссом, сколько осознание того факта, что Арго обидится на меня за обман.

Остаток дня я провел в поисках центральной безопасной зоны, где в двух предыдущих случаях располагались орнаменты с указанием на зал с мини-боссом, но не преуспев вернулся на ночевку в деревню.

Трактир встретил меня непривычным шумом. Зал был наполнен шумной и дружелюбной атмосферой. Игроки весело общались сбрасывая с себя напряжение от очередного дня в борьбе за свою жизнь. Я даже видел пару знакомых лиц, из тех, кому Арго поручила добычу коллов за квесты в крупной деревне. По моим, так сказать, наметкам.

Присев за стол к парочке таких вот знакомых, я приветственно им кивнул и мы завели простой диалог. Говорили по большей части они, я же просто выслушивал и периодически давал советы, к которым они внимательно прислушивались. В команде Арго не было людей которые не знали о том, что именно я являюсь "Мечом" и "Щитом" их группы, так что ко мне прислушивались.

О том, что мы нашли комнату босса я, разумеется, говорить не стал, чтобы не поднимать нездоровый энтузиазм. Еще успеется.

Доев ужин, мы пожелали друг другу удачи и разошлись по своим комнатам.

Не знаю как так совпало, но мне попался тот же номер, что и в тот раз, когда я гостил в этой деревне, для сбора денег на руководство.

Я снял с себя экипировку и улегся в постель, ставя будильник так, чтобы суметь поспать девять часов.

Завтра надо быть хорошо отдохнувшим, мне скорее всего предстоит встреча с главным героем этого Аниме.

Утро встретит нежным светом... не в этой жизни.

В быстром темпе встав с кровати и заправив её одним движением пальца, я поспешил к умывальнику.

На то чтобы привести себя в презентабельный вид мне понадобилось всего несколько минут, за что опять же спасибо игровой системе. Конечно тот факт, что где-то там в реальном мире лежит мое недееспособное тело, которое подключено к всяким смущающего вида и предназначения штукам, которые выполняют не самые лицеприятные функции, немного снижает градус моей благодарности, но я не хочу скатываться в цинизм или, не дай бог, депрессию и пессимизм.

Позавтракав в общем зале трактира я встретил несколько постных рож игроков, которые судя по всему до сих пор надеются на то, что уснув они проснутся дома в своих кроватях и все это просто бредовый сон.

Ну что я могу сказать... Бегство от реальности это тоже в некоторой степени оптимизм...

Доев какую-то кашу даже не почувствовав её вкуса я поспешил убратсья из этого места и вернуться к старым добрым, стремящимся меня убить гоблинам.

Слава богу что здесь сейчас нет Арго и она не может читать мои мысли... хотя... её "чудак..." на самом деле звучит очень мило.

Пошлепав по своим щекам, я выбросил из головы незванные мысли и устремился в лабиринты подземелья.

До того места, где я закончил прошлым вечером, дошел быстро и уже буквально через пару поворотов вышел на искомую мной безопасную зону. Резво проследовав за указателями, я довольно быстро дошел до зала Вождя Гоблинов. К моему огорчению этот оказался таким же простым, как и предыдущие, хотя я ожидал, что в башне, в которой расположены покои финального босса этажа, мини-босс будет посильнее.

Мое разочарование поубавило оповещение системы о достижении четырнадцатого уровня и похожие на светящиеся изнутри алмазы, прямоугольные камни. Телепорты в различные локации.

Пряча все находки в инвентарь, я даже не стал осматривать кузнечные материалы, планировал сделать это попозже на пару с Арго.

Динь-динь

- О, помяни чертовку... - вылезло перед моими глазами оповещение о сообщении от моей подруги.

"Доброго утра! Я на двести процентов уверена, что ты уже успел забратсья в лабиринт и настолько же уверена, что мое сообщение, даже прийдя в самый разгар боя, тебе ничем не помешает." - начала она в своем стиле. - "В общем, это действительно Кирито! Я в шоке! Ты знал что он выйдет на пятнадцать лет и немного похож на девушку?" - кого-то мне это напоминает... - "Я знаю о чем ты подумал, так что немедленно прекрати! Кхм, о чем это я. Ах,

да. Он согласился на встречу сегодня вечером в нашей церкви, Диабелю я передала аналогичное приглашение через приятеля и он согласился." - отрапортовала девушка. - "Как там у тебя дела? Я надеюсь тебе хватило совести не лезть в покои босса в одиночку?"

Отпишись, как освободишься.

Арго.

P.S. А его подружка реально красивая!"

<http://tl.rulate.ru/book/46145/1105196>