

Глава 30.Первое подземелье. Часть 1

Прибыв на тренировочную площадку с Леной, мы обнаружили авантюристов, упорно старающихся отточить свои навыки.

Нина и Лалит также были заняты спаррингом.

Лалит хоть и неохотно, но показывал Нине свои навыки, а та в свою очередь должна была скопировать их.

Однако можно было заметить, что глаза Лалита были прикованы к груди Нины.

- Тупой дядя... – Сказал Юу.

- Он просто похотливый и извращенный старик.- Ответила Лена.

Услышав нас, Лалит подмигнул мне.

- Юу... Лалит обучил меня навыку [Убить] и новым техникам для навыка [Владение кинжалом].

- Сказала Нина.

- Оу? Правда? – Ответил Юу.

- Этот старый извращенец должен сдохнуть. - Сказала Лена.

- Что? Что-то не так? Я обучал её с чистыми намерениями. – Сказал Лалит, слегка заикаясь.

- Я выучила навыки, что не могла активировать раньше. Он слишком хорош для меня. – Сказала Нина.

- Не говори так... Нина-тян тоже думает про меня плохо? - Ответил Лалит.

- Интересно, а сможем ли мы попросить того вчерашнего дядю? - Спросил Юу.

- Да, этот Джозеф силён. – Сказала Нина.

- Но он такой же извращенец... Прокомментировала Лена.

Покинув тупого дядю, мы направились к ближайшему подземелью.

Оно носило название "Лабиринт Голго". Находилась в трех километрах восточнее города Комер и имело ранг D, наполненное монстрами как минимум ранга Z.

Вот, как было описано это подземелье в книге, что мы купили в Гильдии.

Много авантюристов погибло из-за того, что не имело даже такой информации.

- Это моё первое подземелье с Юу... Будет весело! - Сказала Нина.

- Однако внутри подземелья моя магия... – Заметила Лена.

- Не думай, что это игра. В подземелье полно монстров. Они могут использовать магию и воздействовать на нас.

- Я знаю... - Ответила Нина.

- Главная проблема всё же в малом пространстве... - Сказала Лена.

Я не могу сказать, серьёзны ли они сейчас или нет.

Прибыв к входу, мы увидели магический барьер, возведенный придворными магами королевства Худон, для предотвращения побегов монстров из подземелья.

Кроме этого, здесь полно авантюристов и торговцев. Авантюристы старались подыскать для себя группу, а торговцы продавали им предметы.

Конечно же, цены здесь выше, чем в городе.

Кто-то даже пытался завербовать в свою группу такого же зачарователя, как и я.

Некоторые профессии поддержки, такие как у меня, могут заблаговременно улучшить способности группы. Так называемые лекари, могут лечить непосредственно в бою. Разведчики в основном заняты поиском и обезвреживанием ловушек и взломом сундуков с сокровищами. Заклинатель или баффер могут напрямую повысить статус.

- Зелья, зелья маны!

- Дешевое снаряжение!

- Камни возвращения!

Продавцы громко зазывают покупателей. Цены на 20 - 50 процентов выше, чем в городе.

Здесь даже можно купить специальные предметы, такие как Камень возвращения. Этот камень позволяет телепортироваться ко входу в подземелье. Однако цена такого предмета - 5 серебряных монет. Мне интересно, смогу ли я создавать такие камни когда-нибудь при помощи моей Алхимии.

- Мисс, не требуется ли вашей группе повышение статуса?

Баффер подошел и обратился к Нине вместо меня, думая, что Нина лидер группы. Это заставило её посмотреть на меня с непонимающим лицом.

- Какую магию ты можешь использовать? И сколько это будет стоить?

- У меня есть Магия Повышения HP, MP, Силы, Ловкости и Выносливости. Всё по 1 серебряной монете. Это не такая большая цена, для того, что может спасти вашу жизнь. Эффект длится в течение одного часа.

Это был самый простой способ заработка.

- Примените всё что умеете на мне и побыстрее.

- Только на вас?

- Быстрее.

Я заплатил 5 серебряных и получил множество баффов. Правда, они были лишь первого

уровня, эффектом было повышение лишь на 3-5 процента.

Когда мы вошли в подземелье, я наложил такие же заклинания на Нину и Лену.

- Вау, ты тоже можешь использовать баффы?

- Ты просто выучил их сейчас?

Лена, кажется, догадалась, какую я выбрал вторую профессию.

И вот мы попали в подземелье. "Лабиринт Голго" состоит из 30 этажей вниз и каждые 10 - встречается босс.

- Ги-ги-ги...

С глухим звуком появилась кукла, сделанная из земли. Она была два метра ростом и называлась "Голем". Вот её статус:

Окно статуса

Имя

Раса

Голем

Уровень

18

Ранг

3

НР

322

МР

16

Сила

264

Ловкость

3

Выносливость

?

Интеллект

1

Магия

9

Удача

8

Активные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Пассивные навыки

Название навыка

Уровень

Название навыка

Уровень

Нет

Специальные навыки

Название навыка

Уровень

Нет

Может из-за того, что это Голем его выносливость бесконечна. Однако, у него нет навыков, так что для меня в нём нет ничего ценного. Да и двигается очень медленно.

- Девушки, позаботьтесь об этом монстре.

- Хорошо-о-о...

- Мне интересно как подействует моя магия на него.

Нина атаковала, но кинжал не мог прорезать сквозь прочное тело, поэтому Лена решила создать Водяной шар и намочить тело Голема.

- Нина попытайся еще раз.

В этот раз, Нина смогла поглубже вонзить кинжалы и спустя несколько ударов, Голем пал. Это стало возможным, благодаря помощи Лены.

- Лена ты очень умная.

-Конечно же... Я же гений.

Лена, как и обычно, любила похвастаться собой.