

Глава 31. Первое подземелье. Часть 2

Сейчас мы находимся на третьем этаже "Лабиринта Голго".

Нина и Лена уже в состоянии справиться с одиночным монстром ранга 3 без каких-либо проблем.

Когда нам встречаются группы врагов, то я помогаю девушкам справиться с ними, потому что один удар местных монстров может мгновенно убить Лену.

- Хах... Хах...

Лена старается выглядеть спокойной, но её тяжелое дыхание доказывает обратное. У неё осталось только треть МР. Кажется, пора сделать перерыв.

- Кажется впереди тупик. - Сказала Нина.

- Какое совпадение, давайте отдохнем здесь.

- Я могу продолжать... - Произнесла Лена.

До этого момента мы обнаружили 3 сундука с сокровищами. Затем я вытащил две бутылки с зельем маны и одну с лечебным зельем.

- Вот, выпей.

Я протянул зелья Лене.

Зелья маны могут восстановить лишь небольшое количество МР. Но они производятся только из магической травы и чистой воды, еще потребуется [Алхимия] lvl 2. У меня накопилось их приличное количество, с тех времен, как был в деревне Рессер.

- Не нужно, я в порядке.

Я проигнорировал её слова и еще раз применил на Лену баффы. А на Нину - магию лечения.

- Нина, кажется, у тебя уже не проблем с местными монстрами?

- Просто очень сильно помогают твои баффы и те зачарованные предметы, да и магия Лены крайне сильна. С такой помощью я могу разнообразить свои атаки новыми вариантами.

Я был поражен тем, как спокойно она пришла к такому выводу.

Так как боев, где требовалось моё вмешательство было немного, то я совсем не устал.

Поэтому я вытащил магический камень второго ранга. У меня их около 40-50 штук. Использовал [Алхимия] для создания магического шара

- Что? Теперь в камне два эффекта?

Лена не выглядит удивленной происходящему.

Я тут же применил этот магический шар на предмете Нины "Стальной кинжал (Качество 6) -

огненный атрибут" и попытался зачаровать на "Повышение силы" и "Повышение ловкости".

Вот не говорите, что можно зачаровывать вещь только один раз.

«Стальной кинжал (Качество 6)»: повышение силы и повышение ловкости.

«Отлично...»

Нина смотрела на кинжал со счастливым лицом.

- Мне тоже... - Лене тоже хотелось получить продвинутое зачарование.

«Мононовая мантия (Качество 6)»: Повышение НР и повышение силы.

- Хе-хе-хе...

Лена сразу повеселела. Тоже самое я провел и для своего снаряжения.

«Броня из черной стали (Качество 5)»: Повышение НР, повышение МР и повышение силы.

«Рукавица из черной стали (Качество 5)»: Повышение НР и повышение МР.

Я боялся, что эффекты от одинаковых зачарований не будут складываться, но всё сработало, как хотелось.

После отдыха мы дошли до 5 этажа и вернулись назад, без использования Камня возвращения.

Лицо Лены за время похода в подземелье побледнело от отсутствия физической подготовки. Как только мы поужинали и приняли ванну, Лена тут же заснула.

Нина тоже кивала носом, но я решил провести для неё двухчасовой урок по математике и литературе.

- У-у-у... Юу-у...

- И закончим на этом сегодня.

- Наконец-то...

В обучении наметился небольшой прогресс, так как Нина оказалась довольно смышленной девушкой.

- А сейчас, я пойду в подземелье и я разозлюсь, если ты снова будешь следить за мной.

- Почему?

Конечно же, я хочу побыстрее поднять уровень.

- Нина, сегодня ты хорошо поработала. Тебе нужно отдохнуть перед завтрашним днем. Сейчас настал мой черед потрудиться.

- Бу-у...

Нина опять надула губки, но, кажется, мне удалось её убедить.

Подойдя к подземелью, я увидел того же баффера, что и раньше.

- О, мальчик, что был утром. Не хочешь еще раз получить баффы?

- Не требуется.

- Но время действия прошлых баффов уже давно закончилось. И разве не опасно идти в подземелье одному?

Он улыбался как дьявол, пытавшийся соблазнить меня. Я не могу представить, сколько лет он уже оттачивал свои уловки на авантюристах.

- Ну так что, тебе нужен бафф?

- Не требуется, дядя...

Лицо заклинателя резко стало противным.

Я быстро вошел в подземелье.

Что встало на моем пути в подземелье?

Саламандры, выглядящие как ящерицы монстры длиной в 1 метр. Циклопы - высокие монстры под 3 метра ростом, одноглазые и размахивающие дубиной. Големы и саламандры слабы к водному атрибуту, а циклопов я просто разрубал на части.

Вот их статусы:

Окно статуса

Имя

Раса

Голем

Уровень

18

Ранг

3

НР

322

МР

16

Сила

264

Ловкость

3

Выносливость

?

Интеллект

1

Магия

9

Удача

8

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Окно статуса

Имя

Раса

Саламандра

Уровень

16

Ранг

3

HP

296

MP

136

Сила

164

Ловкость

93

Выносливость

207

Интеллект

19

Магия

99

Удача

16

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Черная магия

1

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Сопротивление огню

1

Увеличение скорости восстановления МР

1

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Окно статуса

Имя

Раса

Циклоп

Уровень

22

Ранг

3

НР

571

МР

120

Сила

510

Ловкость

99

Выносливость

284

Интеллект

23

Магия

88

Удача

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Усиление тела

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Ночное зрение

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

И, конечно же, я захватил все их навыки. Я очень давно хотел навык [Увеличение скорости восстановления МР] и получил его от саламандр.

Когда я прибыл на 9 этаж, я наконец-то встретил авантюристов.

Они впятером состояли в одной группе, их уровни разнились от 22 до 24.

Один в авангарде, 2 по центру и 2 позади. Хорошо сбалансированная группа.

Кто-то из них заметил меня.

- Мальчик, а где твоя группа?

- Её нет, я охочусь один.

Когда я сказал это, они очень удивились.

- Это 9 этаж, я не могу поверить в то, что ты сказал.

- Даже нам понадобилось 8 часов, чтобы достигнуть этого места. Сколько уже времени ты провел в подземелье?

- Эм... Что-то около двух часов.

- Двух часов?!

Женщина лекарь хотела, чтобы я присоединился к группе, но их лидер не был до конца уверен, так как остальные не верили, что я дошел сюда в одиночку.

Но пока мы разговаривали, я засёк 3 приближающихся монстров навыком [Наблюдательность]. Группа также заметила приближение.

- Гуа-а-а...

Это был огр (подвид) и два обычных огра.

- Три монстра... Огры и один подвид. Это плохо...

- Га-а-а-а...

Огры одновременно активировали [Боевой клич] и три авантюриста тут же застыли в оцепенении.

Авангард поднял щит, пытаясь остановить одного из огров. Еще один бежал прямо на меня, размахивая кулаками.

- Берегись!

Один из авантюристов выкрикнул эти слова, но я спокойно встретил кулак огра левой рукой.

- Он поймал атаку огра?

Авантюристы были поражены происходящим, видя, как мальчик сдерживал огра.

- Одно разочарование.

Сила намного ниже, чем я ожидал.

Без задержки я применил технику "Вспышка" из навыка [Искусство фехтования] lvl 4.

Тело огра разделилось на четыре части. Это была техника Джозефа, но теперь и я научился её использовать.

- Гога-а-а...

Один из огров пришел в ярость, увидев смерть товарища, и побежал на меня. Я прыгнул ему на грудь и ударил в живот, использовав навык [Магическая рукавица].

Я применил воздушную магию на рукавице и с огромной скоростью кулак глубоко вошел в огра.

С глухим звуком, огр отскочил назад, пытаясь найти путь побега.

Огр (подвид) использовал этот шанс и взмахнул мечом позади меня, пытаясь выиграть время товарищу на побег.

- Я не позволю вам сбежать! Вы отдадите мне всё!

Сказав это, я оглянулся назад, но всё что там я увидел это группу авантюристов с открытыми от удивления ртами.